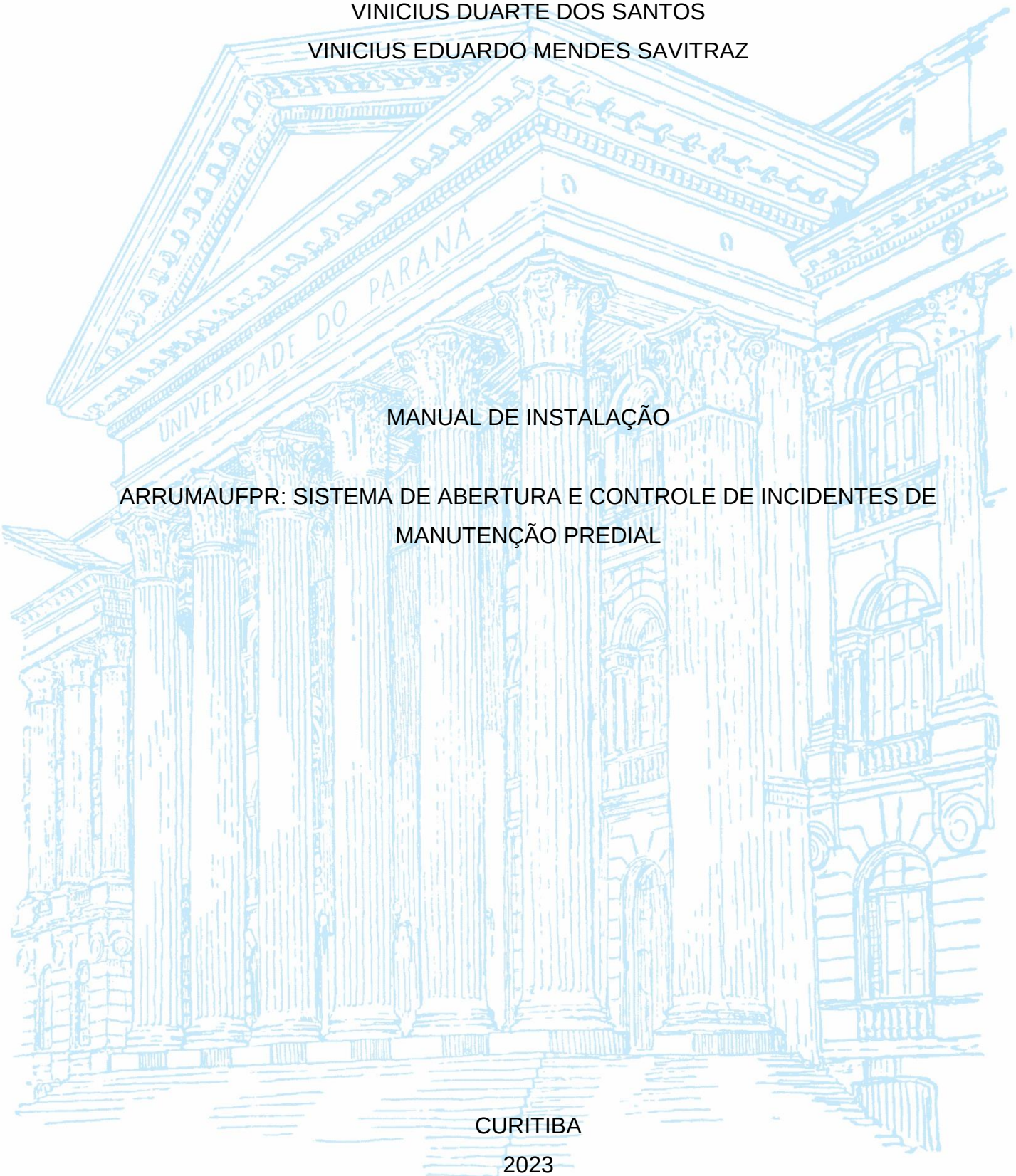
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ

FILIPE DE FREITAS MARTINS DA SILVA
VINICIUS DUARTE DOS SANTOS
VINICIUS EDUARDO MENDES SAVITRAZ



MANUAL DE INSTALAÇÃO

ARRUMAUFPR: SISTEMA DE ABERTURA E CONTROLE DE INCIDENTES DE MANUTENÇÃO PREDIAL

CURITIBA
2023

Este manual tem como objetivo apresentar o passo a passo de instalação do software desenvolvido para o projeto. Envolvendo inicialmente a apresentação do sistema web e após do sistema mobile.

Os arquivos compactados estão disponíveis neste repositório, na pasta ‘codigo-fonte’.

1. Sistema web

Os arquivos compactados estão disponíveis no repositório https://github.com/vinisavitraz/arruma_ufpr.git.

Para a instalação do sistema web, será necessária uma máquina com os seguintes requisitos:

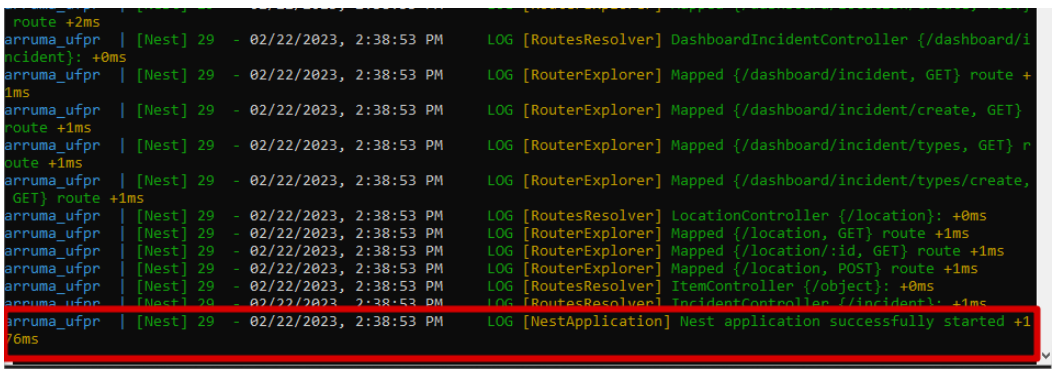
- Acesso à internet para clonar o repositório;
- Docker instalado;
- Se já possuir o PostgreSQL instalado, deve parar o serviço para que não haja conflito de porta;

Para iniciar o processo de instalação, deve-se clonar o repositório “https://github.com/vinisavitraz/arruma_ufpr.git”. Após baixado o repositório, abrir o prompt de comando e navegar até a raiz do projeto com o comando “cd ‘caminho do projeto’”.

Seguindo próximo passo, entrar na raiz do projeto via prompt, executar o comando “docker-compose up” (FIGURA 1).

Esse comando vai criar os containers necessários para a aplicação funcionar, como container do servidor e do banco de dados PostgreSQL, junto com a base dos dados `arruma_ufpr`.

FIGURA 1 – COMANDO “DOCKER-COMPOSE UP”



FONTE: Os autores (2023).

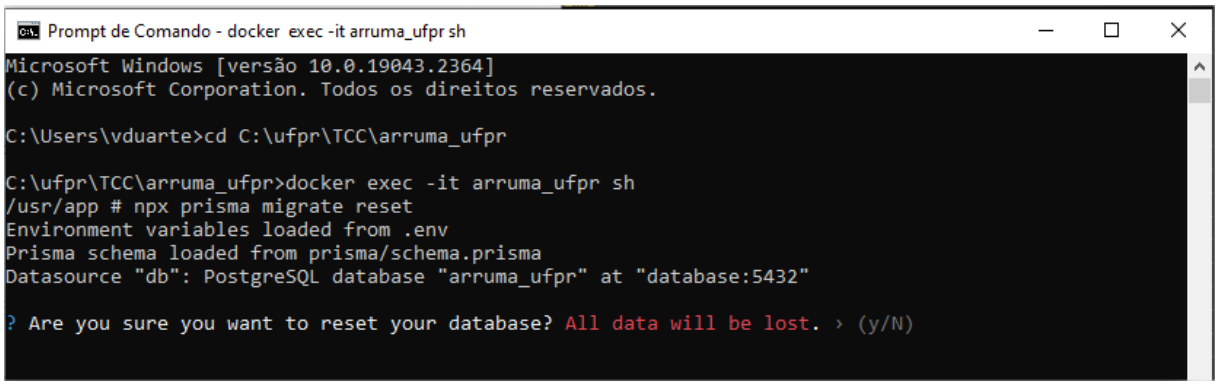
Assim que o processo de inicialização dos containers terminar, abrir um novo prompt de comando, acessar a pasta do projeto e executar o comando “docker exec -it arruma_ufpr sh”.

Esse comando vai acessar diretamente o prompt de comando do próprio container com o servidor.

Utilizando o prompt de comando do servidor, é necessário executar um novo comando “npx prisma migrate reset”.

Ao aparecer a pergunta “Are you sure you want to reset your database?” responder com a opção “y” (FIGURA 2).

FIGURA 2 – RESETAR BASE DE DADOS

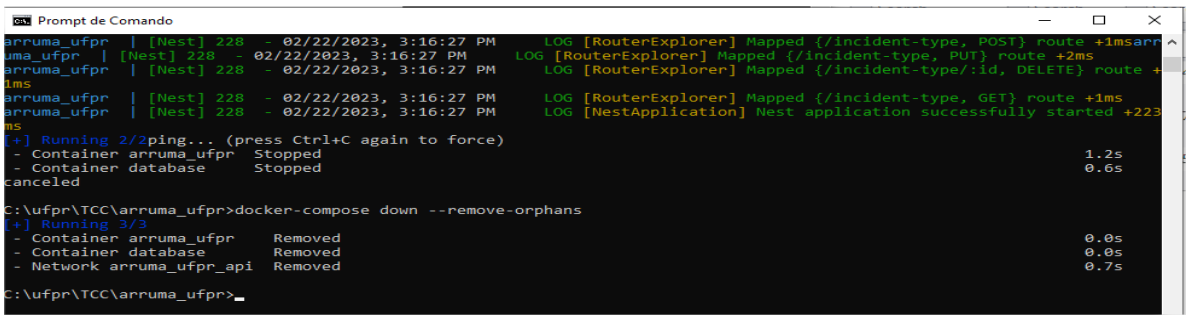


FONTE: Os autores (2023).

Esse comando vai criar as tabelas e dados iniciais na base de dados.

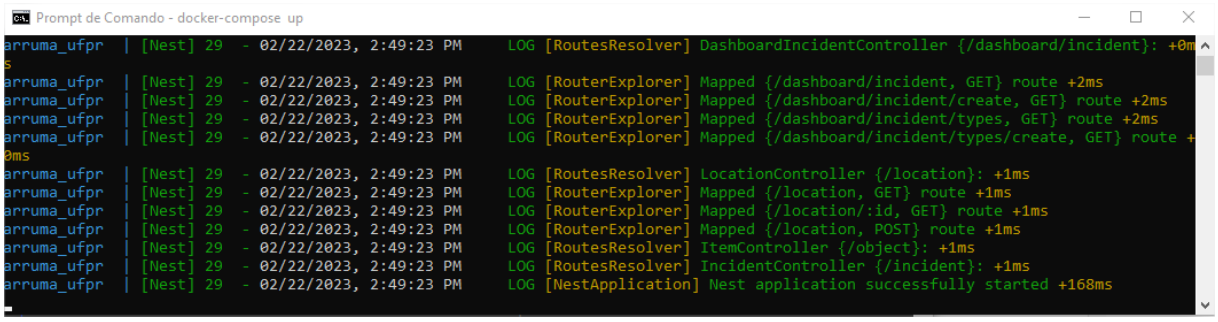
Agora, como último passo, é preciso reiniciar o docker utilizando o comando “docker-compose down --remove-orphans” (FIGURA 3) e na sequencia o “docker-compose up” (FIGURA 4) em um novo prompt de comando e o sistema vai estar configurado.

FIGURA 3 – PARAR O DOCKER



FONTE: Os autores (2023).

FIGURA 4 – INICIAR O DOCKER



FONTE: Os autores (2023).

Agora o sistema vai estar disponível acessando a URL: http://localhost:3000/dashboard/login

Para acessar o sistema, utilizar o usuário padrão de administrador E-mail: admin@mail.com e Senha: 1234.

Com a aplicação rodando, a base de dados fica disponível usando as seguintes credenciais.

- Host: Localhost
- Port: 5432
- Database: arruma_ufpr
- User: postgres
- Senha: admin

2. Sistema mobile

Os arquivos compactados estão disponíveis no repositório https://github.com/vinisavitraz/arruma_ufpr_app.git.

Para a instalação do sistema mobile, será necessária uma máquina com os seguintes requisitos:

- Acesso à internet para clonar o repositório;
- Android Studio instalado;
- Flutter instalado;
- Emulador ou dispositivo móvel;

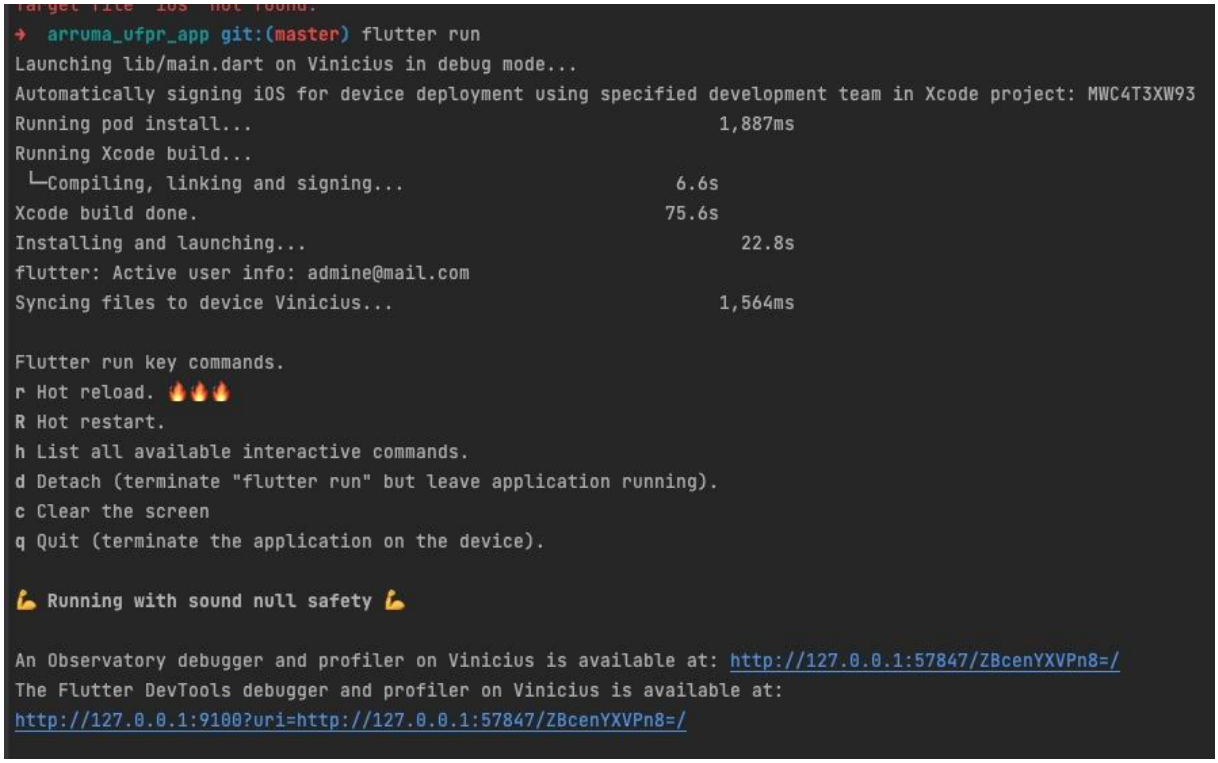
- Para a versão iOS do app, o sistema operacional precisa do desenvolvedor precisa ser macOS;
- Para a versão Android do app, o sistema operacional do desenvolvedor pode ser Windows, Lunux ou macOS;

Para iniciar o processo de instalação, é necessário clonar o repositório “https://github.com/vinisavitraz/arruma_ufpr_app.git”, após realizado o clone, abrir o projeto no Android Studio. Configurar o emulador ou conectar o dispositivo móvel via USB.

Antes de executar o sistema, deve ser alterado a variável “remoteHost” no arquivo “app_http_client.dart” com o IP da máquina que está executando o servidor web, portando, deve abrir o prompt de comando e executar o comando “ipconfig” no Windows ou “ifconfig” caso esteja usando MacOS/Linux, selecionar o IP e preencher a variável.

Abrir o prompt de comando e navegar até a raiz do projeto e executar o comando “flutter run” (FIGURA 5). Depois disso, o app será instalado no dispositivo móvel ou no emulador.

FIGURA 5 – COMANDO ‘FLUTTER RUN’



FONTE: Os autores (2023).