

UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ

BRUNO EGGERS DELGADO

FERNANDO MASSAGO

MARCOS ANTONIO DE OLIVEIRA NASCIMENTO JUNIOR

SISTEMA DE APOIO AO ATLETA AMADOR

CURITIBA

2010

BRUNO EGGERS DELGADO

FERNANDO MASSAGO

MARCOS ANTONIO DE OLIVEIRA NASCIMENTO JUNIOR

SISTEMA DE APOIO AO ATLETA AMADOR

Trabalho de Conclusão de Curso, ao setor da Escola Técnica, da Universidade Federal do Paraná, para obtenção do Diploma do curso de Tecnologia em Sistemas de Informação.

Orientador: Prof Msc. Jaime Wojciechowski.

Curitiba

2010

RESUMO

Atualmente, no ramo de triatlo e seus esportes individuais (natação, corrida e ciclismo), há uma ausência de softwares capazes de controlar, por meio da informática, informações como treinamento, alimentação e provas que um atleta amador pode participar. Portanto, na maioria dos casos, tal controle é feito manualmente por uso de planilhas. A aplicação tem como objetivo principal suprir a necessidade de tornar acessível um sistema informatizado capaz de gerenciar todos esses dados. Existem quatro tipos de usuários base: Atleta, treinador, nutricionista e um administrador, que engloba todos em um só. Um dos diferenciais é a parte de alimentação, onde é possível montar a agenda diária, informando os alimentos consumidos, de acordo com metas a serem cadastradas pelos nutricionistas. Outro ponto forte do sistema é a tela inicial do usuário. Nela pode-se ter uma visão geral de tudo o que acontece, como por exemplo, um aviso de que o atleta ainda não se inscreveu em determinada prova, ou, no caso de treinadores, avisos de quais atletas ainda não tiveram seus treinamentos montados para os próximos dias. Deste modo a pretensão é implantar em diversos centros esportivos, visando facilitar a rotina dos atletas amadores.

Palavras chaves: triatlo, natação, ciclismo, corrida, sistema de apoio ao atleta amador, relatórios, controle, treinamento, alimentação, provas, logística.

ABSTRACT

Currently, in triathlon and its individual sports (swimming, jogging and cycling), there is a lack of software able to control, by means of computing, information such as training, feeding and events that an amateur athlete can participate. Therefore, in most cases, this control is done manually by using spreadsheets. The main objective of the application is to supply the need to make accessible a computerized system able to manage all this data. There are four basic types of users: Athlete, trainers, nutritionist and an administrator, which encompasses all in one. One of the differentiators is the feeding control, where you can assemble the daily schedule, informing the foods consumed according to goals to be indexed by nutritionists. Another strong point is the initial screen of the user. He can have an overview of everything that happens, such as a warning that the athlete still not registered in a given event or, in the case of trainers, warnings of which athletes doesn't had their trainings assembled for the next few days yet. This way the objective is to deploy in several sports centers, aiming to make easier the routine of amateur athletes.

SUMÁRIO

RESUMO	3
ABSTRACT	4
1 INTRODUÇÃO	7
1.1 OBJETIVOS DO PROJETO.....	7
2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA	8
2.1 REVISÃO BIBLIOGRÁFICA.....	9
3 METODOLOGIA	11
3.1 MODELO DE PROCESSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE.....	11
3.2 PLANO DE ATIVIDADES.....	12
3.2.1 WBS.....	12
3.2.2 Tabela de Precedência.....	13
3.2.3 Pert.....	14
3.2.4 Diagrama de Gantt.....	14
3.3 PLANO DE COMUNICAÇÃO.....	16
3.4 PLANO DE RISCOS.....	16
3.5 RESPONSABILIDADES.....	18
3.6 MATERIAIS.....	18
3.6.1 Ferramentas Utilizadas.....	18
3.7 DESENVOLVIMENTO DO PROJETO.....	19
4 APRESENTAÇÃO DO SOFTWARE	21
5 CONSIDERAÇÕES FINAIS	28
6 REFERÊNCIAS	29
7 GLOSSÁRIO	30
8 APÊNDICES	31
DIAGRAMA DE CASOS DE USO.....	31
ESPECIFICAÇÃO DE CASOS DE USO.....	32
UC 001 – Efetuar Login.....	32
UC002 – Recuperar Senha.....	34
UC003 – Manter Metas de Alimentação.....	36
UC004 – Gerenciar Lista de Alimentos.....	41
UC005 – Manter Alimentação Consumida.....	45
UC006 – Alterar Conta de Usuário.....	48
UC007 – Emitir Relatórios.....	52
UC008 – Manter Treinamento.....	55

UC009 – Manter Tempo e Distância Percorrida	60
UC010 – Gerenciar Sistema	63
UC011 – Listar Usuário.....	67
UC012 – Manter Prova	73
UC013 – Confirmar Inscrição e Pagamento	79
UC014 – Montar Checklist	82
UC015 – Gerenciar Resultados	85
UC016 – Cadastrar Contato	87
UC017 – Cadastrar Usuário.....	90
DIAGRAMAS DE SEQUÊNCIA	99
Diagrama de Seqüência 001 - Efetuar Login	99
Diagrama de Seqüência 002 - Recuperar Senha	100
Diagrama de Seqüência 003 - Manter Metas de Alimentação.....	101
Diagrama de Seqüência 004 - Gerenciar Lista de Alimentos	103
Diagrama de Seqüência 005 - Manter Alimentação Consumida	106
Diagrama de Seqüência 006 - Alterar Conta de Usuário	109
Diagrama de Seqüência 007 - Emitir Relatórios	111
Diagrama de Seqüência 008 - Manter Treinamento	112
Diagrama de Seqüência 009 - Manter Tempo e Distância Percorrida.....	115
Diagrama de Seqüência 010 - Gerenciar Sistema.....	117
Diagrama de Seqüência 011 - Listar Usuário	120
Diagrama de Seqüência 012 - Manter Prova.....	124
Diagrama de Seqüência 013 - Confirmar Inscrição e Pagamento	127
Diagrama de Seqüência 014 - Montar Checklist.....	129
Diagrama de Seqüência 015 - Gerenciar Resultados.....	132
Diagrama de Seqüência 016 - Cadastrar Contato	133
Diagrama de Seqüência 017 - Cadastrar Usuário	134
DIAGRAMA DE CLASSES	137
DIAGRAMA DE ATIVIDADES.....	138
MODELO ENTIDADE RELACIONAMENTO	139

1 INTRODUÇÃO

O Sistema de Apoio ao Atleta Amador foi desenvolvido para dar suporte às equipes esportivas amadoras, especialmente de triatlo, natação, corrida e ciclismo. Esta solução vem para suprir uma lacuna existente no mercado, que é um sistema informatizado de baixo custo, eficaz e interativo para o esporte não profissional.

O sistema permite, para cada atleta, um gerenciamento nutricional, de treinamento e de participação em provas. Um nutricionista poderá determinar e gerenciar metas diárias de alimentação a serem seguidas. O treinador poderá definir e gerenciar as atividades diárias de treinamento de um atleta. Também poderá sugerir participação em provas e acompanhar a preparação, evolução e resultados obtidos pelo mesmo.

Tanto o atleta, nutricionista, treinador e administrador do sistema podem ter acesso às funções específicas do sistema. Ao entrar no sistema o usuário receberá automaticamente uma lista das atividades pendentes e informações gerenciais importantes.

1.1 OBJETIVOS DO PROJETO

O objetivo inicial é encontrar ferramentas capazes de fornecer alto desempenho e ao mesmo tempo com o menor custo possível. Portanto foram utilizados vários softwares de código livre para o desenvolvimento.

Uma das preocupações é desenvolver um projeto de fácil adaptação a qualquer ambiente. Para isso existe uma página de configuração, onde o administrador do sistema, no caso, pode alterar todas as informações básicas do sistema, como seu nome, endereço, telefone. Com isso a implantação se torna muito mais fácil, não necessitando nenhuma alteração de código ou profissional qualificado.

2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

O triathlon é um evento atlético composta por 3 modalidades, a natação, o ciclismo e a corrida, e nessa ordem, são feitas as provas diretamente, sem período de descanso entre elas.

Fernandes (2001) explica que a ideia surgiu através de bate-papo de amigos. O Ex-nadador universitário, o americano Jack Johnstone, quase um quarentão, foi apanhado pela febre do início dos anos 70: a de buscar uma vida saudável por meio de exercícios físicos. Então, retomou a malhação com o biathlon - natação e corrida e o incrementou. Ele e o amigo Don Shanahan bolaram uma competição de 18,06 km de extensão: 460m de natação, 8km de ciclismo e uma corrida de fundo de 9,6 km.

O triathlon moderno surgiu no San Diego Track Club, na década de 70, segundo Fernandes (2001). O objetivo do triathlon era esclarecer qual atleta era melhor condicionado fisicamente, que possuía a maior resistência.

Lustosa (2008) confirma que a modalidade estreou nas olimpíadas no ano de 2000, em Sidney, com a participação do brasileiro Juraci Moreira.

Pode-se classificar as provas de acordo com a sua distância e o local onde será aplicada. As principais são as seguintes:

- Sprint: 750 metros de natação / 20 km de bicicleta / 5 km de corrida;
- Olímpico: 1.5 km de natação / 40 km de bicicleta / 10 km de corrida;
- Meio-Ironman ou Ironman 70.3: 1.9 Km (1.3 milhas) de natação / 90Km (56 milhas) de bicicleta / 21Km de corrida (13.1 milhas);
- Ironman: 3.8 km (2.4 milhas) de natação / 180 km (112 milhas) de bicicleta / 42 km (26.2 milhas) de corrida.

Fernandes (2008) explica que nesse período, o triathlon sofreu diversas modificações, tais como:

- A possibilidade de ficar atrás e muito próximo de outro atleta (vácio) diminuindo a resistência do ar/água. No ciclismo, ocorre através da formação de pelotões de atletas e, na natação, através da formação de esteiras (pelotão de nadadores).

- Adoção do sistema de circuito com voltas para natação, ciclismo e corrida - A natação deve ser feita em 2 a 4 voltas, totalizando 1500 metros;
- O ciclismo deve ser feito em 4 a 10 voltas, totalizando 40 km;
- A corrida deve ser feita em 2 a 5 voltas, totalizando 10 km. Existem outros formatos de competição, que não adotam o sistema de circuito com voltas, como a dos Jogos Mundiais da Natureza e as provas promocionais, como o Ironman.

2.1 REVISÃO BIBLIOGRÁFICA

Atualmente, existem diversos softwares que se possuem funcionalidades semelhantes ao do Sistema de Apoio ao Atleta Amador. Existem sistemas que fazem o controle do nutricionista em relação ao seu cliente, onde pode-se gerar automaticamente relatórios da alimentação do mesmo. Além disso, o sistema cria gráficos para melhor representar o andamento de seu cliente. Um exemplo é o Kad Nutrição, software moderno para uso em clínicas de nutrição, onde encontra-se as seguintes funcionalidades:

Cadastros (com fotos): pacientes, nutricionistas, vendedores, funcionários, produtos, serviços, convênios, fornecedores, transportadoras.

Movimentos: ficha de atendimento.

Relatórios: serviços (a realizar, realizados, cancelados, por nutricionista, por paciente), serviços do paciente, atendimentos (a receber, recebidos, por paciente, ativos, inativos, por período), estoque, etiqueta de produtos, aniversariantes.

Listas: pacientes, nutricionistas, vendedores, funcionários, produtos, serviços, convênios, fornecedores, transportadoras.

Consultas: preços, recebimentos, atendimentos, serviços.

Gráficos: vendas.

Imagens: galeria de imagens do paciente.

Textos: atestado, receita, pedido de exame, texto livre.

Financeiro: controle caixa, cheques recebidos, cheques emitidos, controle despesas, contas a pagar, controle funcionários, compras.

Diversos: anotações, contatos, agenda, promissória, recibo, carta cobrança.

Help Desk: cadastro departamentos, consulta atendimentos, relatórios atendimentos (abertos, concluídos, cancelados, por departamento).

Impressões: cadastros, movimentos, relatórios, listas, consultas, textos, gráficos, diversos, help desk.

Exportação: exporta arquivos nos formatos html, jpg, bmp, gif, texto, doc.

Segurança: backup dos dados.

Pesquisas: grade de pesquisa avançada rápida, prática, fácil, legível, precisa e confiável.

Outros softwares pesquisados foram em relação ao triathlon. Por serem pagos, não tivemos acesso para visualizá-los.

3 METODOLOGIA

O objetivo do nosso trabalho é sistematizar a preparação dos atletas amadores. A problemática envolvia vários fatores, por exemplo: Como desenvolver um sistema que, ao mesmo tempo, o nutricionista possa cadastrar a alimentação e o treinador cadastrar os treinos e provas de uma maneira simples e rápida? Pesquisas e conversas com pessoas que trabalham no ramo foram algumas das soluções para resolver o problema, detalhando suas informações.

Para construir o nosso projeto, primeiramente, produzimos o plano de gerenciamento do projeto, detalhando as condições iniciais para a fabricação do mesmo. Em relação ao UML, utilizamos o programa Astah 6.1 para desenvolver os diagramas. Para a programação utilizamos a linguagem PHP, por se tratar de um sistema WEB. A metodologia desenvolvida no software foi a Extreme Programming.

3.1 MODELO DE PROCESSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

A metodologia utilizada para o desenvolvimento SAX3 foi a Extreme Programming (XP). Foi escolhida principalmente pelo fato da equipe ser de apenas 3 integrantes.

A XP preza quatro valores fundamentais:

- Comunicação: comunicação explícita entre o grupo
- Simplicidade: simplicidade no desenvolvimento.
- Feedback: rapidez nos feedbacks.
- Coragem: coragem para mudanças incrementais.

Essa metodologia possui uma série de práticas, onde as suas desvantagens e pontos fracos são superados pelos pontos fortes das outras, por exemplo:

- Jogo de planejamento;
- Pequenas versões;
- Testes de aceitação;
- Time coeso.

3.2 PLANO DE ATIVIDADES

O Plano de Atividades especifica as tarefas em relação ao projeto, seu cronograma, e as datas limites para entregá-las. Apresentamos em nosso projeto o WBS, Tabela de Precedência, PERT e Diagrama de Gantt.

3.2.1 WBS

A WBS é uma ferramenta de decomposição do projeto em partes manejáveis. É criada pelo grupo de projeto, de acordo com a vontade do cliente e partes interessadas, com o objetivo de identificar os elementos terminais do projeto.



Figura 1: WBS

3.2.2 Tabela de Precedência

A Tabela de Precedência apresenta as atividades desenvolvidas pelo projeto, e o quê cada atividade dependerá para ser desenvolvida em relação às atividades anteriores.

Número	Atividade	Depende de
1	Projeto SAX 3	
1.1	Gerenciamento do Projeto	1
1.2	Reunião com Orientador	1
1.3	Elaboração do PGP	1
1.4	Entrega do PGP	1
1.5	Inicialização do Projeto	1
2	Elaboração	1, 4.1 e 1.5
2.1	Montar Ambiente de Desenvolvimento	2
2.2	Diagrama de Caso de Uso	2
2.3	Elaborar Protótipo de Telas	2
3	Desenvolvimento	2
3.1	Especificação de Caso de Uso	2.2 e 2.3
3.2	Diagrama de Classe	3.1
3.3	Diagrama de Seqüência	3.2 e 2.3
3.4	Diagrama de atividades	3
3.6	Implementação	3.1 e 3.2 e 3.3
3.7	Realização dos Teste	3.6
3.8	Validação com Cliente	3.7
4	Transição	3.8
4.1	Homologação	4
4.2	Implantação	4.1
4.3	Entrega do Projeto	4.2

Tabela 1: Tabela de Precedência

3.2.3 Pert

Os gráficos de PERT (Program Evaluation and Review Technique) servem para planejar, analisar e monitorar projetos, assim como o WBS.

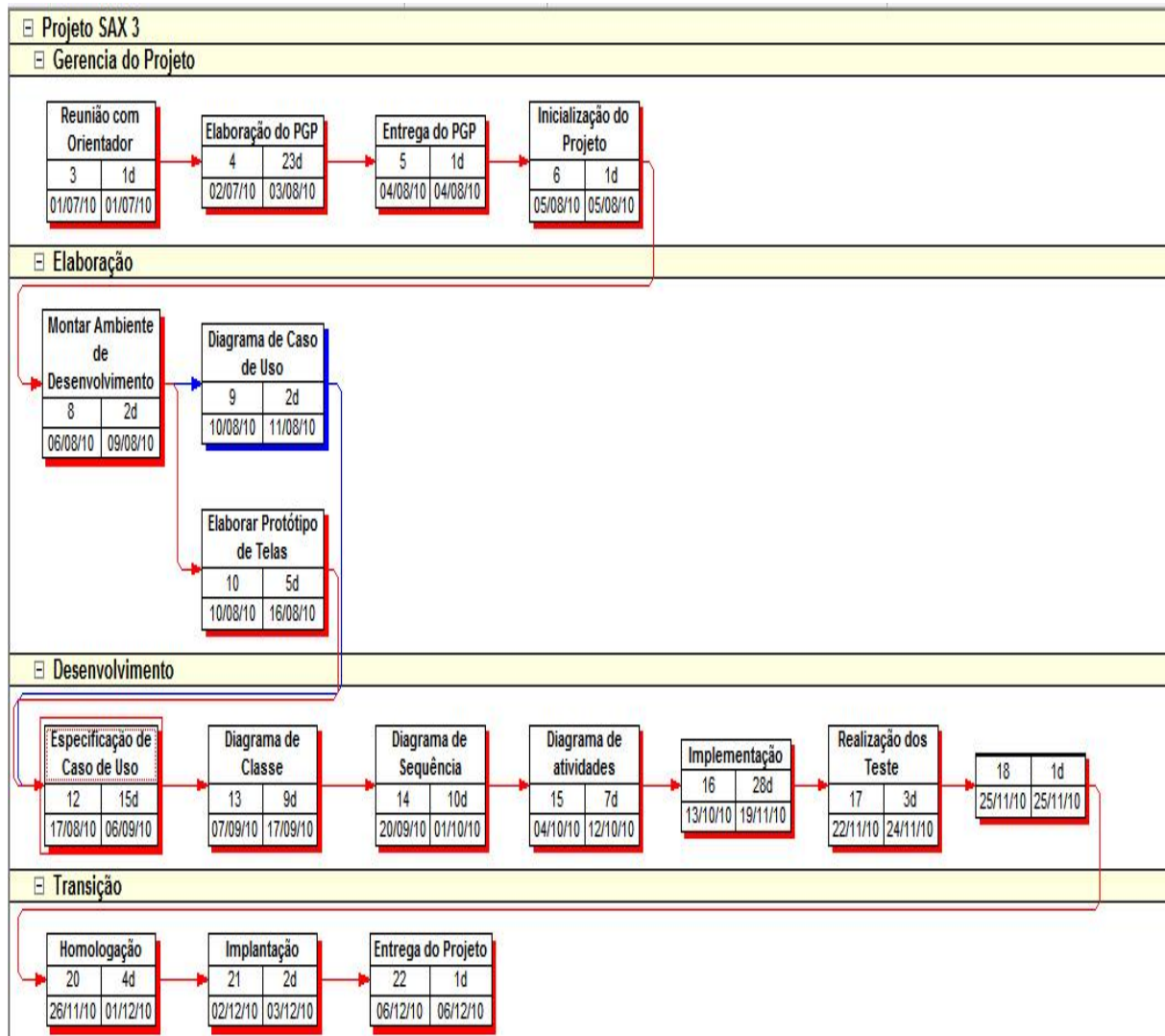


Figura 2: Gráfico PERT

3.2.4 Diagrama de Gantt

O diagrama de Gantt é um gráfico usado para mostrar as diferentes etapas do projeto, sua data inicial e final, mostrando a sua linha de tempo.



Figura 3: Gráfico de Gantt

3.3 PLANO DE COMUNICAÇÃO

O nosso plano de comunicação é bem simples. Pelo fato do nosso grupo possuir apenas 3 integrantes e que o nosso professor Orientador do Trabalho de Conclusão de Curso fará o papel de cliente, englobamos 4 grupos de interessados.

Grupo de interessados	Foco	O que esse grupo pode saber	Método	Quando?
INTERNOS AO PROJETO				
Equipe do projeto	Relatar as atualizações feitas no projeto	Como está o andamento do projeto de acordo com o cronograma, selecionar novas soluções para o andamento.	Reunião de 2 horas no máximo	Semanalmente
Grupo de 2 pessoas do projeto	Solucionar dúvidas em relação ao projeto	A dúvida em questão, possíveis soluções para esta dúvida	E-mail ou Bate-papo	Diariamente
EXTERNOS AO PROJETO				
Cliente	Receber informações referentes ao andamento do projeto	Cronograma atualizado das atividades concluídas e em andamento	Reunião de período indeterminado	De acordo com o diagrama de Gantt
Pessoas que freqüentam academia ou triatlo	Analisar os relatórios e cadastros do sistema	Cadastros e relatórios do sistema	Entrevistas casuais	Entrevistas pré-agendadas

Tabela 2: Plano de Comunicação

3.4 PLANO DE RISCOS

O plano de riscos baseia-se nas incertezas que podem ocorrer durante um projeto. Através disso, podemos nos prevenir das falhas que podem trazer sérios malefícios no andamento do desenvolvimento do sistema.

Cada risco possui o seu grau de influência. A classificação é um determinante do impacto (linha) x probabilidade (coluna), onde se caracteriza o nível do risco, mostrado na figura abaixo:

	Muito Baixo	Baixo	Moderado	Alto	Muito Alto
Muito Baixo	1	2	3	4	5
Baixo	2	3	4	5	6
Moderado	3	4	5	6	7
Alto	4	5	6	7	8
Muito Alto	5	6	7	8	9

Tabela 3: Impacto x Probabilidade

Segue abaixo os possíveis riscos detectados pelo nosso grupo de projeto.

Nº	Condição	Data Limite	Consequência	Ação	Monitoramento	Probabilidade	Impacto	Classificação
1	Escopo mal definido	05/07/2010	Má interpretação das atividades e funcionalidades do sistema	Re-avaliação do escopo com o cliente	Equipe do projeto, através de reuniões com o cliente	Baixo	Muito Alto	6
2	Falta de comunicação da equipe do projeto	30/08/2010	Falta de organização e possível retardamento na modificação e criação de novas versões	Reuniões semanais para verificar o andamento do projeto	Equipe do projeto	Baixo	Alto	5
3	Falta de conhecimento das ferramentas	05/08/2010	Criações de diagramas (UML) erroneamente	Pesquisa e prática com relação a essas ferramentas	Equipe do projeto	Baixo	Baixo	3
4	Disponibilidade dos integrantes da equipe	30/07/2010	Falta de reuniões semanais	Marcar com antecedência as reuniões semanais	Equipe do projeto	Muito Baixo	Moderado	3
5	Atraso nas entregas do projeto	30/11/2010	Atraso nas entregas do projeto	Aumentar a carga horária de trabalho para recuperar o atraso	Equipe do projeto	Moderado	Alto	6
6	Acidentes durante o projeto	30/11/2010	Atraso das tarefas da pessoa acidentada	Passar via e-mail ou bate-papo as tarefas para a pessoa acidentada, até que a mesma se recupere, conversas pelo Skype	Equipe do projeto	Muito Baixo	Moderado	3
7	Realizações de testes mal feitos na fase de testes	16/11/2010	Sistema com inúmeras falhas	Realizar os testes com variações nos atributos	Equipe do projeto	Moderado	Muito Alto	7

Tabela 4: Plano de Riscos

3.5 RESPONSABILIDADES

Para agilizar o andamento do projeto, dividimos as tarefas do projeto, e após a finalização das mesmas, trocávamos idéias com o objetivo de melhorar o sistema. Vale lembrar que todos ajudaram em todas as partes do projeto.

No plano de gerenciamento do projeto, Bruno ficou responsável pelo Pontos de Função, Fernando pelo plano de comunicação, riscos, custos e declaração preliminar do escopo, e Marcos, por sua vez, pelo plano de atividades. O termo de abertura do projeto foi produzido pelos três integrantes simultaneamente.

Em relação à UML, Bruno ficou responsável pelo diagrama de classes e de atividades, Fernando responsável pela especificação dos casos de uso e Marcos pelos diagramas de seqüência.

Finalizando, na programação, Bruno ficou responsável na parte de cadastros e alimentação, Fernando na parte de treinamento e Marcos nas provas.

3.6 MATERIAIS

Para desenvolver o projeto, utilizamos nossos computadores pessoais. Por serem processadores de alta performance, não tivemos nenhum problema no desenvolvimento do mesmo.

Em relação às ferramentas, por termos realizados experiências em outras matérias, tivemos facilidade para usá-las, e caso tivéssemos, pesquisamos para resolvê-las.

3.6.1 Ferramentas Utilizadas

WBS Chart Pro 4.1: Software utilizado para montar o WBS do sistema.

PERT Chart EXPERT: Software utilizado para montar o PERT do sistema.

Microsoft Office Project 2007: Ferramenta utilizada para gerenciamento do projeto (Licença de avaliação).

Microsoft Office Visio 2007: Aplicativo utilizado para criação de diagramas (Licença de avaliação).

Microsoft Office 2007 Standard (Word, Power Point, Excel e OneNote): Pacote de ferramentas amplamente utilizado para o desenvolvimento do projeto por completo (Licença de avaliação).

Astah UML 6.2: Aplicativo utilizado para criação de digramas UML.

DBDesigner 4: Aplicativo utilizado para criação e controle do banco de dados (modelo entidade relacionamento).

Adobe Dreamweaver CS5: Software escolhido para a implementação completa do sistema.

Notepad ++: Programa auxiliar para a implementação do sistema.

EasyPHP 5.3.2i: Aplicativo utilizado para rodar o sistema, executar testes e correção de erros, além de suportar múltiplos sistemas operacionais (Contém Apache, MySQL, PHP e PHPMyAdmin).

MySQL 5.1.45: Banco de dados escolhido para armazenar os dados do sistema.

Adobe Photoshop CS5: Software utilizado para manipulação de imagens.

Microsoft Paint: Software auxiliar para manipulação de imagens.

3.7 DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

O projeto teve início após a formação do grupo e após a conversa com o nosso cliente, o Prof. Msc. Jaime Wojciechowski, onde ele estabeleceu as funcionalidades do sistema.

Primeiramente, produzimos o plano de gerenciamento do projeto, onde determinava as metas iniciais do projeto, estimativas do projeto, planos de atividades, plano de risco, plano de comunicação, plano de custos. Após a aprovação do cliente, começamos a produzir o Sistema de Apoio ao Atleta Amador.

Começamos a modelar os diagramas de UML do projeto. Devido a vários problemas, atrasamos parte do projeto. O computador de Fernando estava em manutenção, Bruno ficou doente, e a indisponibilidade de tempo para realizar as reuniões foi essencial para o atraso.

Para solucionar esses problemas, decidimos aumentar a carga de horas para o sistema, realizar reuniões nos fins de semana, conversas constantes, de acordo com o plano de riscos.

Em meados de outubro, conseguimos recuperar o tempo perdido, o gráfico de Gantt ajudava-nos a não perder o foco e atrasar novamente.

Para facilitar a usabilidade do nosso sistema, o nosso cliente enviou-nos planilhas de treinos, provas e alimentação. A implementação foi baseada nessas planilhas. Devido ao fato do sistema ser web, apenas necessitaríamos de um domínio, onde o integrante Bruno Delgado possuía uma conta na UOL, armazenando o sistema na mesma.

No fim de novembro, apresentamos a última versão do sistema para o cliente, ele mostrou-se satisfeito, pedindo apenas algumas alterações. Após arrumar essas alterações, finalizamos a documentação e o sistema.

4 APRESENTAÇÃO DO SOFTWARE

O sistema de apoio ao atleta amador foi desenvolvido com as funcionalidades necessárias para o atleta poder se preparar adequadamente e para treinadores e nutricionistas poderem elaborar seus treinos e metas de alimentação, respectivamente. A figura abaixo mostra o layout do sistema.



Figura 4: Interface Principal do Sistema

Apenas usuários autorizados têm acesso ao sistema. Não é possível se cadastrar, apenas os treinadores e administradores podem inserir usuários. Portanto fica restrito e evita acessos de fora. A senha é enviada direto ao e-mail, podendo ser alterada em seu cadastro.



The image shows a web interface for 'Sport Center'. At the top, there is a navigation bar with three tabs: 'Principal', 'Entrar' (which is highlighted in green), and 'Contato'. Below the navigation bar, the main content area is titled 'Entrar no sistema'. Underneath this title, there is a sub-header 'Insira os seus dados para ter acesso ao sistema'. The form contains two input fields: 'Usuário' and 'Senha'. To the right of the 'Senha' field, there is a link that says 'Esqueceu sua senha? Clique aqui!'. At the bottom of the form, there is a button labeled 'Entrar'.

Figura 5: Interface de Entrada do Sistema

O diferencial do sistema é a página principal do usuário, onde aparecem suas tarefas pendentes. No caso dos treinadores, aparece uma lista dos usuários que tem algum treino próximo pendente de cadastro. Para os nutricionistas, uma lista com a alimentação pendente. Para os atletas, um calendário para visualizar as próximas provas. Administradores possuem a visão de todos os citados anteriormente.

Sport Center

Principal Treinamento Alimentação Provas Relatórios Conta Pesquisa Contato Sair

Bem vindo, Roberto Fernandez

- Você tem 9 provas pendentes de inscrição
- Você tem 8 provas pendentes de pagamento
- Você tem 1 prova pendente de cadastrar o resultado

Calendário

< DEZEMBRO 2010 >

D	S	T	Q	Q	S	S
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Eventos no dia 04/12/2010:

- Prova: Triathlon MG
- Prova: Corrida do nordeste

Figura 6: Interface Principal do Atleta

Os treinamentos são cadastrados pelo treinador, onde ele selecionará o atleta, conseqüentemente, fará o cadastro. A figura abaixo mostra um exemplo citado.

Sport Center

Principal **Treinamento** Alimentação Provas Relat. Conta Gerenc. Pesquisa Contato Sair

Cadastro de Treinamento

Cadastre o treinamento dos atletas nessa tela

Opções de Treinador	
Selecionar atleta	Marcelo da Silva Ribeiro ▾

Cadastro de Treinamento - Marcelo da Silva Ribeiro << 28/11/2010 à 04/12/2010 >>	
Domingo	Pedalar 15m intermediário ✖
Segunda	Pedalar 15m intermediário ✖
Terça	Nadar 1250m rápido ✖
Quarta	Nadar 1250m rápido ✖
Quinta	Nadar 1250m rápido ✖
Sexta	Pedalar 15m intermediário ✖
Sábado	Pedalar 15m intermediário ✖

Inserir novo treino	
Descrição	<input type="text"/>
Distância (*)	<input type="text"/> metros ▾
Modalidade (*)	Corrida ▾
Tipo (*)	Lento ▾
Dia(s) da semana (*)	<input type="checkbox"/> Domingo <input type="checkbox"/> Segunda <input type="checkbox"/> Terça <input type="checkbox"/> Quarta <input type="checkbox"/> Quinta <input type="checkbox"/> Sexta <input type="checkbox"/> Sábado
Local	<input type="text"/>
<input type="button" value="Inserir"/>	

(*) - Campos obrigatórios

Figura 7: Interface Inserir Novo Treino

Em relação às provas, o treinador preencherá os dados da mesma e também terá a opção de pré-selecionar os atletas. A figura abaixo demonstra um exemplo citado.

Sport Center

Principal Treinamento Alimentação **Provas** Relat. Conta Gerenc. Pesquisa Contato Sair

Cadastro de Provas [voltar]

Efetue o cadastro de provas no sistema e selecione atletas que podem participar

Formulário de Cadastro de Prova	
Nome da prova (*)	Xterra
Data (*)	22 ▾ Janeiro ▾ 2011 ▾
Hora (*)	14:00 ▾
Local	Moura Brasil
Endereço	Av. Pres. Castelo Branco
Complemento	n 230
País (*)	Brasil ▾
Estado	Ceará ▾
Cidade	Fortaleza
Valor (*)	500
Data limite (inscrição)	22 ▾ Janeiro ▾ 2011 ▾
Contato	(85) 3231-2230
Número de vagas (*)	45
Atletas (*)	<ul style="list-style-type: none"> Bruce Chiarelli Bruno Eggers Delgado Carlos roballo Edgar da costa Fernando Massago Jean Pierre Lucas Graciano Marcelo da Silva Ribeiro Marlon Valerio Rafael Barbosa Roberto Fernandez
<input type="button" value="Salvar prova"/>	

Figura 8: Interface Cadastro de Provas

A parte de alimentação é a mais complexa do sistema, onde o nutricionista determinará metas nos grupos de alimentação. O atleta, por sua vez, terá que consumir os alimentos de acordo com as metas, cadastrando a alimentação consumida. O sistema calculará automaticamente o resultado da alimentação em relação às metas, como exemplo na figura abaixo.

Sport Center

Principal Treinamento **Alimentação** Provas Pesquisa Conta Contato Sair

Alimentação

Controla as informações sobre a alimentação do atleta

Agenda de Alimentação - Roberto Fernandez
 <<< << 30/11/2010 >> >>>

Gerado por: Administrador do Sistema

Período	Alimento	Lei	Car	Cab	Leg	Ole	Veg	Fru	Gor
Café da manhã	X 4 unidades de Ameixa vermelha ou preta	4	0	0	0	0	0	2	0
	X 2 colheres de sopa de Patê de Tofu com vegetais	3	0	0	0	0	0	0	0
Lanche (manhã)	X 1 unidade de Iogurte com polpa diet/light	2	0	0	0	0	0	0	0
Almoço	X 1 unidade de Bife médio	0	1	0	0	0	0	0	0
Lanche (tarde)	X 1 unidade de Barra Trio Protein	0	2	0	0	0	0	0	0
Janta	X 8 unidades de Coração de Galinha	0	1	0	0	0	0	0	0
	Total do dia	4	0	0	0	0	0	2	0
	Meta do dia	3	4	11	3	1	1	3	2
	Saldo do dia	1	-4	-11	-3	-1	-1	-1	-2
640 kcal	Acumulado (mês)	1.0	-4.0	-11.0	-3.0	-1.0	-1.0	-1.0	-2.0

Salvar alterações

Café da manhã ▾ Abacate (2 colheres de sopa, 50 kcal) - Frutas ▾ Inserir

Imprimir agenda de alimentação | Desabilitar alteração dos dados

Alterar metas

Figura 9: Interface Alimentação

Além disso, o sistema oferece a visualização dos treinos, alimentação e suas metas, provas em relatórios no formato PDF.

Semana: 28/11/2010 à 04/12/2010

28/11/2010 - Domingo
 Pedalar 15km rápido - Jardim botânico - 00:19:45h (14km)
 Correr 7m intermediário - Jardim Botânico - 00:00:30h (10m)

29/11/2010 - Segunda
 Correr 7m intermediário - Jardim Botânico - 00:00:40h (15m)
 Pedalar 15km rápido - Jardim botânico - 00:20:12h (12km)

30/11/2010 - Terça
 Correr 7m intermediário - Jardim Botânico
 Pedalar 15km rápido - Jardim botânico

01/12/2010 - Quarta
 Pedalar 15km rápido - Jardim botânico
 Correr 7m intermediário - Jardim Botânico

02/12/2010 - Quinta
 Pedalar 15km rápido - Jardim botânico
 Correr 7m intermediário - Jardim Botânico

03/12/2010 - Sexta
 Pedalar 15km rápido - Jardim botânico
 Correr 7m intermediário - Jardim Botânico

04/12/2010 - Sábado
 Pedalar 15km rápido - Jardim botânico
 Correr 7m intermediário - Jardim Botânico - 00:00:00h (0km)

Figura 10: Interface Relatório

Uma das prioridades era desenvolver um sistema de fácil implantação. Logo, qualquer programa emulador de PHP é capaz de rodar o sistema. Os recomendados são EasyPhp e o IIS da Microsoft, anexado ao módulo PHP. O banco de dados é MySQL, e a maioria desses softwares emuladores de PHP suportam este banco de dados por padrão. A única coisa que o usuário precisa é instalar um desses programas, copiar o sistema para dentro do mesmo e importar o MySQL base que já vem junto com os códigos fontes. O sistema foi implantado no site: <http://www.brunoegggers.com.br/sax3/index.php?m=1>

5 CONSIDERAÇÕES FINAIS

Concluimos que este projeto foi de extrema importância para o nosso desenvolvimento em relação à área de Sistemas de Informação. Aprendemos muito na parte do Plano de Gerenciamento de Projeto, entre eles seus planos (atividades, risco, comunicação e custos), na parte de UML, os diagramas utilizados, na linguagem de programação HTML, PHP, javascript junto com o banco de dados MySQL.

O nosso objetivo principal era desenvolver um projeto adequando as funcionalidades do sistema de uma forma fácil e simples, onde o usuário teria poucas dificuldades para usá-lo.

Devido à experiência do grupo com relação à linguagem PHP, o Sistema de Apoio ao Atleta Amador foi desenvolvido e terminado no prazo estipulado, aderindo aos requisitos do nosso cliente, o prof. Msc. Jaime Wojciechowski. Para aprimorá-lo, desenvolvemos algumas implementações, tais como:

- recuperação de senha;
- aviso de usuário inativo por 30 dias ou mais;
- alteração das configurações do sistema;
- alteração do layout da página principal.

Pretendemos aprimorar possíveis melhoras no sistema, conseqüentemente, vendê-lo e implantá-lo nas equipes de triatlo, natação, corrida e ciclismo da Amaral Triathlon ou até em outras equipes existentes. Realizaremos guias de auto-ajuda para os usuários, para facilitá-los na usabilidade e, caso necessite, realizaremos treinamento adequado para os mesmos. Em um determinado período, o sistema será usado para testes dos usuários, onde poderão usá-lo normalmente, porém, caso detecte algum erro, os integrantes da equipe deverão arrumá-los.

O nosso objetivo final será expandir o sistema, ampliando a quantidade de esportes, não apenas o triatlo e suas modalidades, mas sim desenvolvê-lo nas mais variadas áreas de esporte cujos atletas sejam amadores.

6 REFERÊNCIAS

PRESSMAN, ROGER S., **Engenharia de Software**: (5ª edição), São Paulo, Ed. McGrawHill, 2002;

SILVA, ALBERTO MANUEL RODRIGUES DA, **UML**: Metodologias e Ferramentas Case, Ed. Centro Atlântico, Portugal, 2001.

LIMA, ADILSON DA SILVA, **UML 2.0**: Do Requisito à Solução, Ed. Érica, 2004.

Niederauer, Juliano, **PHP 5: Guia de Consulta Rápida**, Ed. Novatec, 2006.

FREEMAN, Elisabeth, **Use a cabeça HTML com CSS e XHTML**, Ed. Alta Books, 2008.

THAU, Dave, **O livro de javascript**, Ed. Ciência Moderna, São Paulo, 2001.

OLIVEIRA, Celso H. Poderoso de, **SQL**: Curso Prático, Ed. Novatec, 2002.

LUSTOSA, Donata, **Triathlon: uma nova modalidade nas olimpíadas**. < <http://webrun.lancenet.com.br/triathlon/conteudo/noticias/index/id/7567> >. Acesso em 12 de dezembro de 2010.

FERNANDES, Adriana, **A História do Triathlon**. < http://360graus.terra.com.br/triathlon/default.asp?did=163&action=historia&utm_medium=redutor_url&utm_source=iqdirect&utm_campaign=fonte+1+07%2F07 >. Acesso em 12 de dezembro de 2010.

7 GLOSSÁRIO

Stakeholders: qualquer pessoa ou entidade que afeta ou é afetada pelas atividades de uma empresa

WBS (Work breakdown structure): Em Gerência de Projetos, uma Estrutura Analítica de Projetos (EAP) é uma ferramenta de decomposição do trabalho do projeto em partes manejáveis.

Pert: é usado em planejamento de um projeto, utilizam principalmente os conceitos de Redes para planejar e visualizar a coordenação das atividades do projeto.

Gráfico de Gant: é um gráfico usado para ilustrar o avanço das diferentes etapas de um projeto.

UML (Unified Modeling Language): é uma linguagem de modelagem não proprietária de terceira geração. A UML não é uma metodologia de desenvolvimento, o que significa que ela não diz para você o que fazer primeiro e em seguida ou como projetar seu sistema, mas ela lhe auxilia a visualizar seu desenho e a comunicação entre objetos.

8 APÊNDICES

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

O Diagrama de Casos de Uso tem o objetivo de auxiliar a comunicação entre os analistas e o cliente. Descreve um cenário que mostra as funcionalidades do sistema do ponto de vista do usuário.

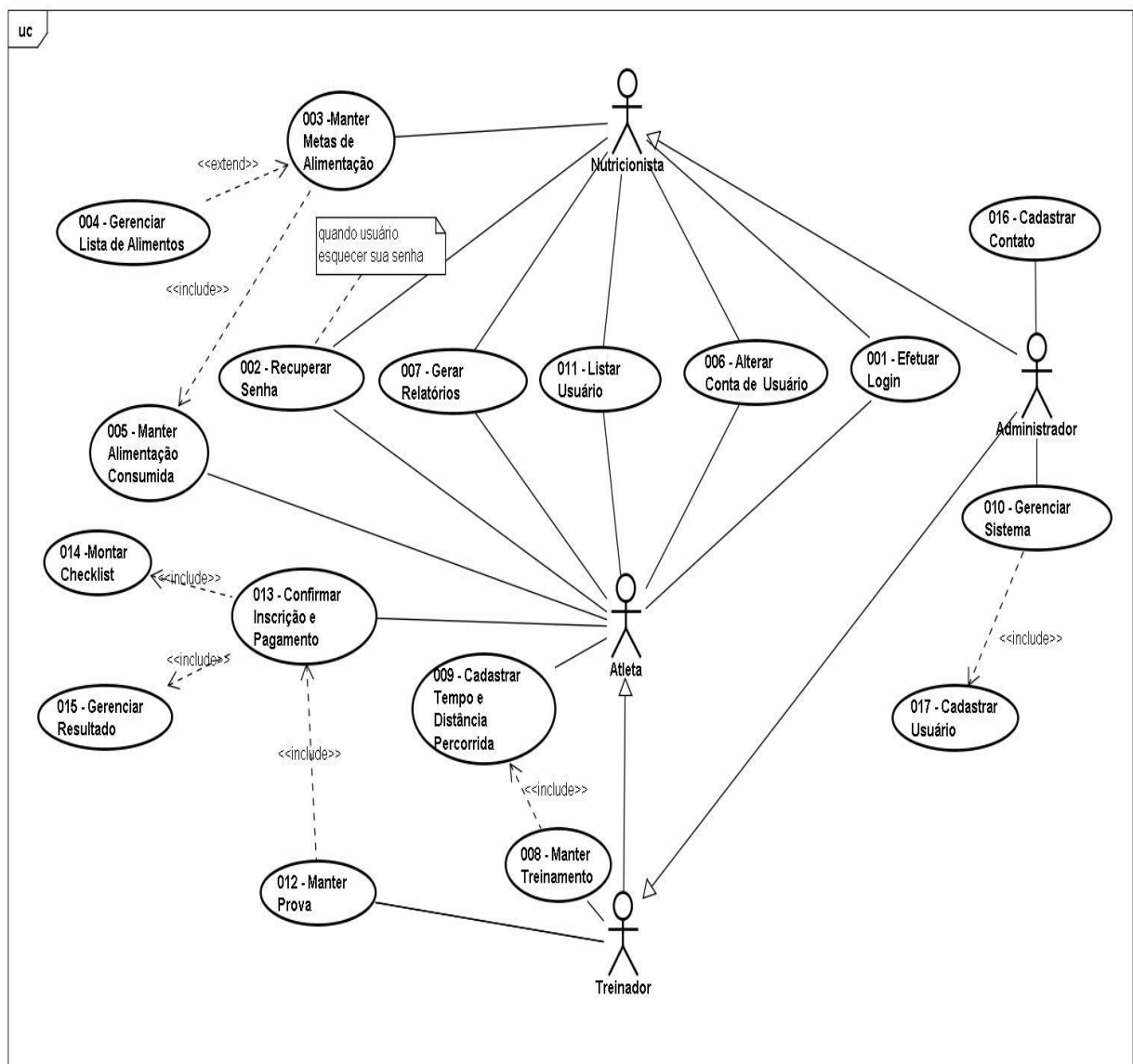


Figura 11: Diagrama de Casos de Uso

ESPECIFICAÇÃO DE CASOS DE USO

UC 001 – Efetuar Login

Descrição

Este caso de uso serve para o usuário gerar uma nova senha no sistema.

Pré-condições

Este caso de uso somente pode iniciar-se:

1. O usuário possuir um cadastro no sistema.
2. A tela de entrada no sistema estiver disponível para digitação (DV1).

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Usuário entra no sistema com seu usuário cadastrado.

Ator Primário

Administrador, Nutricionista, Treinador e Atleta.

Fluxo de Eventos Principal

1. Sistema apresenta a tela “Entrar no sistema” (DV1).
2. Usuário preenche os argumentos da tela.
3. Usuário pressiona o botão “Entrar” (E1).
4. Caso de uso é finalizado.

Fluxos de Exceção

E1. Usuário ou senha incorretos.

1. Sistema verifica os campos preenchidos.
2. Sistema emite mensagem “Usuário ou senha incorretos”.
3. Sistema retorna para o passo 2 do Fluxo de Eventos Principal.

Regras de Negócio

R1. Apenas usuários cadastrados poderão ter acesso ao sistema.

R2. Cada usuário terá seu nível de acesso após entrar no sistema.

Data View

DV1



The image shows a web interface for 'Sport Center'. At the top, there is a green header with the text 'Sport Center' in white. Below the header is a navigation bar with three tabs: 'Principal', 'Entrar' (highlighted in green), and 'Contato'. The main content area is white and contains the following elements:

- Entrar no sistema** (Login to the system)
- Insira os seus dados para ter acesso ao sistema (Enter your data to access the system)
- Usuário** (Username) with a text input field.
- Senha** (Password) with a text input field.
- Esqueceu sua senha? Clique aqui! (Forgot your password? Click here!)
- Entrar** (Login) button.

Figura 11: Interface Entrar no Sistema

UC002 – Recuperar Senha

Descrição

Este caso de uso serve para o usuário recuperar a senha caso esqueça-a.

Pré-condições

Este caso de uso somente pode iniciar-se:

1. Usuário souber o usuário para entrar no sistema para recuperação de senha.

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Sistema envia para o e-mail do usuário cadastrado sua senha.

Ator Primário

Administrador, Atleta, Nutricionista e Treinador.

Ator Secundário

Atleta, Nutricionista e Treinador

Fluxo de Eventos Principal

1. Usuário seleciona a opção “Esqueceu a senha. Clique aqui” na tela de “Entrar no Sistema” (DV1).
2. Sistema apresenta a tela “Recuperação de Senha” (DV2).
3. Usuário preenche o campo “Usuário”.
4. Usuário pressiona o botar “Salvar” (E1).
5. Sistema emite a mensagem “Senha enviada com sucesso para o seu e-mail” (R1).
6. Sistema retorna para a tela “Entrar no Sistema” (DV1).
7. Caso de uso é finalizado.

Fluxos de Exceção

E1. Usuário inválido (R2).

1. Sistema verifica o campo “Usuário”.
2. Sistema emite a mensagem “Usuário não existe”.
3. Sistema retorna para o passo 3 do Fluxo de Eventos Principal.

Regras de Negócio

R1. A nova senha é enviada para o e-mail do usuário através da função `f_envisenha()`.

R2. O e-mail do usuário não pode ter expirado quando for enviado o e-mail de recuperação de senha.

Data View

DV1



Sport Center

Principal **Entrar** Contato

Entrar no sistema

Insira os seus dados para ter acesso ao sistema

Usuário

Senha

 [Esqueceu sua senha? Clique aqui!](#)

Figura 12: Interface Entrar no Sistema

DV2

Figura 13: Interface Entrar no Sistema

UC003 – Manter Metas de Alimentação**Descrição**

Este caso de uso serve para cadastrar ou alterar as metas da alimentação do dia de um atleta.

Pré-condições

Este caso de uso somente pode iniciar se:

1. O nutricionista estiver logado no sistema.
2. A tela “Alimentação” estiver disponível para pesquisa (DV1).

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter apresentado nas telas os parâmetros preenchidos e disponíveis para alterações.

Ator Primário

Nutricionista

Fluxo de Eventos Principal

1. Sistema apresenta a tela “Alimentação” (DV1).
2. Sistema busca todos os atletas cadastrados no banco de dados e preenche na combo box de pesquisa na tela.
3. Nutricionista seleciona o atleta (E1).
4. Sistema carrega todos os dados da alimentação do atleta e apresenta na tela (DV2).
5. Nutricionista volta (opção “<<”) ou avança (opção “>>”) as datas (A1).
6. Nutricionista seleciona a data desejada (A2).
7. Nutricionista seleciona a opção “Alterar Alimentação”.
8. Sistema apresenta a tela com as “Metas programadas para o dia” (DV3).
9. Sistema carrega as metas do dia.
10. Nutricionista altera os argumentos da tela.
11. Nutricionista pressiona o botão “Salvar Dados”.
12. Sistema emite a mensagem “Alimentação Cadastrada com Sucesso!”.
13. Sistema cadastra as novas metas do dia.
14. Caso de uso é finalizado.

Fluxos Alternativos

A1. Avançar ou voltar uma semana.

1. Nutricionista volta (opção “<<<”) ou avança (opção “>>>”) uma semana para selecionar a data desejada.
2. Sistema retorna para o passo 7 do Fluxo de Eventos Principal.

A2. Cadastrar nova meta.

1. Nutricionista seleciona a data desejada.
2. Sistema emite a mensagem “Nenhum nutricionista cadastrou a alimentação para este dia até o momento”.
3. Nutricionista seleciona a opção “Cadastrar Alimentação”.
4. Sistema apresenta a tela com as “Metas Programadas para o dia” (DV4).
5. Nutricionista preenche os argumentos da tela.

6. Nutricionista pressiona o botão “Salvar Dados”.
7. Sistema emite a mensagem “Alimentação Cadastrada com Sucesso!”.
8. Sistema retorna para a tela de pesquisa passando os parâmetros.
9. Caso de uso é finalizado.

Fluxos de Exceção

E1. Atleta não cadastrado.

1. Sistema chama o UC 008 - Manter Usuário.
2. Caso de uso é finalizado.

Data View

DV1

Opções de Nutricionista	
Gerenciar alimentos	
Selecionar atleta	Selecione ▾

Figura 14: Interface Alimentação

DV2

Sport Center

Principal Treinam. **Aliment.** Provas Relatórios Conta Gerenc. Pesquisa Sair

Alimentação

Controla as informações sobre a alimentação do atleta

Opções de Nutricionista

Gerenciar alimentos

Selecionar atleta: ▼

Agenda de Alimentação - Roberto Fernandez
 <<< << 30/11/2010 >> >>>

Gerado por: Administrador do Sistema

Período	Alimento	Lei	Car	Cab	Leg	Ole	Veg	Fru	Gor
Café da manhã	2 colheres de sopa de Patê de Tofu com vegetais	3	3	0	0	0	0	0	0
	1 copo de requeijão de Suco de soja Ades, Purity	2	2	0	0	0	0	0	0
Lanche (manhã)	1 unidade de Iogurte com polpa diet/light	4	5	0	0	0	0	0	0
Almoço	1 unidade de Bife médio	0	0	0	0	0	0	0	0
Lanche (tarde)	1 unidade de Barra Trio Protein	0	0	0	0	0	0	0	0
Janta	8 unidades de Coração de Galinha	0	0	0	0	0	0	0	0
	Total do dia	9	10	0	0	0	0	0	0
	Meta do dia	3	4	11	3	1	1	3	2
	Saldo do dia	6	6	-11	-3	-1	-1	-3	-2
660 kcal	Acumulado (mês)	6.0	6.0	-11.0	-3.0	-1.0	-1.0	-3.0	-2.0

[Alterar alimentação](#)

Figura 15: Interface Agenda de Alimentação

DV3

Sport Center

Principal Treinam. **Aliment.** Provas Relatórios Conta Gerenc. Pesquisa Sair

Cadastro de Alimentação [voltar]
Cadastre e gerencie a alimentação dos atletas:

Opções de Nutricionista

Gerenciar alimentação

Selecionar atleta Roberto Fernandez

Cadastro de Alimentação - Roberto Fernandez
<< 30/11/2010 >>

Metas programadas para o dia

Leite	Carne	Carboidrato	Legume	Oleaginosa	Vegetal	Fruta	Gordura
3	4	11	3	1	1	3	2

Salvar dados

Figura 16: Interface Cadastro de Alimentação

DV4

Sport Center

Principal Treinam. **Aliment.** Provas Relatórios Conta Gerenc. Pesquisa Sair

Cadastro de Alimentação [voltar]
Cadastre e gerencie a alimentação dos atletas:

Opções de Nutricionista

Gerenciar alimentação

Selecionar atleta Roberto Fernandez

Cadastro de Alimentação - Roberto Fernandez
<< 08/12/2010 >>

Metas programadas para o dia

Leite	Carne	Carboidrato	Legume	Oleaginosa	Vegetal	Fruta	Gordura
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Salvar dados

Figura 17: Interface Metas Programadas para o Dia

UC004 – Gerenciar Lista de Alimentos

Descrição

Este caso de uso serve para cadastrar, alterar ou consultar a lista de alimentos cadastrados no sistema.

Pré-condições

Este caso de uso somente pode iniciar se:

1. O nutricionista estiver logado no sistema.
2. A tela “Alimentação” estiver disponível para uso (DV1).

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter apresentado nas telas os parâmetros preenchidos e disponíveis para alterações.

Ator Primário

Nutricionista

Fluxo de Eventos Principal

1. Nutricionista seleciona a opção “Gerenciar Alimentos” na tela “Alimentação” (DV1).
2. Sistema apresenta a tela “Gerenciar Alimentos” (DV2).
3. Sistema carrega a lista de alimentos.
4. Nutricionista informa os filtros da pesquisa (A1)(A2).
5. Nutricionista preenche o campo de pesquisa.
6. Nutricionista pressiona o botão “Pesquisar” (A3).
7. Nutricionista seleciona um alimento para alterar (A4).
8. Nutricionista altera os argumentos da tela.
9. Nutricionista pressiona o botão “Salvar Alterações”.
10. Sistema apresenta a mensagem “Alimentação Alterada com Sucesso!”.
11. Sistema preenche a lista com o alimento alterado.
12. Caso de uso é finalizado.

Fluxos Alternativos

A1. Cadastrar novo Alimento para a lista.

1. Nutricionista preenche os argumentos da tela em “Cadastro de Alimento”.
2. Nutricionista pressiona o botão "Cadastrar" (E1).
3. Sistema emite a mensagem “Alimento Cadastrado com Sucesso!”.
4. Sistema preenche a lista com o novo alimento cadastrado.
5. Caso de uso é finalizado.

A2. Remover Alimento da lista.

1. Nutricionista seleciona um alimento.
2. Nutricionista seleciona a opção “x” (remover).
3. Sistema emite a mensagem “Alimentação excluída com êxito!”.
4. Sistema remove a alimentação selecionada.
5. Caso de uso é finalizado.

A3. Desativar filtro de pesquisa.

1. Nutricionista seleciona a opção “Clique aqui para desativar” no filtro de pesquisa.
2. Sistema retorna para o passo 6 do Fluxo de Eventos Principal.

A4. Alteração da página de pesquisa.

1. Nutricionista seleciona próxima página de pesquisa desejada.
2. Sistema retorna para o passo 7 do Fluxo de Eventos Principal.

Fluxos de Exceção

E1. Campos obrigatórios não preenchidos.

1. Nutricionista pressiona o botão “Cadastrar”.
2. Sistema emite a mensagem “Campo obrigatório não preenchido”.
3. Sistema retorna para o passo 1 do Fluxo Alternativo A1.

Regras de Negócio

R1. Campos obrigatórios são verificados através da função `f_camp()`.

R2. Uma série de alimentos foi cadastrada no banco de dados.

Data View

DV1

Sport Center

Principal
Treinamento
Alimentação
Provas
Relat.
Conta
Gerenc.
Pesquisa
Contato
Sair

Gerenciar alimentos [\[voltar\]](#)

Nesta página você pode cadastrar, alterar ou excluir alimentos

Pesquisar

Pesquisar

Gerenciamento de alimentos					
Nome	Grupo	Calorias	Quant.	Unidade	Opções
Sardinha em molho de t	Carne ▼	150	2	filés	✘
Sashimi	Carne ▼	150	10	unidades ou iscas	✘
Shake de Soja	Leite ▼	70	1/2	litro	✘
Shoyu	Carboidrato ▼	70	3	colheres de sopa	✘
Siri	Carne ▼	150	2	unidades peq. ou 4 col. l	✘
Sorvete	Leite ▼	70	1/2	bola	✘
Sorvete Ades s/ lactose	Leite ▼	70	1	pote	✘
Strogonoff	Carne ▼	150	2	colheres de sopa	✘
Suco de soja Ades, Puri	Leite ▼	70	1	copo de requeijão	✘
Sucrilhos (sem açúcar)	Carboidrato ▼	70	1/2	xícara	✘
Sufê de Legumes	Carboidrato ▼	70	2	colheres de sopa	✘
Tofu	Leite ▼	70	1/2	fatia grossa	✘
Tofu em pasta	Leite ▼	70	2	colheres de sopa	✘
Vitela - magra	Carne ▼	150	1	bife	✘
Yakult	Leite ▼	70	2	unidades	✘

Salvar alterações

1 2 3 4 5 6

Cadastro de alimento

Nome	Grupo	Calorias	Quant.	Unidade
	Leite ▼			

Cadastrar

Figura 18: Interface Gerenciar Alimentos

UC005 – Manter Alimentação Consumida

Descrição

Este caso de uso serve para cadastrar ou alterar a alimentação consumida pelo atleta no dia-a-dia.

Pré-condições

Este caso de uso somente pode iniciar se:

1. O atleta estiver logado no sistema.
2. Nutricionista cadastrou as metas no dia a ser cadastrado.
3. A tela “Alimentação” estiver disponível para uso (DV1).

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter apresentado nas telas os parâmetros alterados e mostrar na tela de pesquisa.

Ator Primário

Atleta

Ator Secundário

Nutricionista

Fluxo de Eventos Principal

1. Sistema apresenta a tela “Alimentação” (DV1).
2. Sistema carrega as metas cadastradas pelo nutricionista e a alimentação consumida pelo atleta no sistema.
3. Atleta volta (opção “<<”) ou avança (opção “>>”) um dia para selecionar a data desejada (A1)(E1).
4. Atleta pressiona o botão “Habilitar alteração de dados” (A4).
5. Sistema apresenta a tela com os Alimentos consumidos no dia da data selecionada (A2)(DV2).

6. Atleta cadastra um novo alimento na lista (A3).
7. Atleta seleciona as opções da combo box.
8. Atleta pressiona o botão “Inserir”.
9. Sistema retorna para o passo 7 do Fluxo de Eventos Principal até cadastrar todos os alimentos consumidos.
10. Sistema cadastra o novo alimento consumido e preenche na lista.
11. Atleta altera o valor dos grupos de alimentos.
12. Atleta pressiona o botão “Salvar alterações”.
13. Sistema retorna para a tela “Alimentação” passando os parâmetros alterados (DV1).
14. O caso de uso é finalizado.

Fluxos Alternativos

A1. Avançar ou voltar uma semana.

1. Atleta volta (opção “<<<”) ou avança (opção “>>>”) uma semana para selecionar a data desejada.
2. Sistema retorna para o passo 4 do Fluxo de Eventos Principal.

A2. Desabilitar alteração de dados.

1. Atleta seleciona a opção “Desabilitar alteração de dados”.
2. Sistema retorna para a tela “Alimentação” (DV1).
3. Sistema retorna para o passo 2 do Fluxo de Eventos Principal.

A3. Remover Alimento da lista.

1. Atleta seleciona um alimento da lista.
2. Atleta pressiona o botão “x” (remover).
3. Sistema remove a alimentação selecionada.
4. Sistema retorna para o passo 7 do Fluxo de Eventos Principal.

A4. Imprimir agenda de alimentação.

1. Atleta seleciona a opção “Imprimir agenda de alimentação”.
2. Sistema imprime a agenda da alimentação no dia selecionado (R1).
3. Sistema retorna para o passo 7 do Fluxo de Eventos Principal.

Fluxo de Exceção

E1. Meta não cadastrada.

1. Sistema chama o UC 003 – Manter Metas de Alimentação.
2. Caso de uso é finalizado.

Regras de Negócio

R1. A impressão é feita através da função f_impr().

Data View

DV1

Sport Center

Principal Treinamento **Alimentação** Provas Pesquisa Conta Contato Sair

Alimentação
Controla as informações sobre a alimentação do atleta

Agenda de Alimentação - Roberto Fernandez
<<< << 30/11/2010 >> >>>

Gerado por: Administrador do Sistema

Período	Alimento	Lei	Car	Cab	Leg	Ole	Veg	Fru	Gor
Café da manhã	4 unidades de Ameixa vermelha ou preta	4	0	0	0	0	0	2	0
	2 colheres de sopa de Patê de Tofu com vegetais	0	0	0	0	0	0	0	0
Lanche (manhã)	1 unidade de Iogurte com polpa diet/light	0	0	0	0	0	0	0	0
Almoço	1 unidade de Bife médio	0	0	0	0	0	0	0	0
Lanche (tarde)	1 unidade de Barra Trio Protein	0	0	0	0	0	0	0	0
Janta	8 unidades de Coração de Galinha	0	0	0	0	0	0	0	0
	Total do dia	4	0	0	0	0	0	2	0
	Meta do dia	3	4	11	3	1	1	3	2
	Saldo do dia	1	-4	-11	-3	-1	-1	-1	-2
640 kcal	Acumulado (mês)	1.0	-4.0	-11.0	-3.0	-1.0	-1.0	-1.0	-2.0

Imprimir agenda de alimentação | Habilitar alteração dos dados

Figura 20: Interface Agenda de Alimentação

DV2

Sport Center

Principal Treinamento **Alimentação** Provas Pesquisa Conta Contato Sair

Alimentação

Controla as informações sobre a alimentação do atleta

Agenda de Alimentação - Roberto Fernandez
 <<< << 30/11/2010 >> >>>

Gerado por: Administrador do Sistema

Período	Alimento	Lei	Car	Cab	Leg	Ole	Veg	Fru	Gor
Café da manhã	X 4 unidades de Ameixa vermelha ou preta	4	0	0	0	0	0	2	0
	X 2 colheres de sopa de Patê de Tofu com vegetais	3	0	0	0	0	0	0	0
Lanche (manhã)	X 1 unidade de Iogurte com polpa diet/light	2	0	0	0	0	0	0	0
Almoço	X 1 unidade de Bife médio	0	1	0	0	0	0	0	0
Lanche (tarde)	X 1 unidade de Barra Trio Protein	0	2	0	0	0	0	0	0
Janta	X 8 unidades de Coração de Galinha	0	1	0	0	0	0	0	0
	Total do dia	4	0	0	0	0	0	2	0
	Meta do dia	3	4	11	3	1	1	3	2
	Saldo do dia	1	-4	-11	-3	-1	-1	-1	-2
640 kcal	Acumulado (mês)	1.0	-4.0	-11.0	-3.0	-1.0	-1.0	-1.0	-2.0

Salvar alterações

Café da manhã ▾ Abacate (2 colheres de sopa, 50 kcal) - Frutas ▾ Inserir

Imprimir agenda de alimentação | Desabilitar alteração dos dados

Alterar metas

Figura 9: Interface Cadastrar Alimentação Consumida

UC006 – Alterar Conta de Usuário

Descrição

Este caso de uso serve para alterar os dados do usuário logado no sistema.

Pré-condições

Este caso de uso somente pode iniciar se:

1. Usuário estiver logado no sistema.

2. A tela “Conta” estiver disponível para digitação (DV1).

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter apresentado nas telas os parâmetros preenchidos e disponíveis para alterações.

Ator Primário

Administrador, Nutricionista, Treinador e Atleta

Fluxo de Eventos Principal

1. Sistema apresenta a tela “Conta” (DV1).
2. Sistema carrega os dados do usuário logado no sistema.
3. Usuário seleciona alterar “Detalhes da Conta” (A1).
4. Usuário altera os argumentos da tela.
5. Usuário pressiona o botão "Salvar" (E1).
6. Sistema emite a mensagem “Dados alterados com sucesso” passando os parâmetros alterados para a tela.
7. O caso de uso é finalizado.

Fluxos Alternativos

A1. Checklist Padrão

1. Usuário seleciona a opção “Alterar dados na checklist”.
2. Sistema apresenta a tela “Checklist” (DV2).
3. Sistema carrega os itens padrão da checklist do usuário
4. Usuário faz a inserção de um novo item na checklist (A2)(A3).
5. Atleta preenche o argumento da tela.
6. Atleta seleciona o botão “Incluir” (E2).
7. Sistema emite a mensagem “Item cadastrado com sucesso”.
8. Caso de uso é finalizado.

A2. Seleção de itens.

1. Atleta seleciona o status do item.
2. Fluxo se repete até o último item da checklist.
3. Sistema retorna para o passo 4 do Fluxo Alternativo A1.

A3. Remover Item.

1. Atleta seleciona um item da checklist.
2. Atleta seleciona a opção “x” (remover).
3. Sistema remove o item da checklist.
4. Sistema retorna para o passo 4 do Fluxo Alternativo A1.

Fluxos de Exceção**E1. Senha incorreta.**

1. Usuário pressiona o botão “Salvar”.
2. Sistema emite a mensagem “A sua senha está incorreta”.
3. Sistema retorna para o passo 3 do Fluxo de Eventos Principal.

E2. Campo “novo item” obrigatório.

1. Usuário pressiona o botão “Incluir”
2. Sistema verifica o campo.
3. Sistema emite a mensagem “Campo novo item é obrigatório”
4. Sistema retorna para o passo 5 do Fluxo de Eventos Principal.

Regra de Negócio

- R1.** Usuário deve preencher sua senha para alterar os dados de sua conta.

Data View

DV1

Sport Center

Principal Treinamento Alimentação Provas Pesquisa **Conta** Contato Sair

Conta

Altere aqui as informações de sua conta no sistema

Detalhes da Conta	
Usuário	roberto
Senha (*)	<input type="password"/>
Nova senha	<input type="password"/>
Nova senha (confirmação)	<input type="password"/>
Nome completo (*)	Roberto Fernandez
CEP (*)	80300000
Endereço (*)	rua Alferes Poli
Complemento	nº54
Bairro	centro
País (*)	Brasil
Estado	Paraná
Cidade	Curitiba
Telefone	041 - 31458569
Celular	041 - 84963258
Nascimento	4 ▾ Julho ▾ 1977 ▾
País natural	Brasil
Estado (nat.)	Paraná
Cidade (nat.)	Curitiba
Sexo (*)	<input checked="" type="radio"/> Masculino <input type="radio"/> Feminino
CPF (*)	38526551370 <small>Somente números</small>
Email	ze@sportcenter.com.br
<input type="button" value="Salvar"/>	

Checklist Padrão

[Alterar dados da checklist](#)

Figura 10: Interface Conta

DV2

Checklist [voltar]

Monte nessa página a sua checklist padrão para as provas

Checklist		
Novo item: <input type="text"/>	<input type="button" value="Incluir"/>	
Nome	Status	Opções
Calção de Corrida	<input type="checkbox"/>	X
Camiseta	<input type="checkbox"/>	X
Boné	<input type="checkbox"/>	X
Escova de Dentes	<input type="checkbox"/>	X
Protetor Solar	<input type="checkbox"/>	X
Garrafa de Água	<input type="checkbox"/>	X
Toalha	<input type="checkbox"/>	X
Dinheiro	<input type="checkbox"/>	X
<input type="button" value="Salvar dados"/>		

Figura 11: Interface Checklist

UC007 – Emitir Relatórios

Descrição

Este caso de uso serve para gerar relatórios de alimentação, treinamento, provas ou status de um determinado atleta do sistema.

Pré-condições

Este caso de uso somente pode iniciar-se:

1. Usuário estiver logado no sistema.
2. A tela “Relatórios” estiver disponível para ser usada (DV1).

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Emitir relatórios de acordo com o que foi pesquisado.

Ator Primário

Administrador, Nutricionista, Treinador e Atleta

Fluxo de Eventos Principal

1. Sistema apresenta a tela “Relatório” (DV1).
2. Sistema busca todos os atletas cadastrados e apresenta na combo box.
3. Usuário seleciona o atleta desejado (E1).
4. Sistema apresenta os campos do relatório (DV2).
5. Administrador preenche os argumentos.
6. Administrador pressiona o botão “Emitir Relatório”.
7. Sistema apresenta o relatório em formato PDF passando os parâmetros da pesquisa.
8. Caso de uso é finalizado.

Fluxos de Exceção

E1. Atleta não cadastrado.

1. Sistema chama a UC 011 – Cadastrar Usuário.
2. Caso de uso é finalizado.

Regras de Negócio

R1. Relatório é gerado através da função fpdf().

R2. Atleta poderá emitir apenas os relatórios do mesmo.

Data View

DV1

Sport Center

Principal Treinamento Alimentação Provas **Relatórios** Conta Gerenciamento Contato Sair

Relatórios

Gerar relatórios para melhor acompanhamento das atividades

Opções de Treinador/Nutricionista

Selecionar atleta	Selecione ▼
-------------------	-------------

Figura 12: Interface Relatório (Selecionar Atleta)

DV2

Sport Center

Principal Treinamento Alimentação Provas **Relatórios** Conta Gerenciamento Contato Sair

Relatórios

Gerar relatórios para melhor acompanhamento das atividades

Opções de Treinador/Nutricionista

Selecionar atleta	Roberto Fernandez ▼
-------------------	---------------------

Relatórios - Roberto Fernandez

Tipo do relatório	Treino ▼
Data de início	3 ▼ Novembro ▼ 2010 ▼
Data de fim	3 ▼ Dezembro ▼ 2010 ▼
Emitir relatório	

Figura 13: Interface Relatórios

UC008 – Manter Treinamento

Descrição

Este caso de uso serve para alterar, consultar ou excluir os dados dos treinamentos cadastrados.

Pré-condições

Este caso de uso somente pode iniciar se:

1. O treinador estiver logado no sistema.
2. A tela “Treinamento” estiver disponível para pesquisa (DV1).

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter apresentado nas telas os parâmetros preenchidos e disponíveis para alterações.

Ator Primário

Treinador

Fluxo de Eventos Principal

1. Sistema apresenta a tela “Treinamento” (DV1).
2. Sistema busca todos os atletas cadastrados no banco de dados e preenche na combo box de pesquisa na tela.
3. Treinador seleciona o atleta (E1).
4. Sistema carrega todos os dados dos treinamentos do atleta e apresenta na tela (DV2).
5. Treinador volta (opção “<<”) ou avança (opção “>>”) as semanas para verificar a semana desejada.
6. Sistema carrega os dados do treinamento do atleta na semana selecionada (A1).
7. Treinador seleciona a opção “Alterar Treinamento” (A2).
8. Sistema apresenta a tela com “Inserir novo treino” (DV3).
9. Treinador preenche os argumentos da tela (A3).

10. Treinador pressiona o botão “Inserir” (E1)(E2)(E3).
11. Sistema salva o novo treino e mostra na agenda.
12. Caso de uso é finalizado.

Fluxos Alternativos

A1. Cadastrar novo Treino.

1. Treinador seleciona a semana desejada.
2. Sistema emite a mensagem “Nenhum treinador cadastrou o treinamento para esta semana até o momento”.
3. Treinador seleciona a opção “Cadastrar Treinamento”.
4. Sistema retorna para o passo 8 do Fluxo de Eventos Principal.
5. Treinador preenche os argumentos da tela.
6. Treinador pressiona o botão “Inserir” (E1)(E2)(E3).
7. Sistema salva o novo treino e mostra na agenda.

A2. Imprimir Agenda de Treinamento.

1. Atleta seleciona a opção “Imprimir agenda de treinamento”.
2. Sistema imprime a agenda da alimentação no dia selecionado (R1).
3. Sistema retorna para o passo 7 do Fluxo de Eventos Principal.

A3. Remover Treino.

1. Treinador seleciona um treino da lista.
2. Treinador pressiona o botão “x” (remover).
3. Sistema remove o treino da lista.
4. Sistema retorna para o passo 9 do Fluxo de Eventos Principal.

Fluxos de Exceção

E1. Campo “Distância” apenas em números.

1. Sistema verifica o campo “Distância”.
2. Sistema emite a mensagem “Distância deve conter apenas números”.
3. Sistema retorna para o passo 9 do Fluxo de Eventos Principal.

E2. Campo “Distância” obrigatório.

1. Sistema verifica o campo “Distância”.
2. Sistema emite a mensagem “Distância é obrigatória”.
3. Sistema retorna para o passo 9 do Fluxo de Eventos Principal.

E3. Selecionar pelo menos um dia da semana.

1. Sistema verifica se algum campo do “Dia(s) da semana” está checkado.
2. Sistema emite a mensagem “Selecione pelo menos um dia da semana”.
3. Sistema retorna para o passo 9 do Fluxo de Eventos Principal.

Regras de Negócio

R1. A impressão é feita através da função `f_impr()`.

R2. Devem-se preencher os campos obrigatórios (“*”) para cadastrar o treinamento.

Data View

DV1



Figura 14: Interface Treinamento

DV2



Figura 15: Interface Agenda de Treinamento

DV3

Sport Center

Principal
Treinamento
Alimentação
Provas
Relat.
Conta
Gerenc.
Pesquisa
Contato
Sair

Cadastro de Treinamento

Cadastre o treinamento dos atletas nessa tela

Opções de Treinador

Selecionar atleta	Marcelo da Silva Ribeiro ▾
-------------------	----------------------------

Cadastro de Treinamento - Marcelo da Silva Ribeiro
 << 28/11/2010 à 04/12/2010 >>

Domingo	Pedalar 15m intermediário ✖
Segunda	Pedalar 15m intermediário ✖
Terça	Nadar 1250m rápido ✖
Quarta	Nadar 1250m rápido ✖
Quinta	Nadar 1250m rápido ✖
Sexta	Pedalar 15m intermediário ✖
Sábado	Pedalar 15m intermediário ✖

Inserir novo treino

Descrição	<input type="text"/>
Distância (*)	<input type="text"/> metros ▾
Modalidade (*)	Corrida ▾
Tipo (*)	Lento ▾
Dia(s) da semana (*)	<input type="checkbox"/> Domingo <input type="checkbox"/> Segunda <input type="checkbox"/> Terça <input type="checkbox"/> Quarta <input type="checkbox"/> Quinta <input type="checkbox"/> Sexta <input type="checkbox"/> Sábado
Local	<input type="text"/>
<input type="button" value="Inserir"/>	

(*) - Campos obrigatórios

Figura 16: Interface Cadastro de Treinamento

UC009 – Manter Tempo e Distância Percorrida

Descrição

Este caso de uso serve para cadastrar ou alterar o tempo e distância percorrida pelo atleta após realizar o treino requisitado pelo treinador na agenda.

Pré-condições

Este caso de uso somente pode iniciar se:

1. Atleta estiver logado no sistema.
2. A tela “Treinamento” estiver com o treino cadastrado para salvar os dados (DV1)
3. Atleta realizar o treino especificado.

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter apresentado na tela o tempo e a distância percorrida pelo atleta no treino especificado.

Ator Primário

Atleta

Ator Secundário

Treinador

Fluxo de Eventos Principal

1. Sistema apresenta a tela “Treinamento” (DV1).
2. Sistema carrega todos os treinamentos do atleta e apresenta na tela.
3. Atleta volta (opção “<<”) ou avança (opção “>>”) as semanas para verificar a semana desejada.
4. Atleta seleciona a opção do treino desejado (A1)(E1).
5. Sistema apresenta a tela com os campos “Tempo” e “Distância realizada” carregando os parâmetros (DV2).
6. Atleta altera os argumentos da tela.

7. Atleta pressiona o botão “Salvar”.
8. Sistema emite a mensagem “Treino realizado com sucesso!”.
9. Sistema salva os novos campos e mostra na agenda.
10. Caso de uso é finalizado.

Fluxos Alternativos

A1. Cadastrar Tempo e Distância Realizada.

1. Atleta seleciona a opção do treino desejado (A1)(E1).
2. Sistema apresenta a tela com os campos “Tempo” e “Distância realizada” (DV2).
3. Atleta preenche os argumentos da tela.
4. Sistema retorna para o passo 7 do Fluxo de Eventos Principal.

A2. Imprimir Agenda de Treinamento.

1. Atleta seleciona a opção “Imprimir agenda de treinamento”.
2. Sistema imprime a agenda da alimentação no dia selecionado (R1).
3. Sistema retorna para o passo 7 do Fluxo de Eventos Principal.

Fluxos de Exceção

E1. Apenas data inferior à data atual pode ser cadastrada (R2).

1. Sistema verifica a data do treino selecionado.
2. Sistema emite a mensagem “Apenas data inferior à data atual pode ser cadastrada”.
3. Sistema retorna para o passo 4 do Fluxo de Eventos Principal.

E2. Tempo em formato inválido.

1. Sistema verifica o campo “Tempo”.
2. Sistema emite a mensagem “O tempo está em formato inválido”.

3. Sistema retorna para o passo 3 do Fluxo Alternativo A1.

Regras de Negócio

R1. A impressão é feita através da função f_impr().

R2. A data é verificada através da função f_data ().

R3. Devem-se preencher os campos obrigatórios (“*”) para cadastrar o treinamento.

Data View

DV1

Sport Center

Principal **Treinamento** Alimentação Provas Pesquisa Conta Contato Sair

Treinamento
Controla as informações sobre treinamento do atleta

Agenda de Treinamento - Roberto Fernandez << 28/11/2010 à 04/12/2010 >>	
Gerado por: Administrador do Sistema	
Domingo	Pedalar 15km rápido - Jardim botânico - 00:19:45h (14km) Correr 7m intermediário - Jardim Botânico - 00:00:30h (10m)
Segunda	Correr 7m intermediário - Jardim Botânico - 00:00:40h (15m) Pedalar 15km rápido - Jardim botânico - 00:20:12h (12km)
Terça	Correr 7m intermediário - Jardim Botânico Pedalar 15km rápido - Jardim botânico
Quarta	Pedalar 15km rápido - Jardim botânico Correr 7m intermediário - Jardim Botânico
Quinta	Pedalar 15km rápido - Jardim botânico Correr 7m intermediário - Jardim Botânico
Sexta	Pedalar 15km rápido - Jardim botânico Correr 7m intermediário - Jardim Botânico
Sábado	Pedalar 15km rápido - Jardim botânico Correr 7m intermediário - Jardim Botânico - 00:00:00h (0km)

Imprimir agenda de treinamento

Figura 17: Interface Agenda de Treinamento

DV2

Sport Center

Principal **Treinamento** Alimentação Provas Pesquisa Conta Contato Sair

Treinamento

Controla as informações sobre treinamento do atleta

Alterar treinamento

Tempo Formato: hh:mm:ss

Distância realizada metros

Salvar

Agenda de Treinamento - Roberto Fernandez
 << 28/11/2010 à 04/12/2010 >>

Gerado por: Administrador do Sistema

Domingo	Pedalar 15km rápido - Jardim botânico - 00:19:45h (14km) Correr 7m intermediário - Jardim Botânico - 00:00:30h (10m)
Segunda	Correr 7m intermediário - Jardim Botânico - 00:00:40h (15m) Pedalar 15km rápido - Jardim botânico - 00:20:12h (12km)
Terça	Correr 7m intermediário - Jardim Botânico Pedalar 15km rápido - Jardim botânico
Quarta	Pedalar 15km rápido - Jardim botânico Correr 7m intermediário - Jardim Botânico
Quinta	Pedalar 15km rápido - Jardim botânico Correr 7m intermediário - Jardim Botânico
Sexta	Pedalar 15km rápido - Jardim botânico Correr 7m intermediário - Jardim Botânico
Sábado	Pedalar 15km rápido - Jardim botânico Correr 7m intermediário - Jardim Botânico - 00:00:00h (0km)

Imprimir agenda de treinamento

Figura 18: Interface Cadastrar Treinamento Realizado

UC010 – Gerenciar Sistema

Descrição

Este caso de uso serve para cadastrar, alterar, excluir ou listar usuários e cadastrar as configurações do sistema.

Pré-condições

Este caso de uso somente pode iniciar se:

1. O administrador estiver logado no sistema.
2. A tela “Gerenciamento” estiver disponível para uso (DV1).
3. As configurações do sistema estar cadastradas no banco de dados.

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter apresentado nas telas os parâmetros preenchidos disponíveis para alteração.

Ator Primário

Administrador.

Fluxo de Eventos Principal

1. Sistema apresenta a tela “Gerenciamento” (DV1).
2. Administrador seleciona a opção “Página de Configuração” (A1)(A2)(A3).
3. Sistema apresenta a tela “Configurações” (DV2).
4. Sistema carrega os dados da configuração do sistema e preenche na tela.
5. Administrador altera os argumentos da tela.
6. Administrador pressiona o botão “Salvar”.
7. Sistema salva os dados das configurações do sistema e apresenta na tela.
8. Sistema altera o logo da tela de acordo com o que foi modificado.
9. Caso de uso é finalizado.

Fluxo Alternativo

A1. Cadastrar usuário.

1. Administrador seleciona um dos cadastros.
2. Sistema chama a UC 011 – Manter Usuário.
3. Caso de uso é finalizado.

A2. Cadastrar prova.

1. Administrador seleciona a opção “Cadastrar Prova”.
2. Sistema chama a UC 012 – Manter Prova.
3. Caso de uso é finalizado.

A3. Listar usuário.

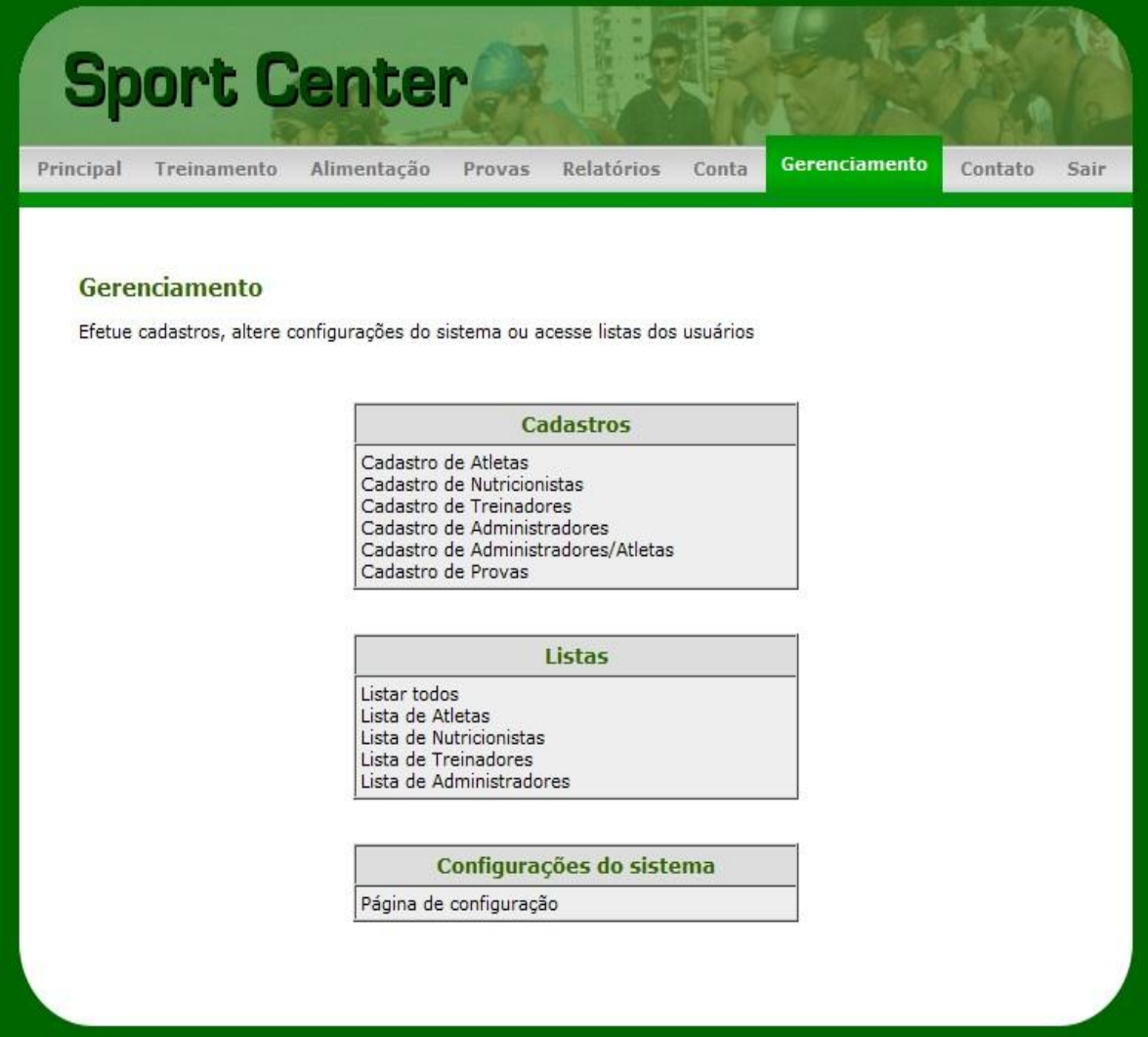
1. Administrador seleciona uma das listas.
2. Sistema chama a UC 011 – Manter Usuário.
3. Caso de uso é finalizado.

Regra de Negócio

R1. Os dados das configurações do sistema serão cadastrados diretos no banco de dados quando implantado.

Data View

DV1



The screenshot shows the 'Sport Center' management interface. At the top, there is a navigation menu with the following items: Principal, Treinamento, Alimentação, Provas, Relatórios, Conta, Gerenciamento (highlighted in green), Contato, and Sair. Below the navigation menu, the main content area is titled 'Gerenciamento' and contains the instruction: 'Efetue cadastros, altere configurações do sistema ou acesse listas dos usuários'. There are three main sections, each in a box:

- Cadastros**:
 - Cadastro de Atletas
 - Cadastro de Nutricionistas
 - Cadastro de Treinadores
 - Cadastro de Administradores
 - Cadastro de Administradores/Atletas
 - Cadastro de Provas
- Listas**:
 - Listar todos
 - Lista de Atletas
 - Lista de Nutricionistas
 - Lista de Treinadores
 - Lista de Administradores
- Configurações do sistema**:
 - Página de configuração

Figura 19: Interface Gerenciamento

DV2

Formulário de Configurações	
Nome fantasia:	Sport Center
Nome completo:	Academia Sport Center
Endereço:	Rua Carlos Siqueira, 234, Batel
País:	Brasil
Estado:	Paraná
Cidade:	Curitiba
Telefone:	041 - 32833800
Email:	academia@sportcenter.com
Trocar imagem:	<input type="text"/> Selecionar arquivo...
Salvar	

Figura 32: Interface Configurações

UC011 – Listar Usuário

Descrição

Este caso de uso serve para listar os usuários cadastrados no sistema e alterações ou consultas dos dados.

Pré-condições

Este caso de uso somente pode iniciar se:

1. Administrador estiver logado no sistema.
2. A tela de cadastro estiver disponível para digitação.

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter apresentado a configuração cadastrada no sistema.

Ator Primário

Administrador

Ator Secundário

Treinador, Nutricionista, Atleta

Fluxo de Eventos Principal

1. Sistema apresenta a tela “Gerenciamento” (DV1).
2. Administrador seleciona a opção “Listar”.
3. Sistema apresenta a tela “Pesquisa” (DV2).
4. Sistema carrega todos os usuários cadastrados no sistema.
5. Administrador seleciona a opção “Mostrar Atletas” (A1)(A2)(A3).
6. Sistema carrega todos os atletas cadastrados no sistema.
7. Administrador preenche o campo “Pesquisar”.
8. Administrador pressiona o botão “Pesquisar” (A4)(E1).
9. Sistema preenche os atletas com o resultado da pesquisa.
10. Administrador seleciona o atleta.
11. Sistema apresenta a tela “Conta” (DV3).
12. Sistema carrega os dados do usuário selecionado.
13. Administrador seleciona a opção “Alterar Conta” (A5).
14. Sistema chama a UC 017 – Cadastrar Usuário passando os parâmetros do atleta selecionado (DV4).
15. Caso de uso é finalizado.

Fluxo Alternativo**A1. Mostrar Nutricionistas.**

1. Administrador seleciona a opção “Mostrar Nutricionistas”.
2. Sistema carrega todos os nutricionistas cadastrados no sistema.
3. Administrador seleciona o nutricionista.
4. Sistema retorna para o passo 11 do Fluxo de Eventos Principal.

A2. Mostrar Treinadores.

1. Administrador seleciona a opção “Mostrar Treinadores”.
2. Sistema carrega todos os treinadores cadastrados no sistema.
3. Administrador seleciona o treinador.
4. Sistema retorna para o passo 11 do Fluxo de Eventos Principal.

A3. Mostrar Administradores.

1. Administrador seleciona a opção “Mostrar Administradores”.
2. Sistema carrega todos os administradores cadastrados no sistema.
3. Administrador seleciona o administrador.
4. Sistema retorna para o passo 11 do Fluxo de Eventos Principal.

A4. Desativar filtro de pesquisa.

3. Administrador seleciona a opção “Clique aqui para desativar” no filtro de pesquisa.
4. Sistema retorna para o passo 8 do Fluxo de Eventos Principal.

A5. Excluir Conta.

1. Administrador seleciona a opção “Excluir Conta”.
2. Sistema emite a mensagem de confirmação de exclusão.
3. Administrador confirma a exclusão.
4. Sistema exclui a conta do usuário.
5. Caso de uso é finalizado.

Fluxo de Exceção**E1. Atleta não cadastrado.**

1. Sistema busca o usuário digitado.
2. Sistema emite a mensagem “Nenhum usuário encontrado.”

3. Sistema retorna para o passo 7 do Fluxo de Eventos Principal.

Regras de Negócio

R1. Apenas o administrador poderá excluir ou alterar a conta de qualquer usuário.

R2. Nutricionista, treinador e atleta poderão apenas consultar a conta de outros usuários.

Data View

DV1

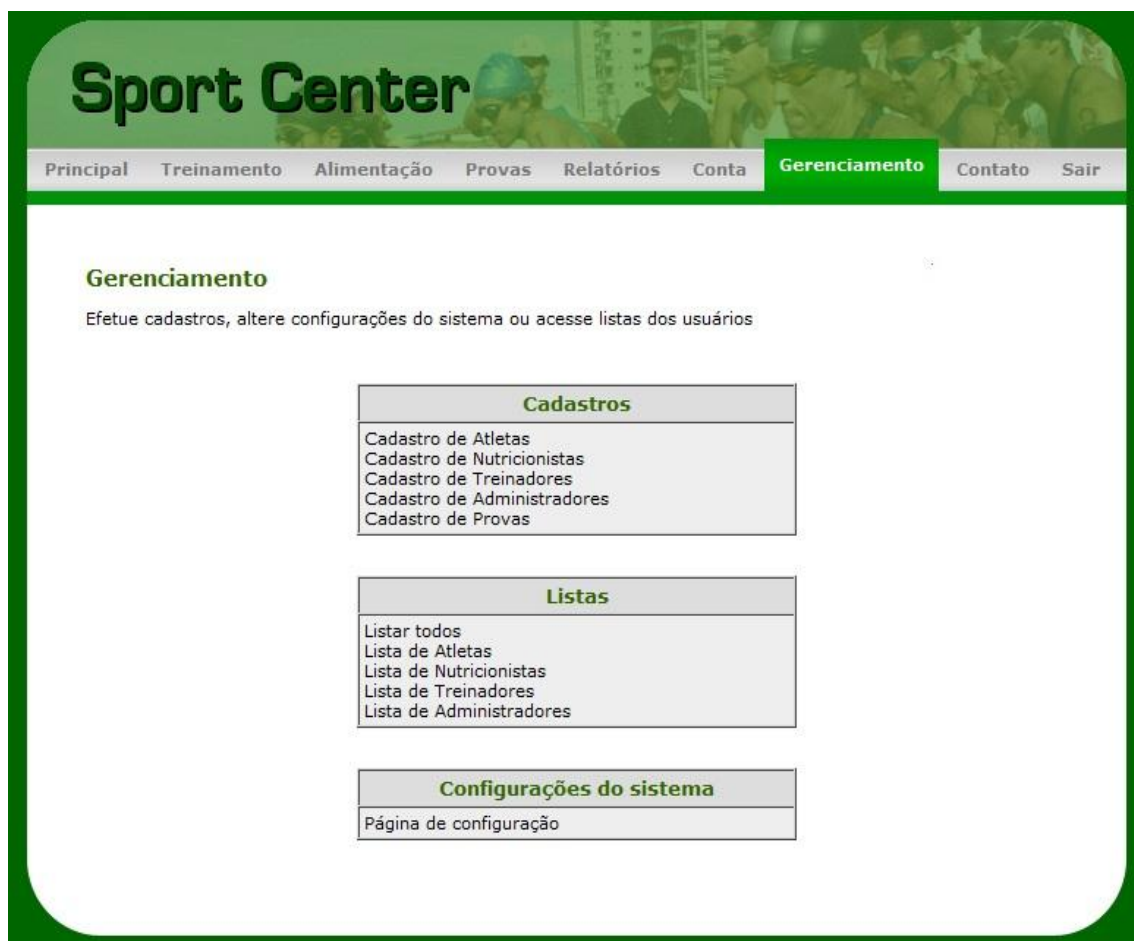


Figura 33: Interface Gerenciamento

DV2

Sport Center

Principal Treinamento Alimentação Provas Relatórios Conta **Gerenciamento** Contato Sair

Pesquisa [voltar]
Encontrar e listar usuários do sistema

Opções

- Mostrar todos
- Mostrar atletas
- Mostrar nutricionistas
- Mostrar treinadores
- Mostrar administradores

Pesquisar

Lista de usuários

Administrador do Sistema (admin) - Administrador
Alexandre Matos Silva (nutricionista) - Nutricionista
Bruce Chiarelli (bruce) - Atleta
Bruno Eggers Delgado (bruno) - Atleta
Carlos roballo (carlos) - Atleta
Edgar da costa (edgar) - Atleta
Fernando Massago (fernanz) - Atleta
Humberto Siqueira (treinador) - Treinador
Jaime Wojciechowski (jaime) - Administrador
Jean Pierre (jean) - Atleta
1 2

Figura 20: Interface Pesquisa

DV3

Sport Center

Principal Treinamento Alimentação Provas Relatórios Conta **Gerenciamento** Contato Sair

Conta [voltar]

Veja aqui informações sobre os usuários do sistema

Detalhes da Conta	
Usuário	admin
Nome completo	Administrador do Sistema
CEP	82015020
Endereço	Rua Henrique da Prata
Complemento	Casa 183
Bairro	Santa Quitéria
País	Brasil
Estado	PR
Cidade	Curitiba
Telefone	041 32735123
Telefone	041 99229578
Nascimento	12/07/1988
País natural	Brasil
Estado (nat.)	PR
Cidade (nat.)	Curitiba
Sexo	Masculino
CPF	07428691990
RG	77682821
Email	administrador@sportcenterteste.com.br

Alterar conta | Excluir conta

Figura 21: Interface Conta

DV4

Função "Alterar"

Usuário, Nome completo, CEP, Endereço, Complemento, Bairro, País, Estado, Cidade, Telefone, Telefone, Nascimento, País natural, Estado (nat.), Cidade (nat.), Sexo, CPF, RG, Email.

UC012 – Manter Prova

Descrição

Este caso de uso serve para descrever o processo de cadastro, alteração ou exclusão de uma prova no sistema.

Pré-condições

Este caso de uso somente pode iniciar se:

1. O treinador estiver logado no sistema.
2. A tela “Provas” estiver disponível para pesquisa (DV1).

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter apresentado nas telas os parâmetros preenchidos e disponíveis para alterações.

Ator Primário

Treinador.

Fluxo de Prova Principal

11. Sistema apresenta a tela “Provas” (DV1).
12. Sistema busca todas as provas cadastradas no banco de dados e preenche na tela.
13. Treinador informa os filtros da pesquisa (A1).
14. Treinador preenche o campo de pesquisa da tela.
15. Treinador pressiona o botão "Pesquisar" (A2)(E1).
16. Sistema preenche a lista com o resultado da pesquisa.
17. Treinador seleciona uma prova.
18. Sistema apresenta a tela “Detalhes da Prova” (DV2).
19. Sistema preenche a tela com o resultado da pesquisa selecionada.
20. Treinador seleciona a opção “Alterar Prova” (A3)(A4).
21. Sistema apresenta a tela “Cadastro de Prova” (DV3) carregando os dados da prova selecionada.

22. Treinador altera os argumentos da tela.
23. Treinador pressiona o botão “Salvar Prova”.
24. Sistema apresenta a mensagem “Prova Alterada com Êxito!”.
25. Sistema salva os novos dados da prova.
26. Caso de uso é finalizado.

Fluxos Alternativos

A1. Cadastrar Prova.

5. Treinador pressiona o botão “Cadastrar Prova”
6. Sistema apresenta a tela “Cadastro de Prova” (DV2).
7. Treinador preenche os argumentos da tela.
8. Treinador pressiona o botão “Salvar Prova” (E2)(E3)(E4)(E5).
9. Sistema apresenta a mensagem “Prova Cadastrada com Êxito!”.
10. Sistema salvar os novos dados da prova.
11. Caso de uso é finalizado.

A2. Desativar filtro de pesquisa.

5. Nutricionista seleciona a opção “Clique aqui para desativar” no filtro de pesquisa.
6. Sistema retorna para o passo 5 do Fluxo de Eventos Principal.

A3. Selecionar “Gerenciar Resultados”.

1. Treinador seleciona a opção “Gerenciar Resultados”.
2. Sistema chama a UC 015 – Gerenciar Resultados passando os parâmetros da prova.
3. Caso de uso é finalizado.

A4. Excluir Prova.

1. Treinador seleciona a opção “Excluir Prova”.

2. Sistema emite mensagem de confirmação.
3. Treinador confirma a exclusão da prova.
4. Sistema emite a mensagem “Prova excluída com êxito!”.
5. Sistema exclui a prova.
6. Sistema retorna para o passo 9 do Fluxo de Eventos Principal.

Fluxos de Exceção

E1. Prova não cadastrada.

4. Sistema busca a prova digitada.
5. Sistema emite a mensagem “Nenhuma prova encontrada”.
6. Sistema retorna para o passo 1 do Fluxo Alternativo A1.

E2. Campo “Nome da Prova” incorreto.

1. Sistema verifica o campo “Nome da Prova”.
2. Sistema emite a mensagem “O nome da prova deve ser maior que 4 caracteres e menor que 50”.
3. Sistema retorna para o passo 3 do Fluxo Alternativo A2.

E3. Campo “País” não selecionado.

1. Sistema verifica o campo “País”.
2. Sistema emite a mensagem “Você deve selecionar um país”.
3. Sistema retorna para o passo 3 do Fluxo Alternativo A2.

E4. Campo “Valor” incorreto.

1. Sistema verifica o campo “Valor”.
2. Sistema emite a mensagem “O valor digitado não é um número”.
3. Sistema retorna para o passo 3 do Fluxo Alternativo A2.

E2. Campo “Número de vagas” incorreto.

1. Sistema verifica o campo “Número de vagas”.
2. Sistema emite a mensagem “O número de vagas não é um número”.
3. Sistema retorna para o passo 3 do Fluxo Alternativo A2.

Regras de Negócio

R1. Devem-se preencher os campos obrigatórios (“*”) para cadastrar a prova.

DV1

Sport Center

Principal Treinamento Alimentação **Provas** Relat. Conta Gerenc. Pesquisa Contato Sair

Provas

Lista todas as provas passadas e as futuras

Opções de Treinador

Cadastrar prova

Pesquisar

Provas futuras		
Nome	Data/Hora	Local
Xterra	22/01/2011 14:00	Moura Brasil Av. Pres. Castelo Branco , n 230 Fortaleza (CE) - Brasil
Meia Maratona do Rio de Janeiro	13/04/2011 8:30	Copacabana rua Copas Rio de Janeiro (RJ) - Brasil
Copa TPM e Copa TM	11/11/2011 17:30	P12 em Jurer Florianópolis (SC) - Brasil

Provas anteriores				
Nome	Data/Hora	Posição	Competidores	Posição (%)
14 Maratona de Curitiba Resultado ainda não cadastrado Não participou desta prova	21/11/2010 9:30		1500	

Figura 22: Interface Provas

DV2

Sport Center

Principal Treinamento Alimentação **Provas** Relat. Conta Gerenc. Pesquisa Contato Sair

Detalhes da prova [voltar]

Mostra detalhes específicos de uma prova

Opções de Treinador

Alterar prova | Gerenciar resultados | Excluir prova

Detalhes da prova	
Nome da prova	Xterra
Data	22/01/2011
Hora	14:00
Local	Moura Brasil
Endereço	Av. Pres. Castelo Branco
Complemento	n 230
Cidade	Fortaleza
Valor	500
Data limite de inscrição	22/01/2011
Contato	(85) 3231-2230
Número de vagas	45
Atletas inscritos	Marcelo da Silva Ribeiro - Inscrito - Pago

Figura 23: Interface Detalhes da Prova

DV3

Sport Center

Principal Treinamento Alimentação **Provas** Relat. Conta Gerenc. Pesquisa Contato Sair

Cadastro de Provas [voltar]

Efetue o cadastro de provas no sistema e selecione atletas que podem participar

Formulário de Cadastro de Prova	
Nome da prova (*)	Xterra
Data (*)	22 ▾ Janeiro ▾ 2011 ▾
Hora (*)	14:00 ▾
Local	Moura Brasil
Endereço	Av. Pres. Castelo Branco
Complemento	n 230
País (*)	Brasil ▾
Estado	Ceará ▾
Cidade	Fortaleza
Valor (*)	500
Data limite (inscrição)	22 ▾ Janeiro ▾ 2011 ▾
Contato	(85) 3231-2230
Número de vagas (*)	45
Atletas (*)	<ul style="list-style-type: none"> Bruce Chiarelli Bruno Eggers Delgado Carlos roballo Edgar da costa Fernando Massago Jean Pierre Lucas Graciano Marcelo da Silva Ribeiro Marlon Valerio Rafael Barbosa Roberto Fernandez
<input type="button" value="Salvar prova"/>	

Figura 24: Interface Cadastro de Provas

UC013 – Confirmar Inscrição e Pagamento

Descrição

Este caso de uso serve para que o atleta confirme a inscrição e pagamento em uma determinada prova do sistema.

Pré-condições

Este caso de uso somente pode iniciar se:

1. Atleta estiver logado no sistema.
2. Prova deve estar cadastrada no sistema.
3. Apresentar a tela “Provas” disponível para uso (DV1).

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Atleta confirmar ou não a sua inscrição ou pagamento à prova selecionada.

Ator Primário

Atleta

Fluxo de Eventos Principal

1. Sistema apresenta a tela “Provas” (DV1).
2. Sistema carrega todas as provas do sistema.
3. Atleta preenche o campo de pesquisa da tela.
4. Atleta pressiona o botão "Pesquisar" (A1).
5. Sistema preenche a lista com o resultado da pesquisa.
6. Atleta seleciona uma prova.
7. Sistema apresenta a tela “Detalhes da Prova” (DV2).
8. Sistema preenche a tela com o resultado da pesquisa selecionada.
9. Atleta seleciona a opção “Confirmar Inscrição” (A2).
10. Sistema emite a mensagem “Inscrição realizada com sucesso!”
11. Sistema confirma a inscrição do atleta.
12. Atleta seleciona a opção “Confirmar Pagamento” (A3).

13. Sistema confirma o pagamento do atleta.
14. Caso de uso é finalizado.

Fluxo Alternativo

A1. Desativar filtro de pesquisa.

1. Atleta seleciona “Clique aqui para desativar” no filtro de pesquisa.
2. Sistema retorna para o passo 3 do Fluxo de Eventos Principal.

A2. Cancelar Inscrição.

1. Atleta seleciona a opção Cancelar Inscrição.
2. Sistema emite a mensagem “Inscrição cancelada com sucesso!”.
3. Sistema cancela a inscrição do atleta.

A3. Cancelar Pagamento.

1. Atleta seleciona a opção Cancelar Pagamento.
2. Sistema emite a mensagem “Pagamento cancelado com sucesso!”.
3. Sistema cancela o pagamento do atleta.

Regras de Negócio

- R1.** Deve-se confirmar primeiro a inscrição para depois confirmar o pagamento na prova.

Data View

DV1

Sport Center

Principal Treinamento Alimentação **Provas** Relatórios Conta Pesquisa Contato Sair

Provas

Lista todas as provas passadas e as futuras

Pesquisar

Pesquisar

Provas futuras		
Nome	Data/Hora	Local
Meia Maratona do Rio de Janeiro Inscrição efetuada <i>Ainda não pagou esta prova</i>	13/04/2011 8:30	Copacabana rua Copas Rio de Janeiro (RJ) - Brasil

Provas anteriores

Nenhuma prova encontrada

Figura 25: Interface Provas

DV2



Figura 26: Interface Detalhes da Prova

UC014 – Montar Checklist

Descrição

Este caso de uso serve para descrever o processo de montagem da checklist.

Pré-condições

Este caso de uso somente pode iniciar se:

1. Atleta estiver logado no sistema.
2. Atleta estiver inscrito e pago para a prova.

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter apresentado nas telas os parâmetros preenchidos e disponíveis para impressão e alteração.

Ator Primário

Atleta.

Fluxo de Eventos Principal

1. Sistema apresenta a tela “Detalhes da Prova - Checklist. (DV1).
2. Sistema carrega os itens e apresenta na tabela.
3. Atleta informa os filtros de pesquisa (A1)(A2)(A3).
4. Atleta preenche o argumento da tela.
5. Atleta seleciona o botão “Incluir”.
6. Sistema emite a mensagem “Item cadastrado com sucesso na checklist”.
7. Caso de uso é finalizado.

Fluxos Alternativos

A1. Seleção de itens.

1. Atleta seleciona o status do item.
2. Fluxo se repete até o último item da checklist.
3. Sistema retorna para o passo 3 do Fluxo de Eventos Principal.

A2. Remover Item.

1. Atleta seleciona um item da checklist.
2. Atleta pressiona o botão “Remover”.
3. Atleta emite a mensagem “Deseja remover o item selecionado?”.
4. Sistema remove o item da checklist.
5. Sistema retorna para o passo 3 do Fluxo de Eventos Principal.

A3. Imprimir checklist.

1. Atleta seleciona a opção “Imprimir Checklist”.
2. Sistema emite a mensagem “Deseja imprimir essa checklist?”
3. Sistema imprime a checklist.

4. Caso de uso é finalizado.

Regras de Negócio

R1. A impressão é feita através da função f_impr().

DV1

The screenshot shows a web application interface for 'Sport Center'. The navigation menu includes 'Principal', 'Treinamento', 'Alimentação', 'Provas', 'Relatórios', 'Conta', 'Pesquisa', 'Contato', and 'Sair'. The current page is titled 'Detalhes da prova - Checklist' with a '[voltar]' link. Below the title, there is a text prompt: 'Monte nessa página um controle sob o que levar para esta prova'. The main content is a table titled 'Checklist Meia Maratona do Rio de Janeiro'. The table has three columns: 'Nome', 'Status', and 'Opções'. It lists items like 'Calção de Corrida', 'Camiseta', 'Boné', 'Escova de Dentes', 'Protetor Solar', 'Garrafa de Água', and 'Toalha', each with a checkbox in the 'Status' column and a red 'X' in the 'Opções' column. At the bottom of the table, there is a 'Salvar dados' button and a link to 'Imprimir checklist'.

Checklist Meia Maratona do Rio de Janeiro		
Novo item:	<input type="text"/>	<input type="button" value="Incluir"/>
Nome	Status	Opções
Calção de Corrida	<input type="checkbox"/>	X
Camiseta	<input type="checkbox"/>	X
Boné	<input type="checkbox"/>	X
Escova de Dentes	<input type="checkbox"/>	X
Protetor Solar	<input type="checkbox"/>	X
Garrafa de Água	<input type="checkbox"/>	X
Toalha	<input type="checkbox"/>	X
		Imprimir checklist
<input type="button" value="Salvar dados"/>		

Figura 27: Interface Detalhes da Prova - Checklist

UC015 – Gerenciar Resultados

Descrição

Este caso de uso serve para descrever o processo de cadastro de resultados dos atletas nas provas.

Pré-condições

Este caso de uso somente pode iniciar se:

1. O atleta estiver logado no sistema.
2. Poderá gerenciar resultados apenas das provas finalizadas.

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter apresentado nas telas os resultados do atleta na prova preenchidos e disponíveis para alterações.

Ator Primário

Atleta

Fluxo de Eventos Principal

1. Sistema apresenta a tela “Detalhes da Prova” (DV1).
2. Sistema carrega os dados da prova.
3. Atleta seleciona a opção “Gerenciar Resultados”.
4. Sistema apresenta a tela “Gerenciar Resultados” (DV2).
5. Atleta preenche os argumentos da tela.
6. Atleta pressiona o botão “Salvar”.
7. Sistema emite a mensagem “Resultado atualizado com sucesso”.
8. Caso de uso é finalizado.

Regras de Negócio

R1. Devem-se ser preenchidos os campos obrigatórios (“*”).

R2. Os campos “Colocação” e “Colocação Geral” não devem possuir um número maior que o número de vagas cadastrado na prova.

Data View

DV1

Sport Center

Principal Treinamento Alimentação **Provas** Relatórios Conta Pesquisa Contato Sair

Detalhes da prova [\[voltar\]](#)

Mostra detalhes específicos de uma prova

Detalhes da prova	
Nome da prova	Ciclismo daqui a pouco
Descrição	
Data	02/12/2010
Hora	23:30
Local	
Endereço	
Complemento	
Cidade	Rio
Valor	150
Data limite de inscrição	02/12/2010
Contato	
Número de vagas	15
Atletas inscritos	Bruce Chiarelli - Não inscrito - Não pago Bruno Eggers Delgado - Não inscrito - Não pago Carlos roballo - Não inscrito - Não pago Edgar da costa - Não inscrito - Não pago Fernando Massago - Não inscrito - Não pago Jaime Wojciechowski - Não inscrito - Não pago Jean Pierre - Não inscrito - Não pago Lucas Graciano - Não inscrito - Não pago Marcelo da Silva Ribeiro - Não inscrito - Não pago Marlon Valerio - Não inscrito - Não pago Rafael Barbosa - Não inscrito - Não pago Roberto Fernandez - Inscrito - Pago
Gerenciar Resultados	

Figura 42: Interface Detalhes da Prova

DV2

Sport Center

Principal Treinamento Alimentação **Provas** Relatórios Conta Pesquisa Contato Sair

Gerenciar Resultados [voltar]

Gerenciamento de resultados obtidos nas provas

Gerenciar Resultado - Roberto Fernandez Ciclismo daqui a pouco	
Tempo	00:00:00 Formato: hh:mm:ss
Distância	<input type="text"/> metros
Colocação Geral	<input type="text"/>
Colocação na Categoria	<input type="text"/>
<input type="button" value="Salvar"/>	

Figura 43: Interface Gerenciar Resultados

UC016 – Cadastrar Contato

Descrição

Este caso de uso serve para descrever o processo de cadastro ou exclusão dos contatos no sistema.

Pré-condições

Este caso de uso somente pode iniciar se:

1. Administrador estiver logado no sistema.
2. A tela de “Contatos” estiver disponível para digitação (DV1).

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter apresentado os novos parâmetros disponíveis para alteração.

Ator Primário

Administrador

Fluxo de Eventos Principal

1. Sistema apresenta a tela “Contatos” (DV1).
2. Sistema carrega todos os contatos.
3. Administrador cadastra um novo contato (A1).
4. Administrador preenche os argumentos da tela
5. Administrador pressiona o botão “Inserir”.
6. Sistema emite a mensagem “Contato cadastrado com sucesso!”.
7. Sistema cadastra o novo contato no sistema e apresenta na lista.
8. Caso de uso é finalizado.

Fluxo Alternativo

A1. Remover Contato.

1. Administrador clica em “x” (remover) para excluir o contato.
2. Sistema emite a mensagem de confirmação de exclusão.
3. Administrador confirma a exclusão.
4. Sistema emite a mensagem “Contato excluído com sucesso!”.
5. Sistema remove o contato.
6. Sistema retorna para o passo 3 do Fluxo de Eventos principal.

Regras de Negócio

R1. Devem-se preencher os campos obrigatórios (“*”).

Data View

DV1

Sport Center

Principal Treinamento Alimentação Provas Relatórios Conta Gerenciamento Contato Sair

Contatos

Links de parceiros e links úteis para uso

Inserir novo contato	
Nome	<input style="width: 80%;" type="text"/>
Link	<input style="width: 80%;" type="text"/>
Descrição	<div style="border: 1px solid #ccc; height: 40px; width: 100%;"></div>
Imagem	<input style="width: 40%;" type="text"/> <input type="button" value="Selecionar arquivo..."/>
<input type="button" value="Inserir"/>	




Contatos		
Nome	Descrição	Imagem
✘ Sax3 - Sistema de Apoio ao Atleta Amador	Sistema desenvolvido por acadêmicos da Universidade Federal do Paraná que visa automatizar os controles das rotinas de atletas amadores	
✘ Procorrer	Associação de incentivo ao esporte	
✘ Acorba	(41) 3222-8290 (41) 9994-5849	
✘ Triativa Eventos	Organização de eventos	

Figura 28: Interface Contatos

UC017 – Cadastrar Usuário

Descrição

Este caso de uso serve para cadastrar um novo usuário no sistema.

Pré-condições

Este caso de uso somente pode iniciar se:

1. O administrador estiver logado no sistema.
2. A tela “Gerenciamento” estiver disponível para uso (DV1).

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter apresentado nas telas os parâmetros preenchidos e disponíveis para alterações.

Ator Primário

Administrador.

Fluxo de Eventos Principal

1. Sistema apresenta a tela “Gerenciamento” (DV1).
2. Administrador seleciona a opção “Cadastros de Atletas” (A1)(A2)(A3)
3. Sistema apresenta a tela “Cadastro de Atletas” (DV2).
4. Administrador preenche os argumentos da tela.
5. Administrador pressiona o botão “Enviar” (E1)(E2)(E3)(E4)(E5)(E6)(E7).
6. Sistema emite a mensagem “Atleta cadastrado com sucesso!”.
7. Sistema envia para o e-mail do atleta cadastrado sua senha para entrar no sistema.
8. O caso de uso é finalizado.

Fluxos Alternativos

A1. Cadastrar Nutricionista.

1. Administrador seleciona a opção “Cadastros de Nutricionista”.

2. Sistema apresenta a tela “Cadastro de Nutricionista” (DV3).
3. Administrador preenche os argumentos da tela.
4. Administrador pressiona o botão “Enviar” (E1)(E2)(E3)(E4)(E5)(E6)(E7).
5. Sistema emite a mensagem “Nutricionista cadastrado com sucesso!”.
6. Sistema envia para o e-mail do nutricionista cadastrado sua senha para entrar no sistema.
7. O caso de uso é finalizado.

A2. Cadastrar Treinador.

1. Administrador seleciona a opção “Cadastros de Treinador”.
2. Sistema apresenta a tela “Cadastro de Treinador” (DV4).
3. Administrador preenche os argumentos da tela.
4. Administrador pressiona o botão “Enviar” (E1)(E2)(E3)(E4)(E5)(E6)(E7).
5. Sistema emite a mensagem “Treinador cadastrado com sucesso!”.
6. Sistema envia para o e-mail do treinador cadastrado sua senha para entrar no sistema.
7. O caso de uso é finalizado.

A3. Cadastrar Administrador.

1. Administrador seleciona a opção “Cadastros de Administrador”.
2. Sistema apresenta a tela “Cadastro de Atletas” (D5).
3. Administrador preenche os argumentos da tela.
4. Administrador pressiona o botão “Enviar” (E1)(E2)(E3)(E4)(E5)(E6)(E7).
5. Sistema emite a mensagem “Administrador cadastrado com sucesso!”.
6. Sistema envia para o e-mail do administrador cadastrado sua senha para entrar no sistema.
7. O caso de uso é finalizado.

Fluxos de Exceção

E1. Nome do Usuário com tamanho incorreto.

1. Sistema verifica o campo
2. Sistema emite a mensagem “O nome de usuário deve ser maior que 4 caracteres e menor que 20”.
3. Sistema retorna para o passo em que o administrador preenche o argumento da tela.

E2. Nome do Usuário não deve ter caracteres especiais.

1. Sistema verifica o campo
2. Sistema emite a mensagem “O nome de usuário não pode conter nenhum caractere especial. Somente letras e números permitidos”.
3. Sistema retorna para o passo em que o administrador preenche o argumento da tela.

E3. Nome do Usuário com tamanho incorreto.

1. Sistema verifica o campo “Nome Completo”
2. Sistema emite a mensagem “O nome deve ser maior que 4 caracteres e menor que 50”.
3. Sistema retorna para o passo em que o administrador preenche o argumento da tela.

E4. CPF inválido.

1. Sistema verifica o campo “CPF”.
2. Sistema emite a mensagem “CPF inválido”.
3. Sistema retorna para o passo em que o administrador preenche o argumento da tela.

E5. RG inválido.

1. Sistema verifica o campo
2. Sistema emite a mensagem “RG inválido”.
3. Sistema retorna para o passo em que o administrador preenche o argumento da tela.

E6. E-mail inválido.

1. Sistema verifica o campo
2. Sistema emite a mensagem “O email informado é inválido”.
3. Sistema retorna para o passo em que o administrador preenche o argumento da tela.

E7. CEP inválido.

1. Sistema verifica o campo
2. Sistema emite a mensagem “O CEP informado é inválido”.
3. Sistema retorna para o passo em que o administrador preenche o argumento da tela.

Regra de Negócio

R1. Devem-se preencher todos os campos obrigatórios (“*”) para cadastrar o usuário.

R2. CPF é validado através da função `f_cpf()`.

R3. Deve-se selecionar o estado apenas se o país selecionado for Brasil.

Data View

DV1



Figura 29: Interface Gerenciamento

DV2

Sport Center

Principal Treinamento Alimentação Provas Relatórios Conta **Gerenciamento** Contato Sair

Cadastro de Atletas [voltar]

Página para realizar cadastros dos atletas no sistema

Formulário de Cadastro	
Nome de Usuário (*)	<input type="text"/>
Nome completo (*)	<input type="text"/>
CEP (*)	<input type="text"/>
Endereço (*)	<input type="text"/>
Complemento	<input type="text"/>
Bairro	<input type="text"/>
País (*)	Brasil ▾
Estado	Paraná ▾
Cidade	<input type="text"/>
Telefone	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Celular	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Nascimento	1 ▾ Janeiro ▾ 1990 ▾
País natural	Selecione ▾
Estado (nat.)	Selecione ▾
Cidade (nat.)	<input type="text"/>
Sexo (*)	<input checked="" type="radio"/> Masculino <input type="radio"/> Feminino
CPF (*)	<input type="text"/> Somente números
RG (*)	<input type="text"/> Somente números
Email (*)	<input type="text"/>
<input type="button" value="Enviar"/>	

(*) - Campos obrigatórios

Figura 30: Interface Cadastro de Atletas

DV3

Sport Center

Principal Treinamento Alimentação Provas Relatórios Conta **Gerenciamento** Contato Sair

Cadastro de Nutricionistas [voltar]

Página para realizar cadastros dos nutricionistas do sistema

Formulário de Cadastro	
Nome de Usuário (*)	<input type="text"/>
Nome completo (*)	<input type="text"/>
CEP (*)	<input type="text"/>
Endereço (*)	<input type="text"/>
Complemento	<input type="text"/>
Bairro	<input type="text"/>
País (*)	Brasil ▾
Estado	Paraná ▾
Cidade	<input type="text"/>
Telefone	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Celular	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Nascimento	1 ▾ Janeiro ▾ 1990 ▾
País natural	Selecione ▾
Estado (nat.)	Selecione ▾
Cidade (nat.)	<input type="text"/>
Sexo (*)	<input type="radio"/> Masculino <input checked="" type="radio"/> Feminino
CPF (*)	<input type="text"/> Somente números
RG (*)	<input type="text"/> Somente números
Email (*)	<input type="text"/>
<input type="button" value="Enviar"/>	

(*) - Campos obrigatórios

Figura 31: Interface Cadastro de Nutricionistas

DV4

Sport Center

Principal Treinamento Alimentação Provas Relatórios Conta **Gerenciamento** Contato Sair

Cadastro de Treinadores [voltar]

Página para realizar cadastros dos treinadores do sistema

Formulário de Cadastro	
Nome de Usuário (*)	<input type="text"/>
Nome completo (*)	<input type="text"/>
CEP (*)	<input type="text"/>
Endereço (*)	<input type="text"/>
Complemento	<input type="text"/>
Bairro	<input type="text"/>
País (*)	Brasil ▾
Estado	Paraná ▾
Cidade	<input type="text"/>
Telefone	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Celular	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Nascimento	1 ▾ Janeiro ▾ 1990 ▾
País natural	Selecione ▾
Estado (nat.)	Selecione ▾
Cidade (nat.)	<input type="text"/>
Sexo (*)	<input type="radio"/> Masculino <input checked="" type="radio"/> Feminino
CPF (*)	<input type="text"/> Somente números
RG (*)	<input type="text"/> Somente números
Email (*)	<input type="text"/>
<input type="button" value="Enviar"/>	

(*) - Campos obrigatórios

Figura 32: Interface Cadastro de Treinadores

DV5

Sport Center

Principal Treinamento Alimentação Provas Relatórios Conta **Gerenciamento** Contato Sair

Cadastro de Administradores [voltar]

Página para realizar cadastros dos administradores do sistema

Formulário de Cadastro	
Nome de Usuário (*)	<input type="text"/>
Nome completo (*)	<input type="text"/>
CEP (*)	<input type="text"/>
Endereço (*)	<input type="text"/>
Complemento	<input type="text"/>
Bairro	<input type="text"/>
País (*)	Brasil ▾
Estado	Paraná ▾
Cidade	<input type="text"/>
Telefone	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Celular	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Nascimento	1 ▾ Janeiro ▾ 1990 ▾
País natural	Selecione ▾
Estado (nat.)	Selecione ▾
Cidade (nat.)	<input type="text"/>
Sexo (*)	<input type="radio"/> Masculino <input checked="" type="radio"/> Feminino
CPF (*)	<input type="text"/> Somente números
RG (*)	<input type="text"/> Somente números
Email (*)	<input type="text"/>
<input type="button" value="Enviar"/>	

(*) - Campos obrigatórios

Figura 33: Interface Cadastro de Administradores

DIAGRAMAS DE SEQUÊNCIA

Diagrama de Seqüência 001 - Efetuar Login

Fluxo Principal

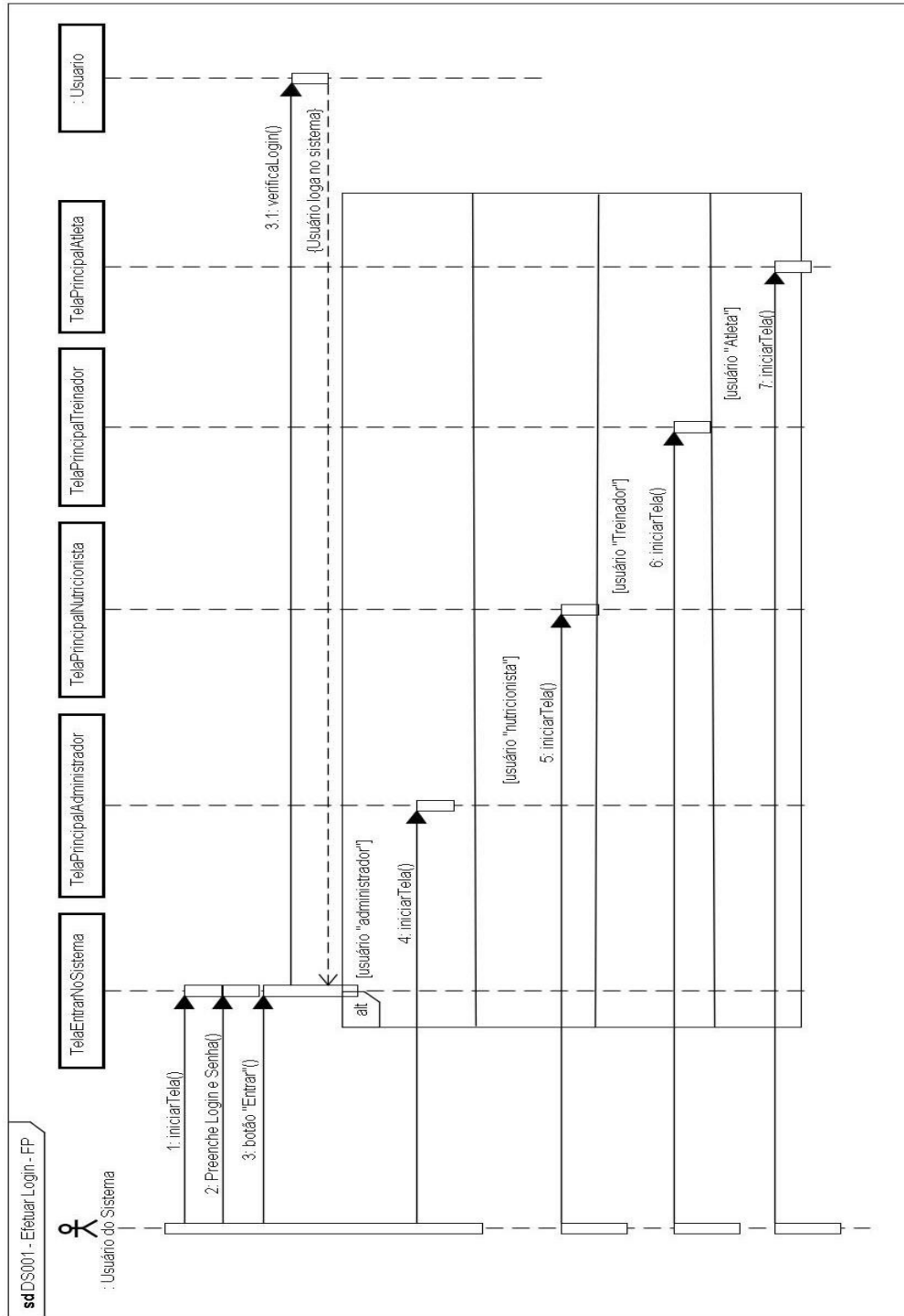


Figura 34: DS001 - Fluxo Principal

Diagrama de Seqüência 002 - Recuperar Senha

Fluxo Principal

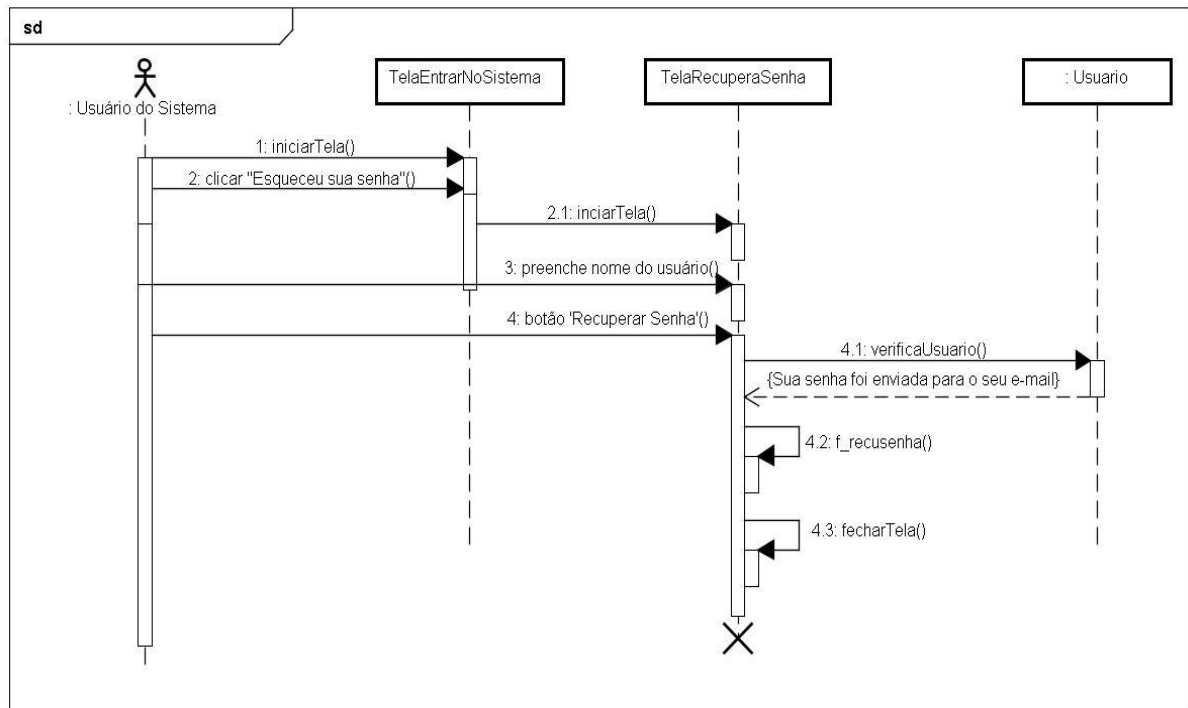


Figura 35: DS002 - Fluxo Principal

Diagrama de Seqüência 003 - Manter Metas de Alimentação

Fluxo Principal

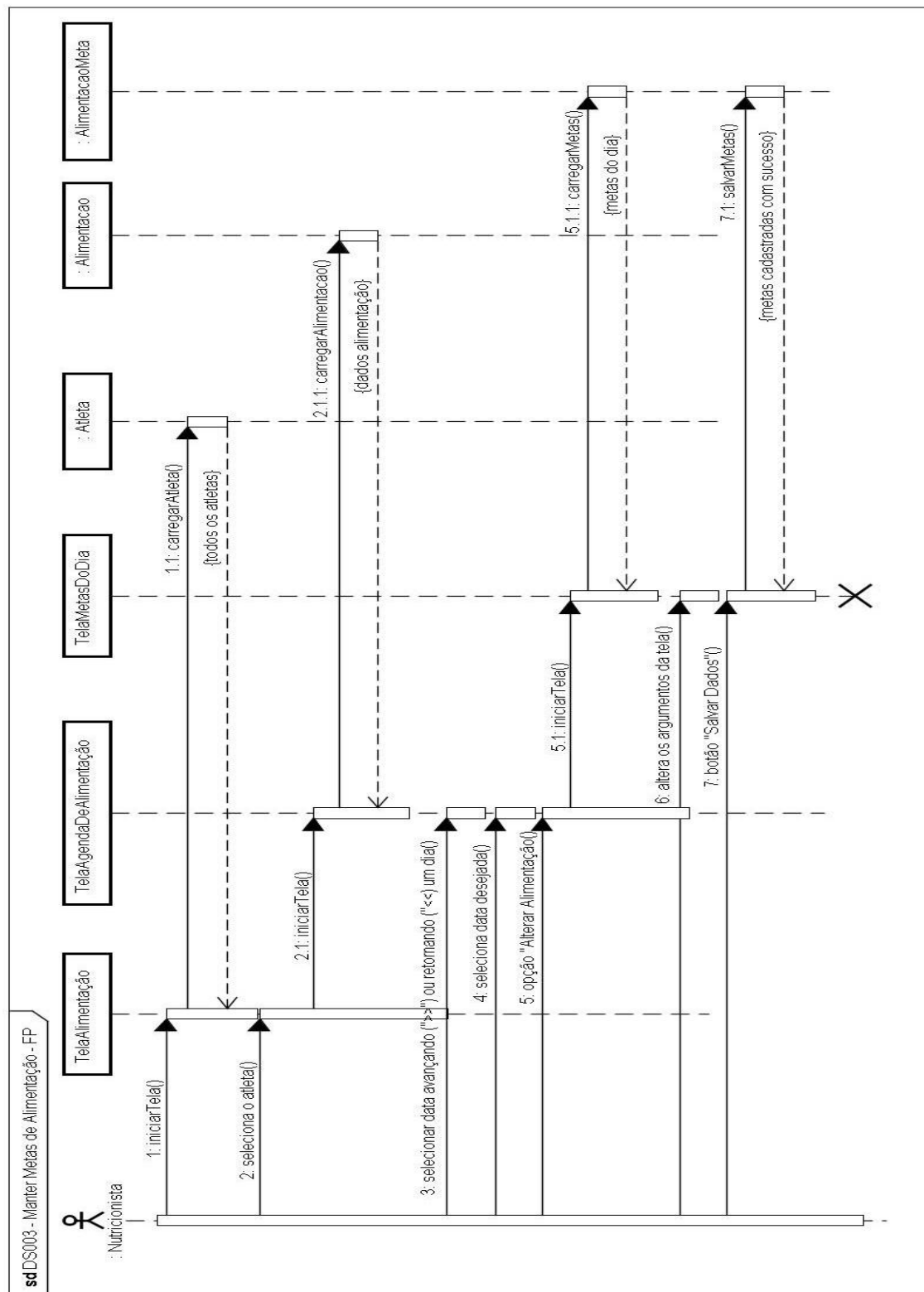


Figura 36: DS003 - Fluxo Principal

Diagrama de Seqüência 004 - Gerenciar Lista de Alimentos

Fluxo Principal

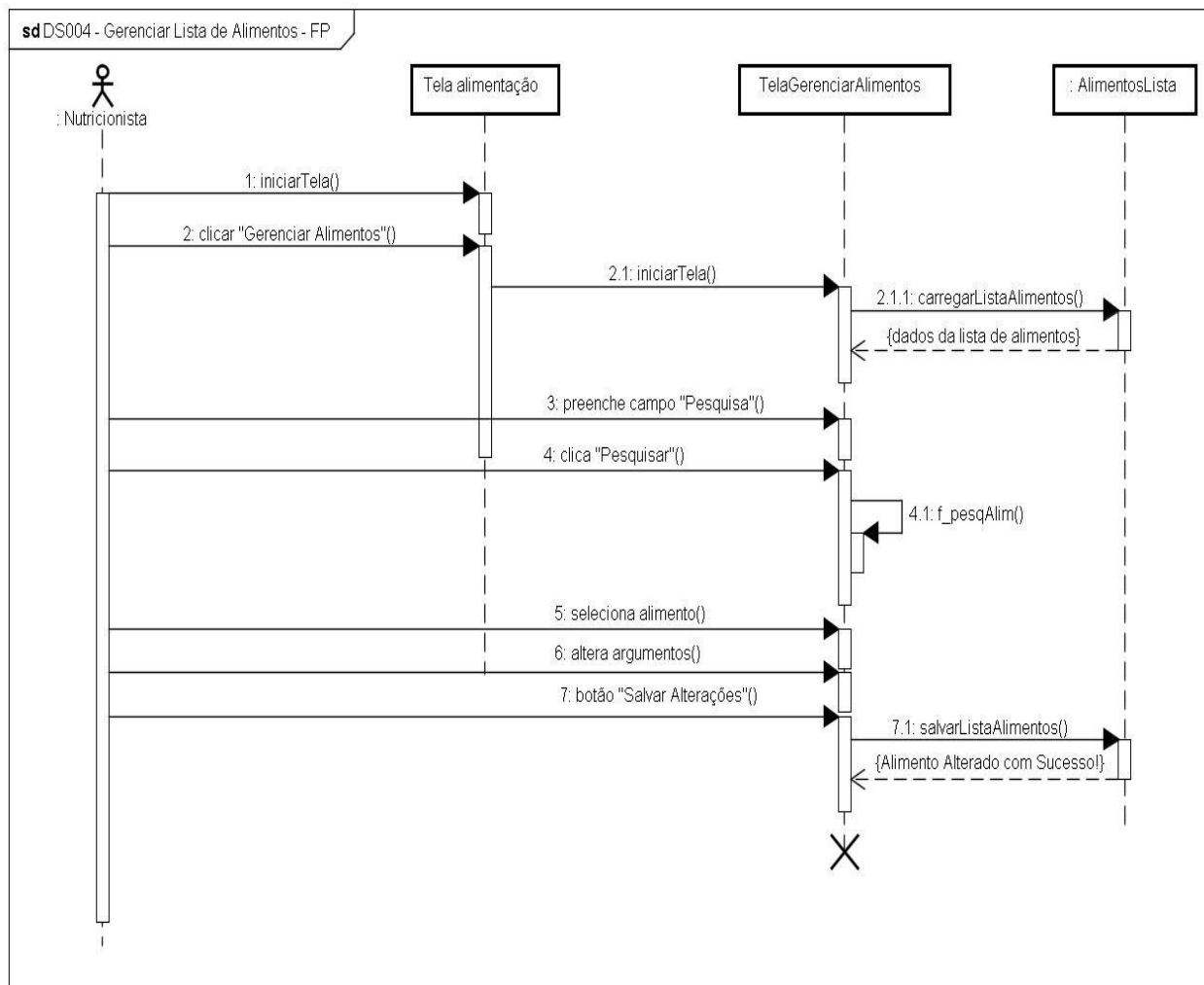


Figura 39: DS004 - Fluxo Principal

Fluxo Alternativo 1

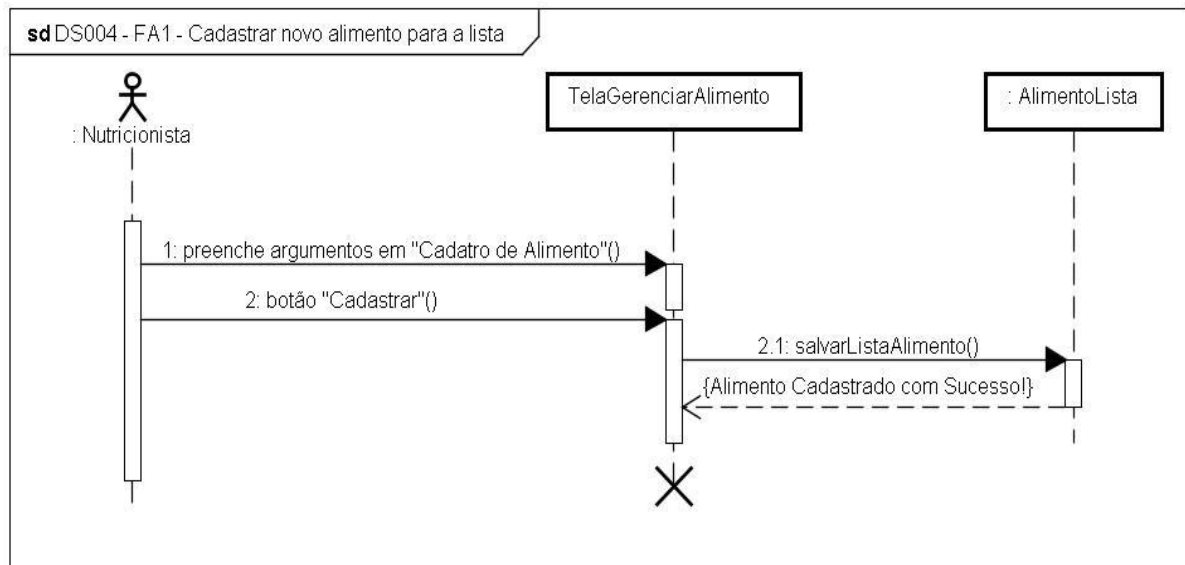


Figura 40: DS004 – Fluxo Alternativo 1

Fluxo Alternativo 2

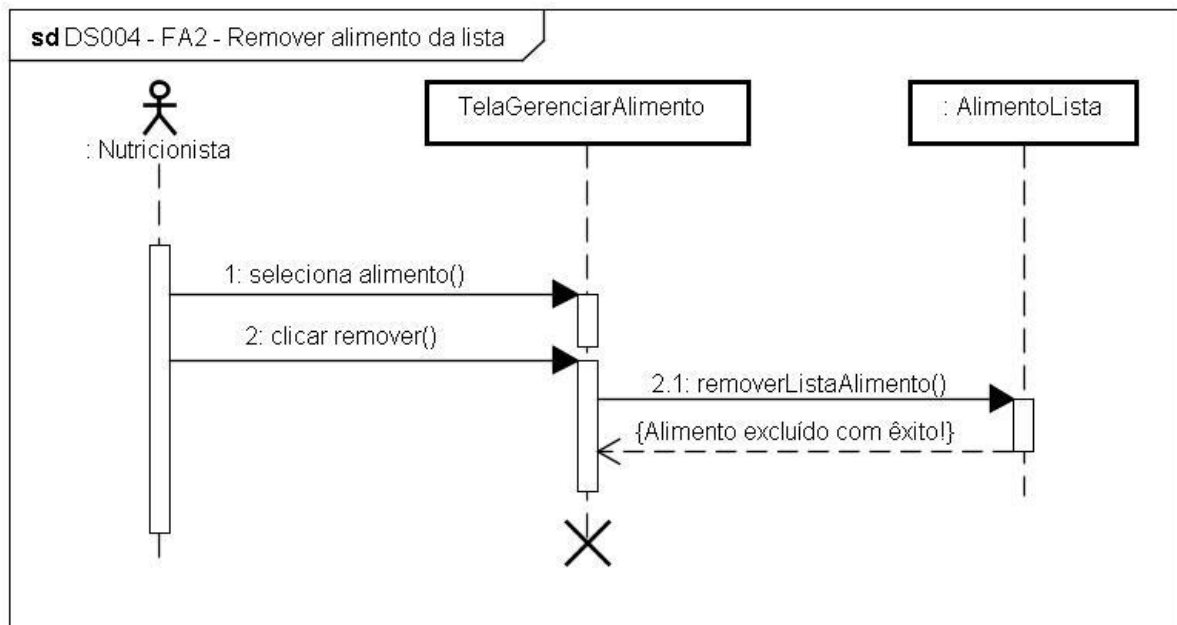


Figura 41: DS004 - Fluxo Alternativo 2

Fluxo Alternativo 3

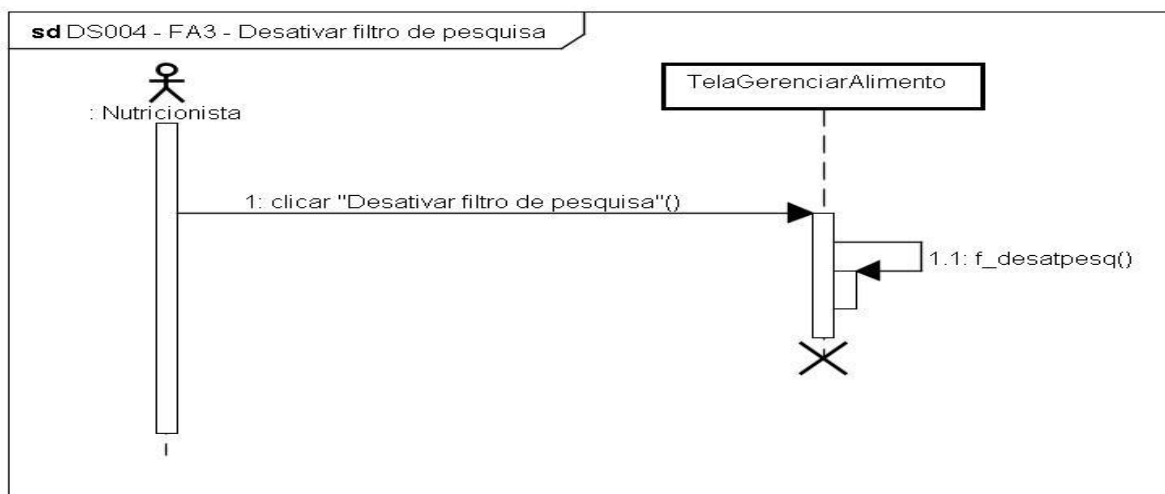


Figura 42: DS004 – Fluxo Alternativo 3

Fluxo Alternativo 4

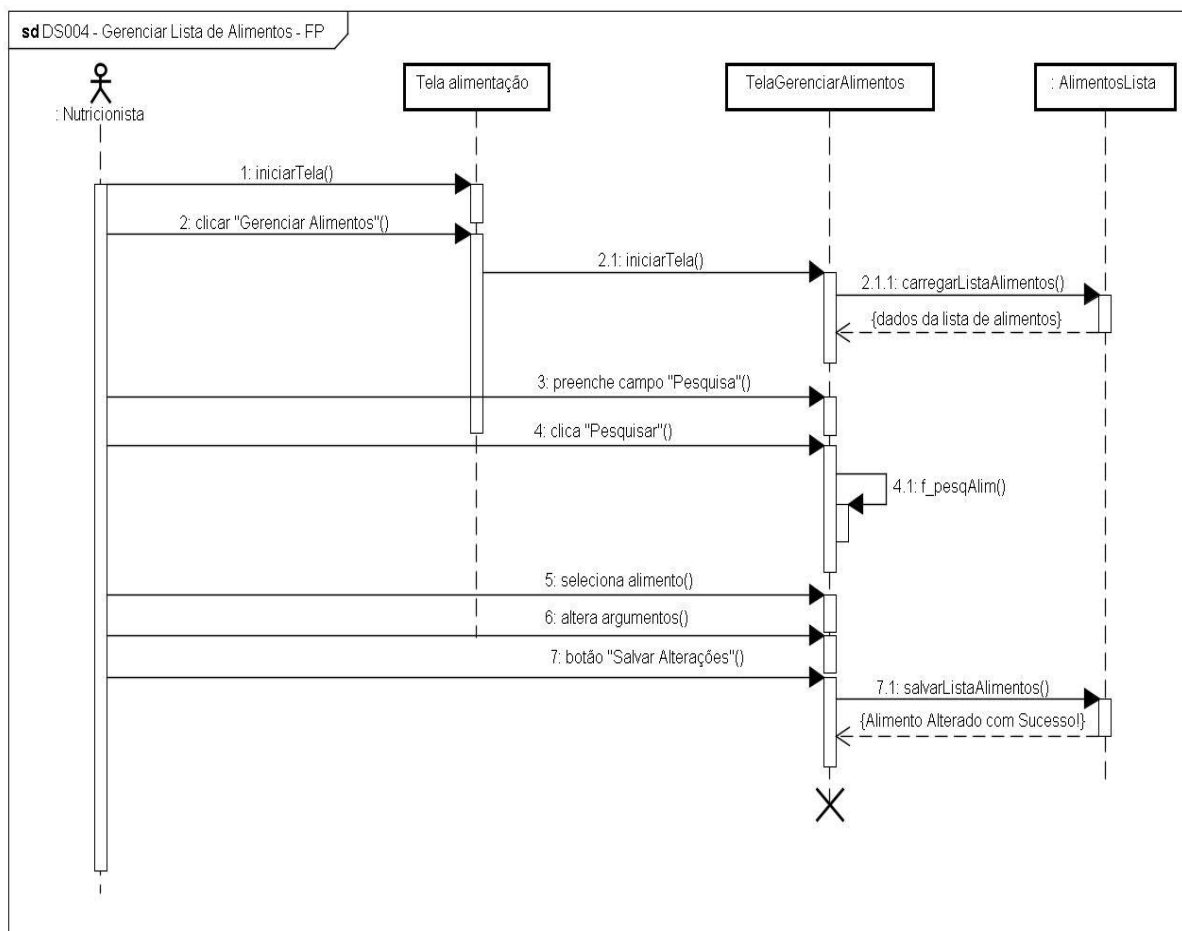


Figura 43: DS004 – Fluxo Alternativo 4

Diagrama de Seqüência 005 - Manter Alimentação Consumida

Fluxo Principal

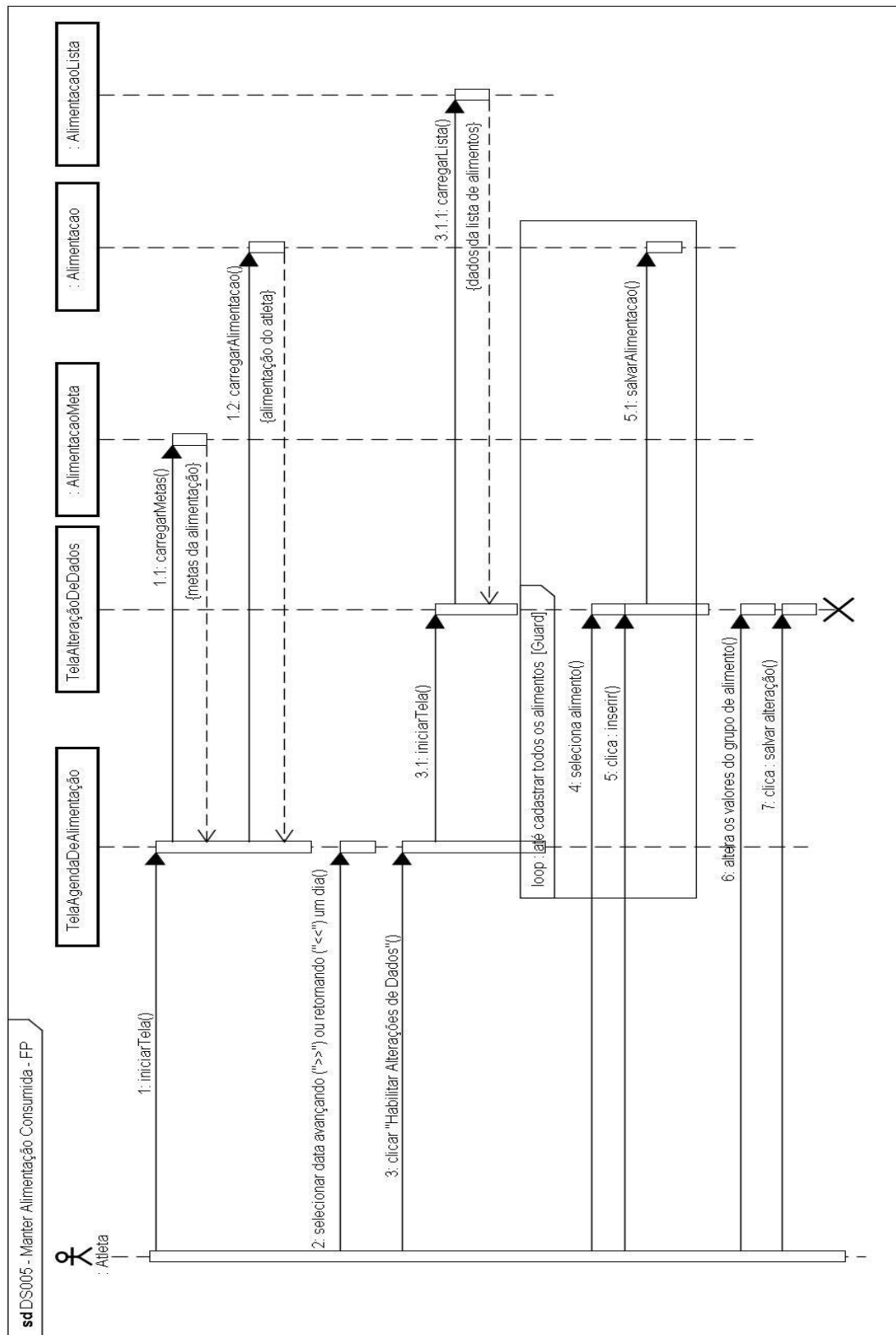


Figura 44: DS005 - Fluxo Principal

Fluxo Alternativo 1

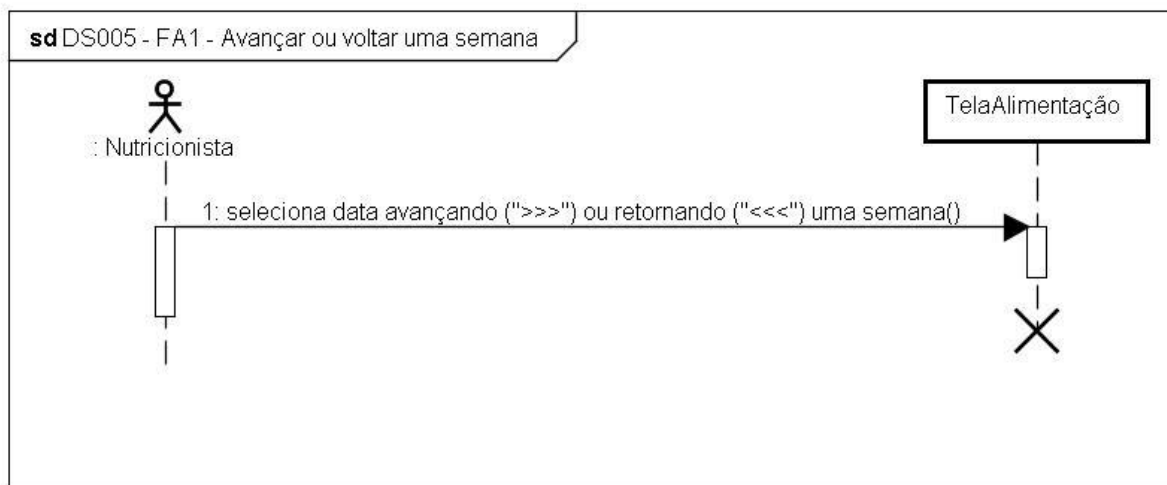


Figura 45: DS005 - Fluxo Alternativo 1

Fluxo Alternativo 2

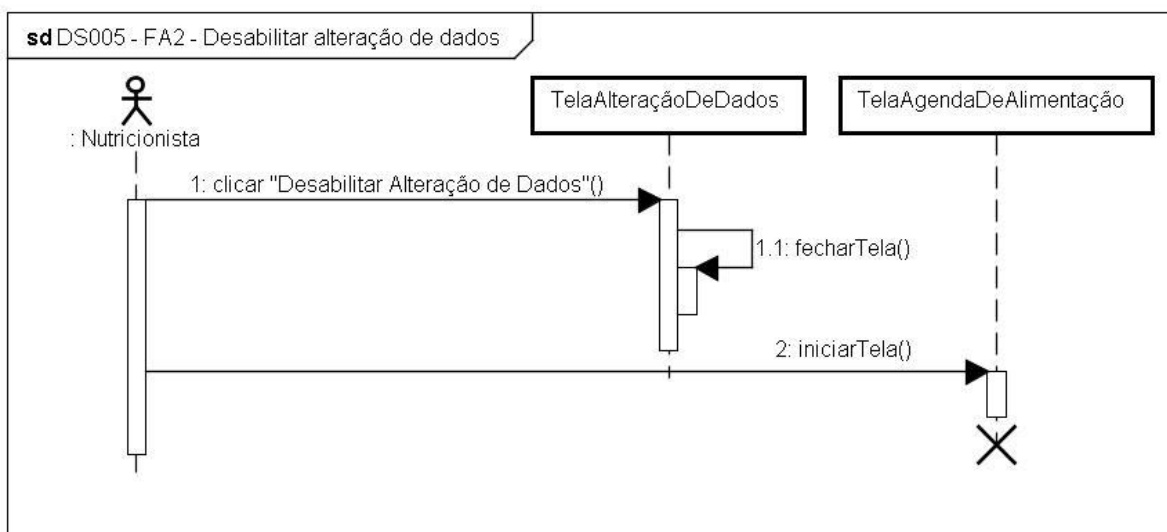


Figura 46: DS005 - Fluxo Alternativo 2

Fluxo Alternativo 3

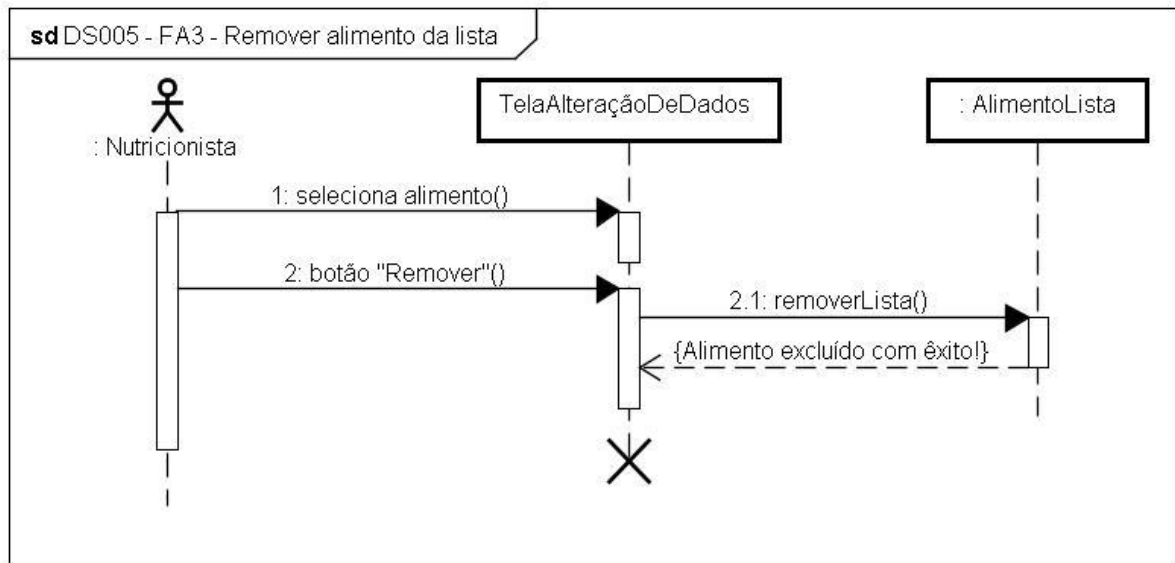


Figura 47: DS005 - Fluxo Alternativo 3

Fluxo

Alternativo

4

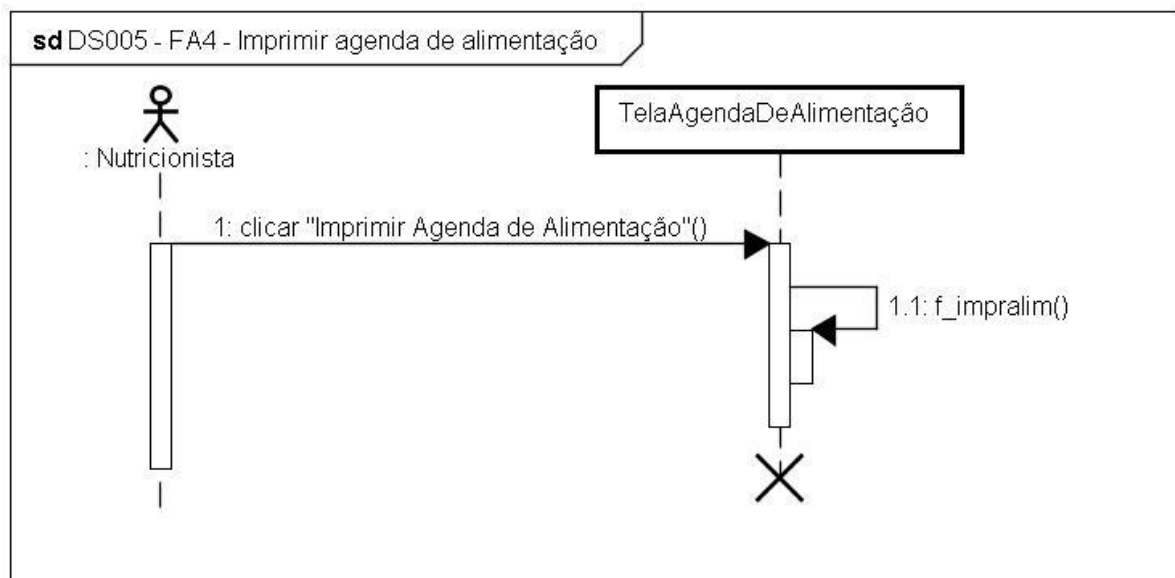


Figura 48: DS005 - Fluxo Alternativo 4

Diagrama de Seqüência 006 - Alterar Conta de Usuário

Fluxo Principal

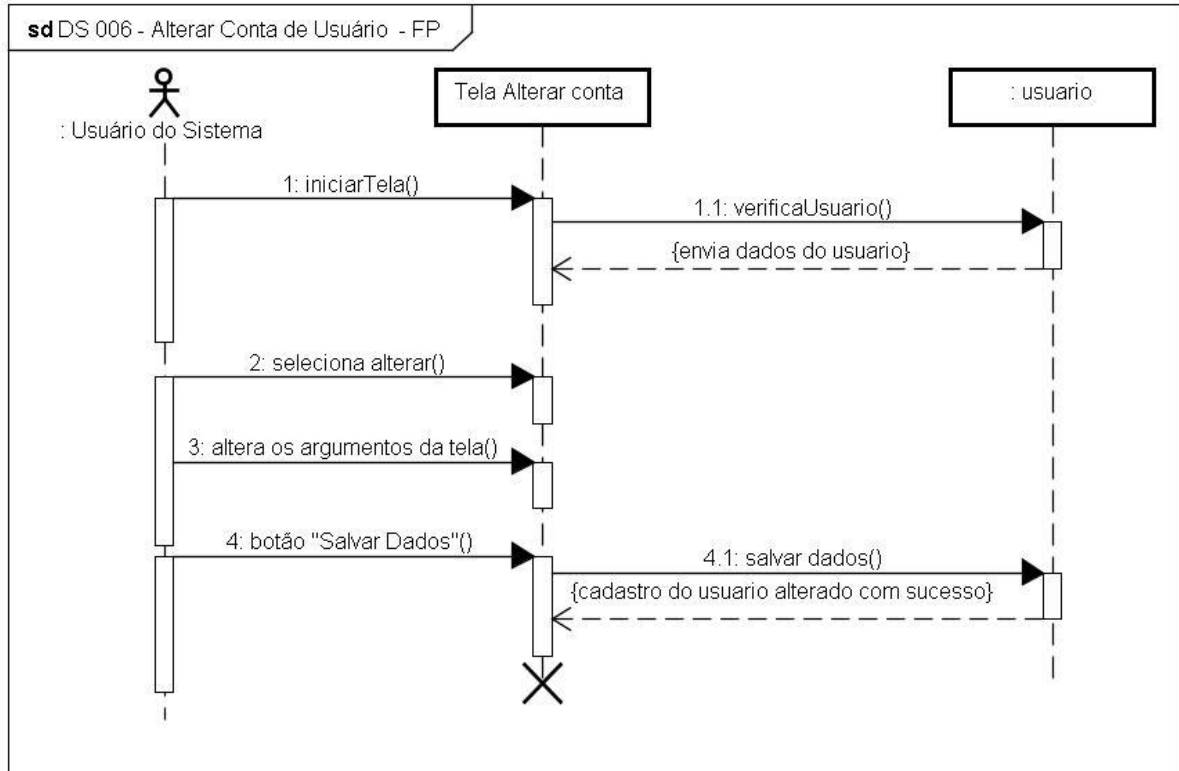


Figura 49: DS006 - Fluxo Principal

Fluxo Alternativo 1

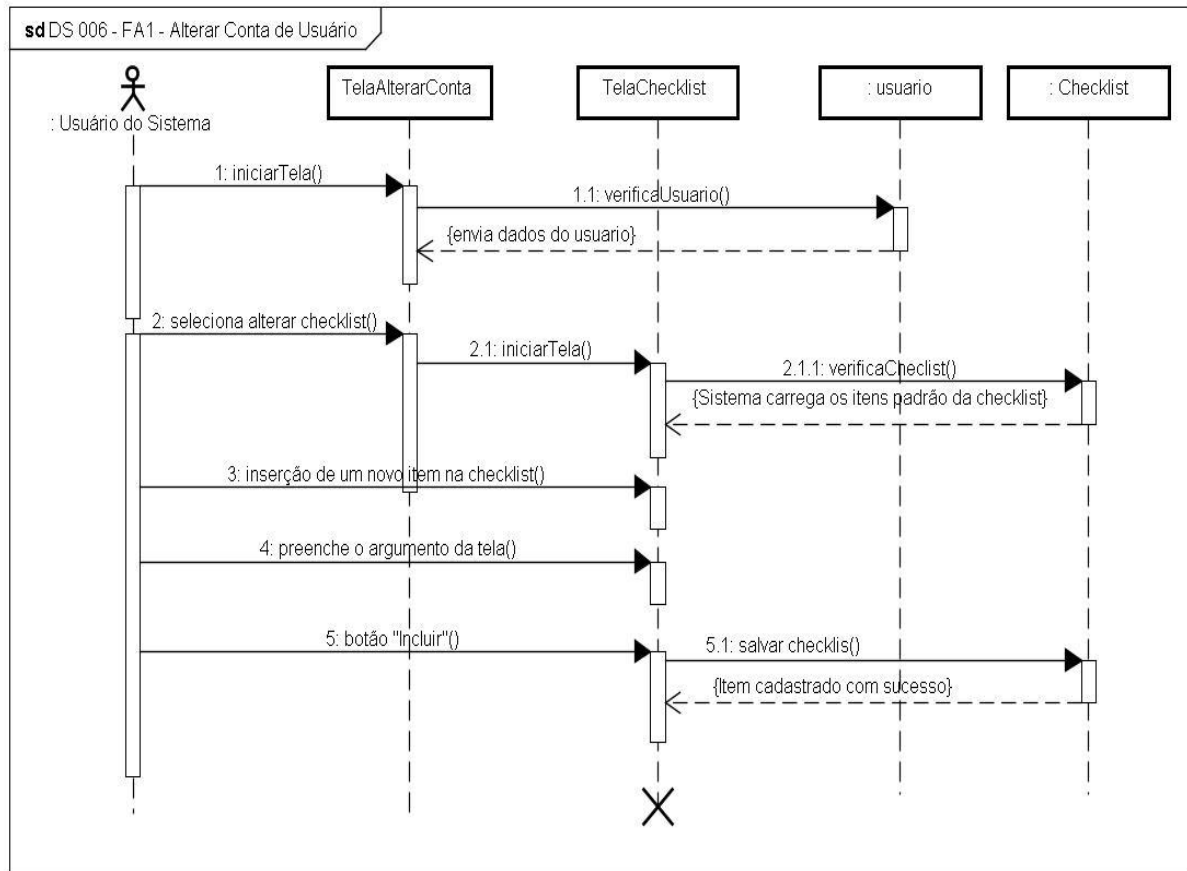


Figura 50: DS006 - Fluxo Alternativo 1

Fluxo Alternativo 2

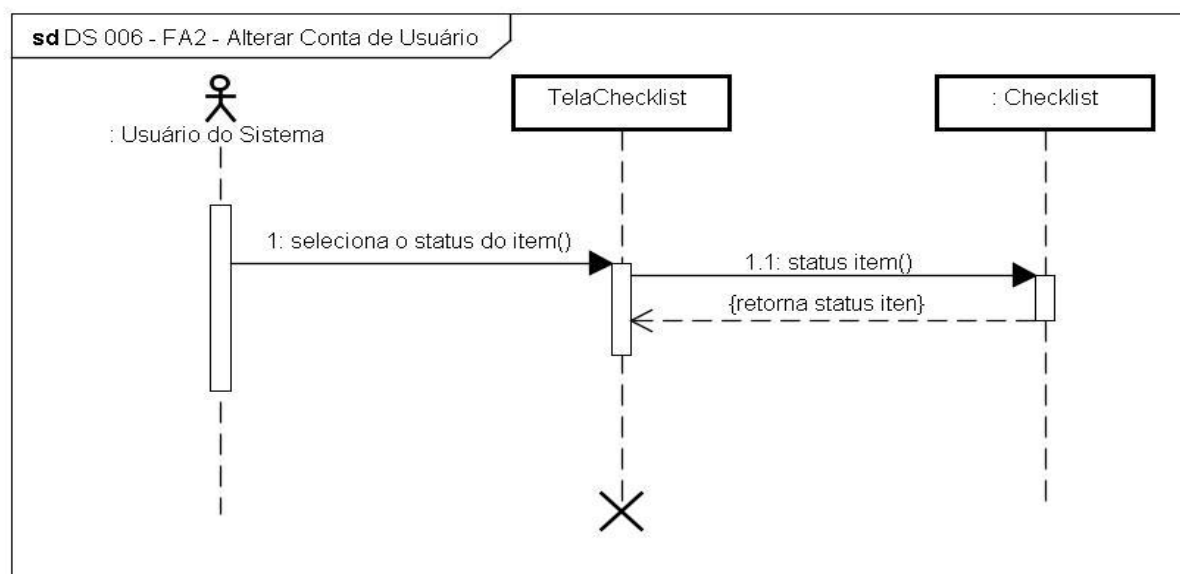


Figura 51: DS006 - Fluxo Alternativo 2

Fluxo Alternativo 3

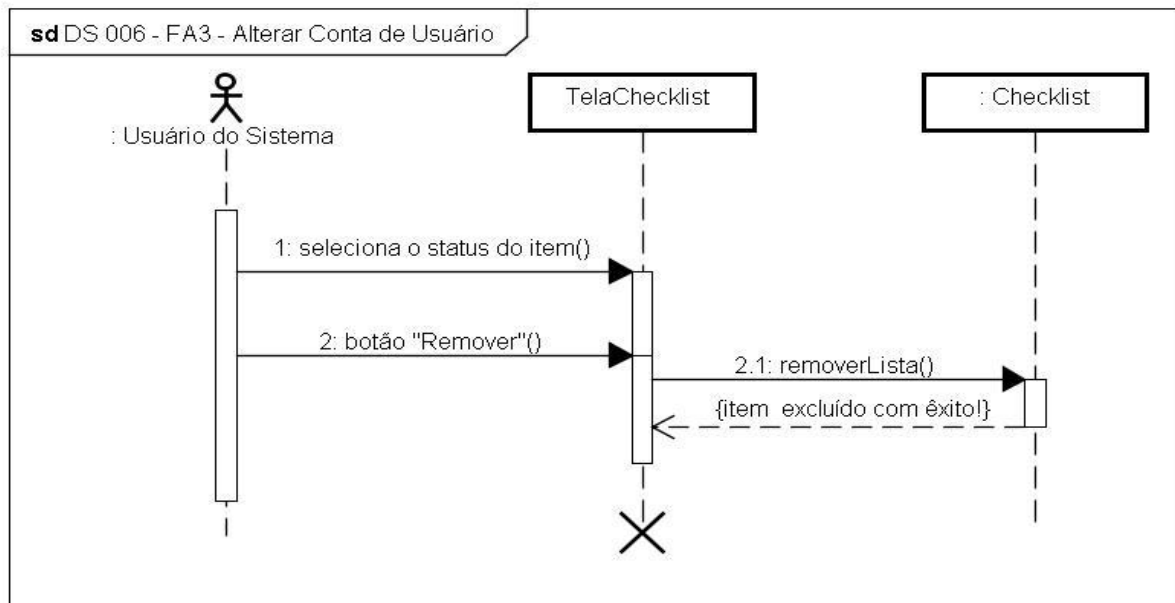


Figura 52: DS006 - Fluxo Alternativo 3

Diagrama de Seqüência 007 - Emitir Relatórios

Fluxo Principal

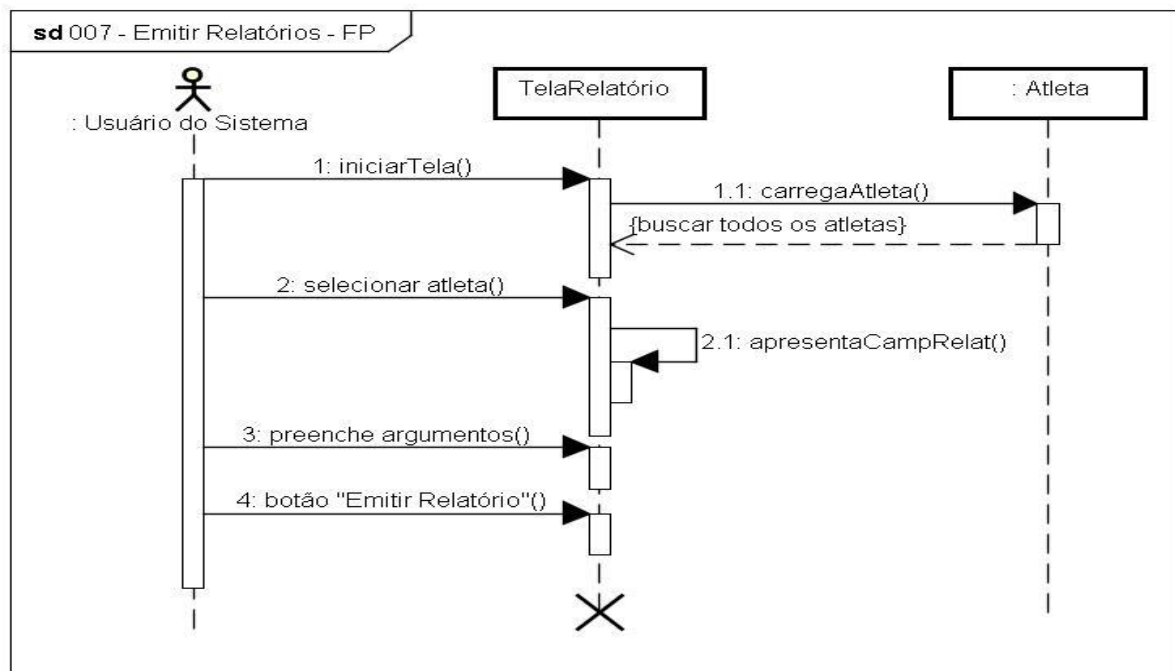


Figura 53: DS007 - Fluxo Principal

Diagrama de Seqüência 008 - Manter Treinamento

Fluxo Principal

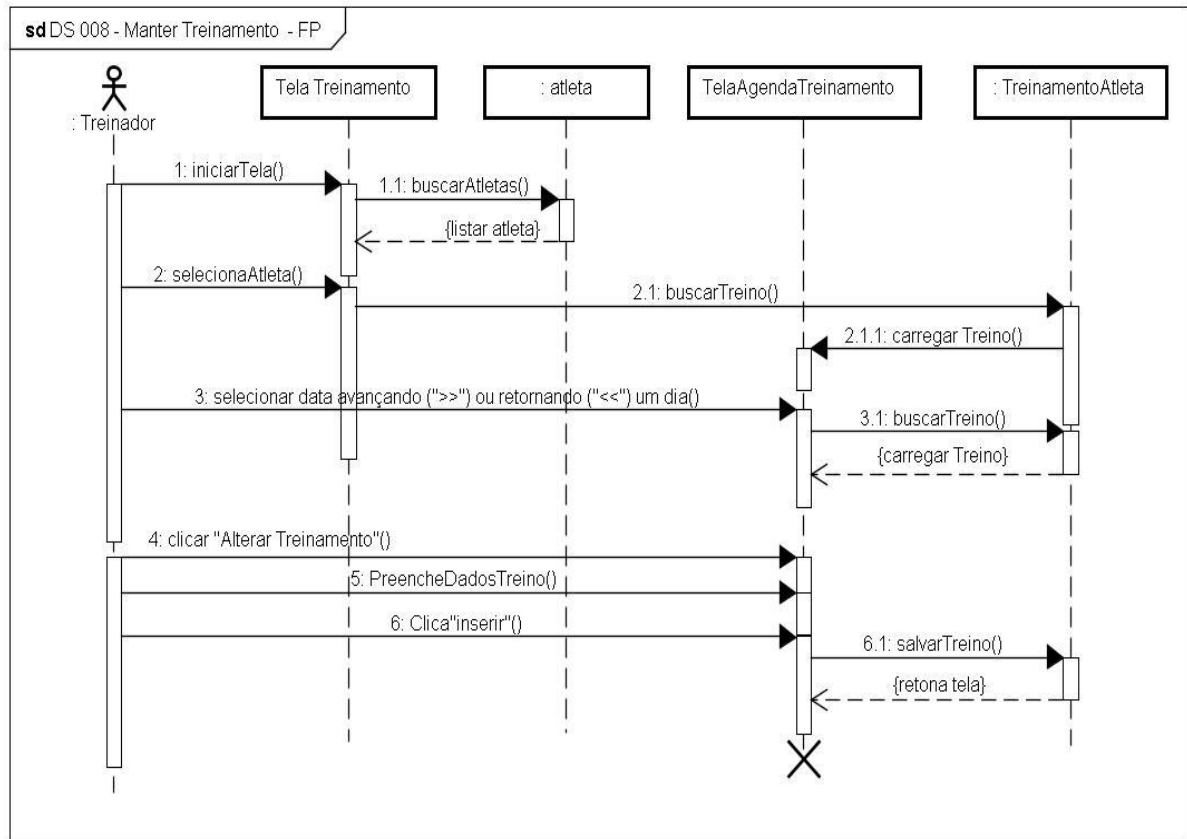


Figura 54: DS008 - Fluxo Principal

Fluxo Alternativo 1

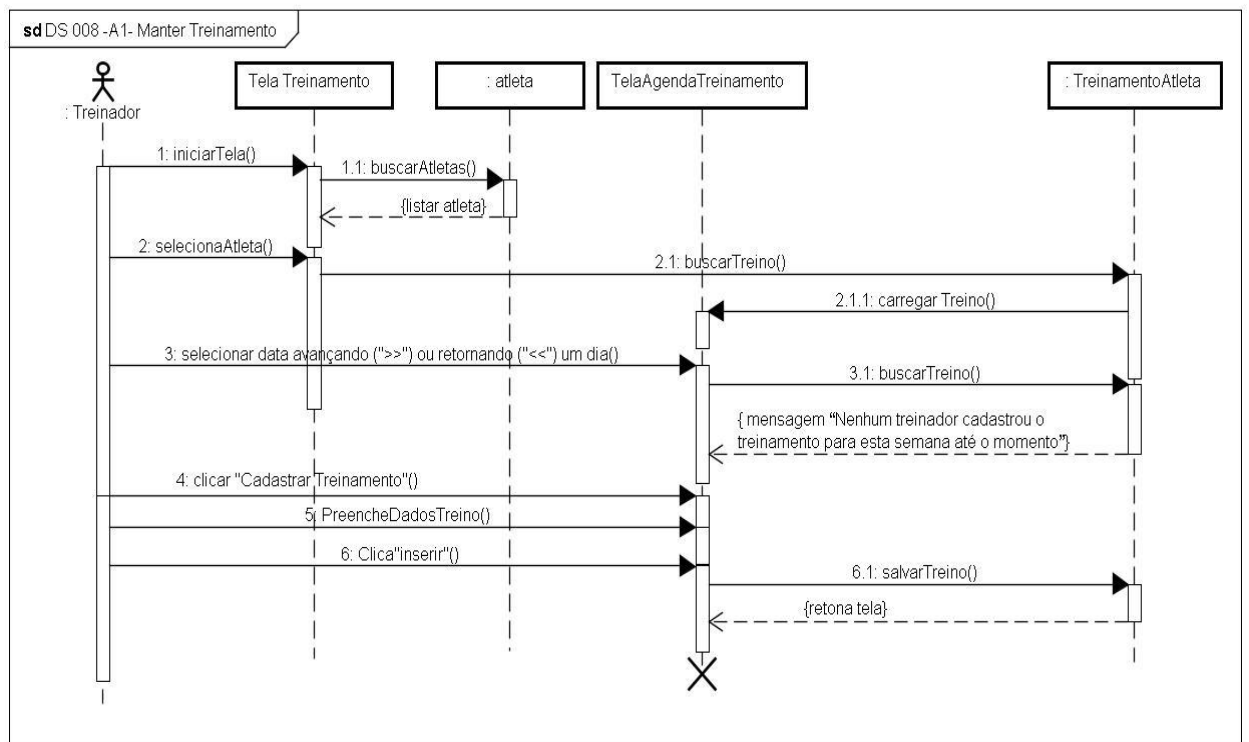


Figura 55: DS008 - Fluxo Alternativo 1

Fluxo Alternativo 2

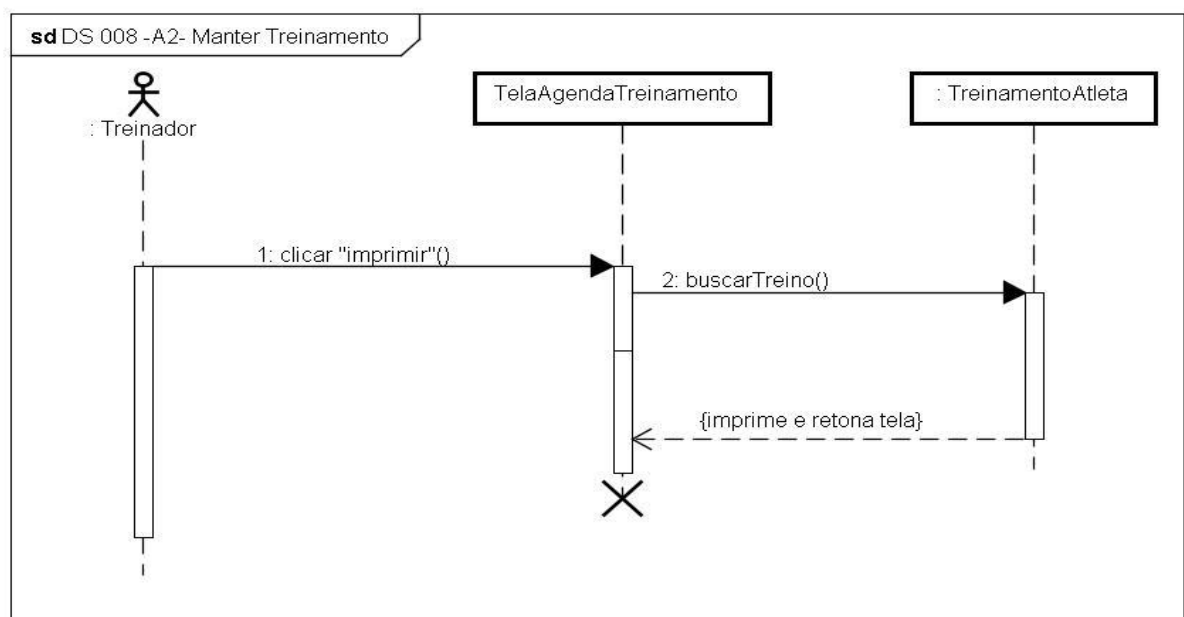


Figura 56: DS008 - Fluxo Alternativo 2

Fluxo Alternativo 3

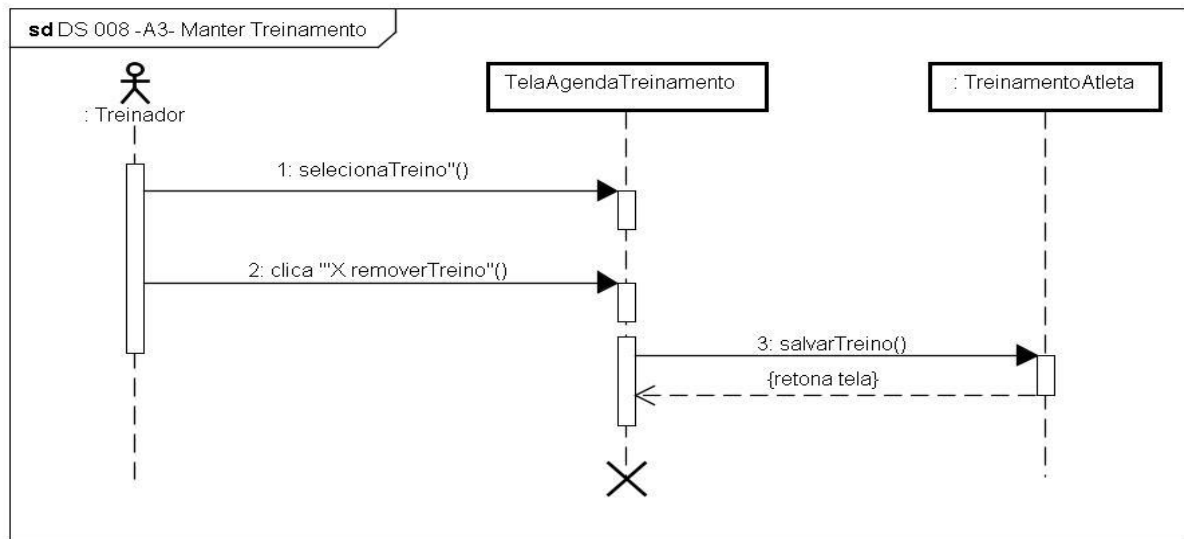


Figura 57: DS008 - Fluxo Alternativo 3

Diagrama de Seqüência 009 - Manter Tempo e Distância Percorrida

Fluxo Principal

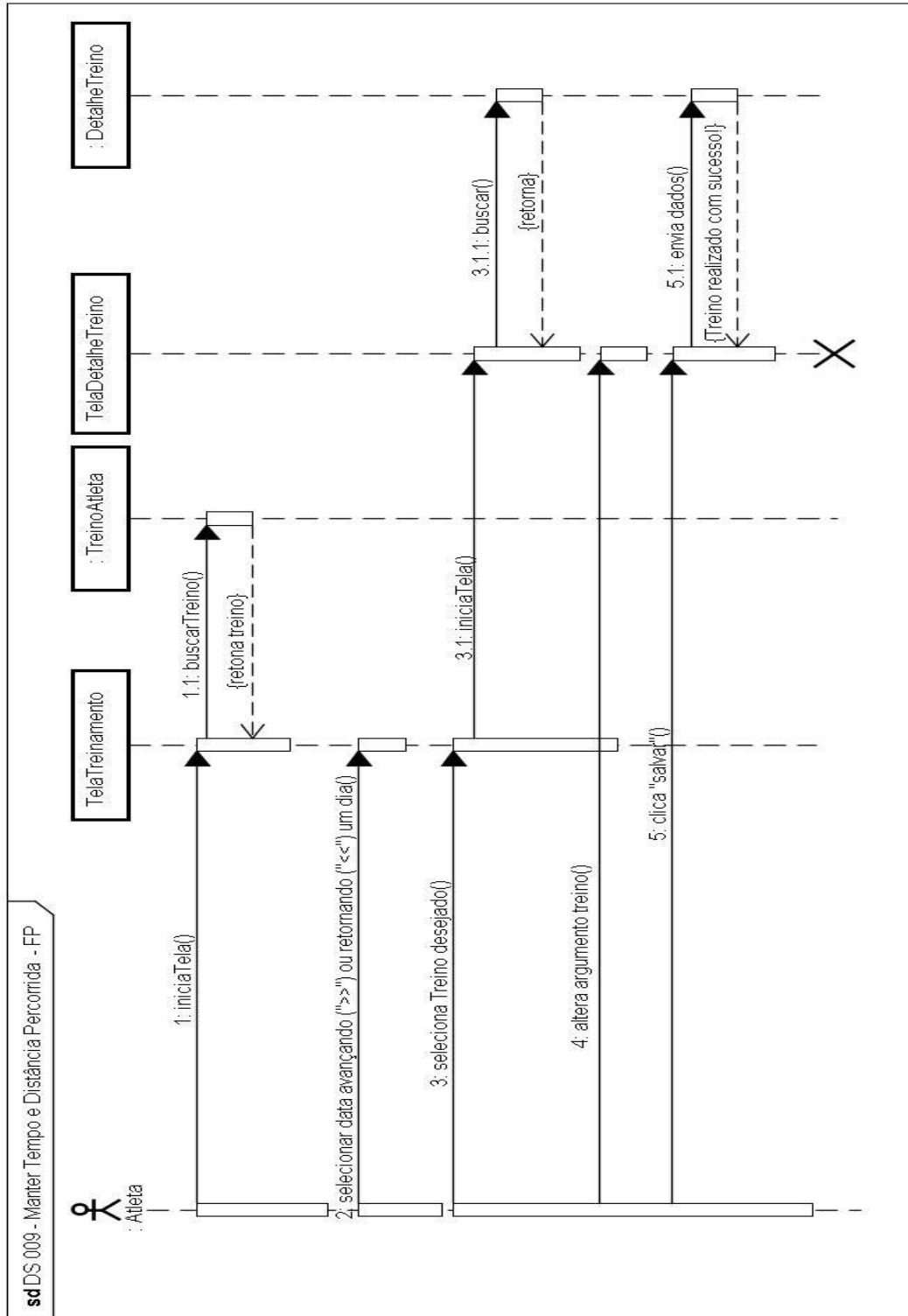


Figura 58: DS009 - Fluxo Principal

Fluxo Alternativo 1

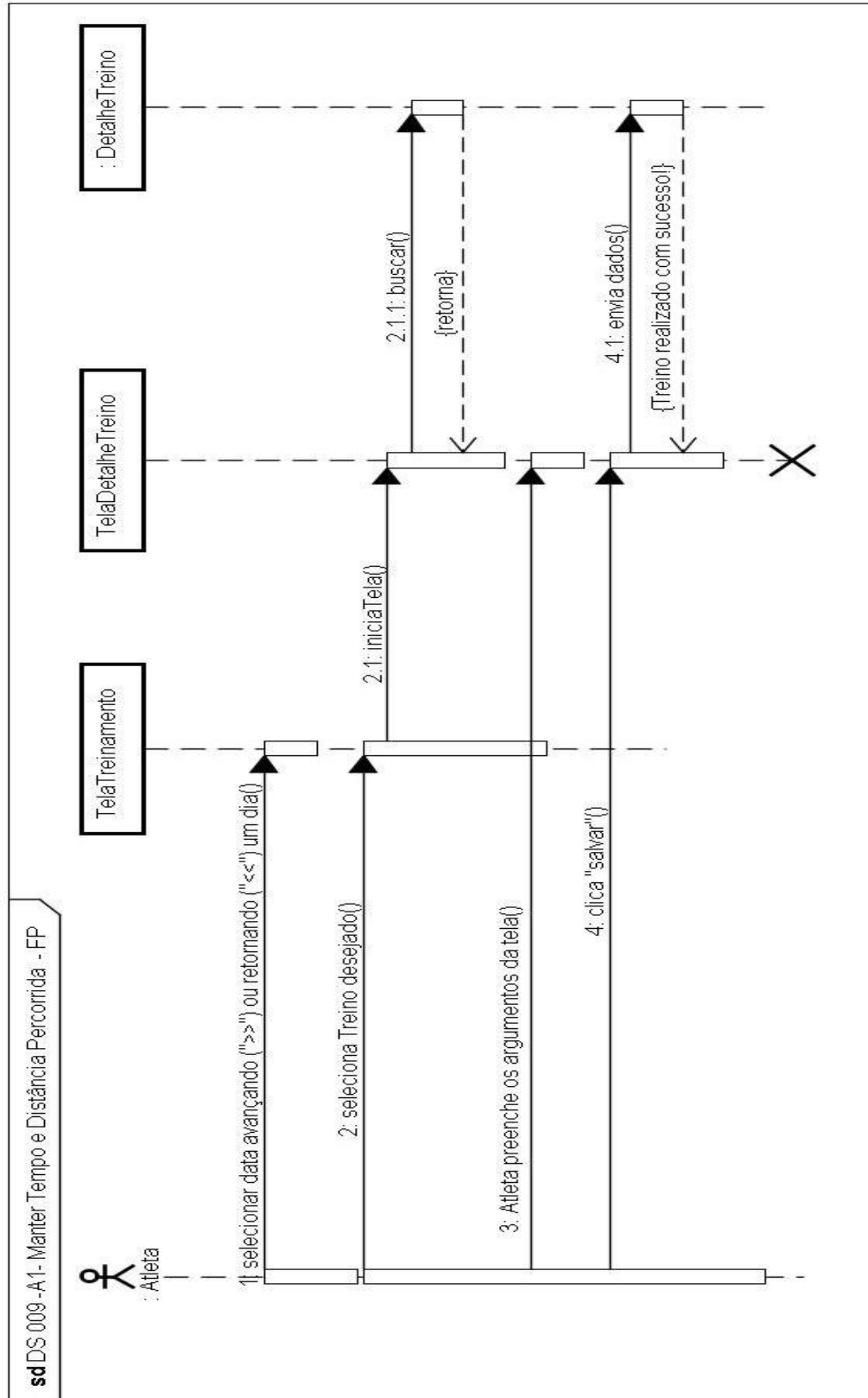


Figura 59: DS009 - Fluxo Alternativo 1

Fluxo Alternativo 2

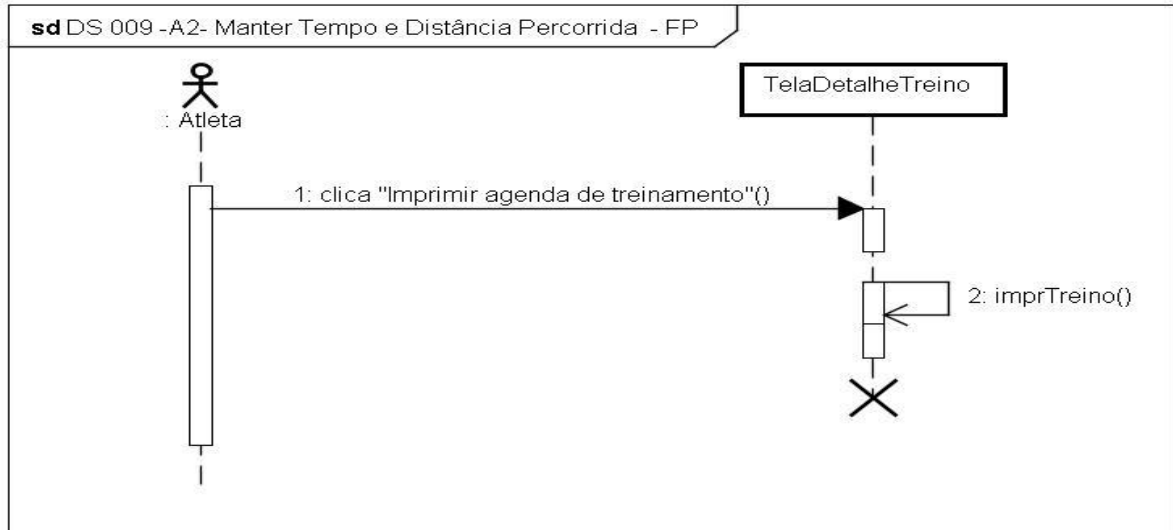


Figura 760: DS009 - Fluxo Alternativo 2

Diagrama de Seqüência 010 - Gerenciar Sistema

Fluxo Principal

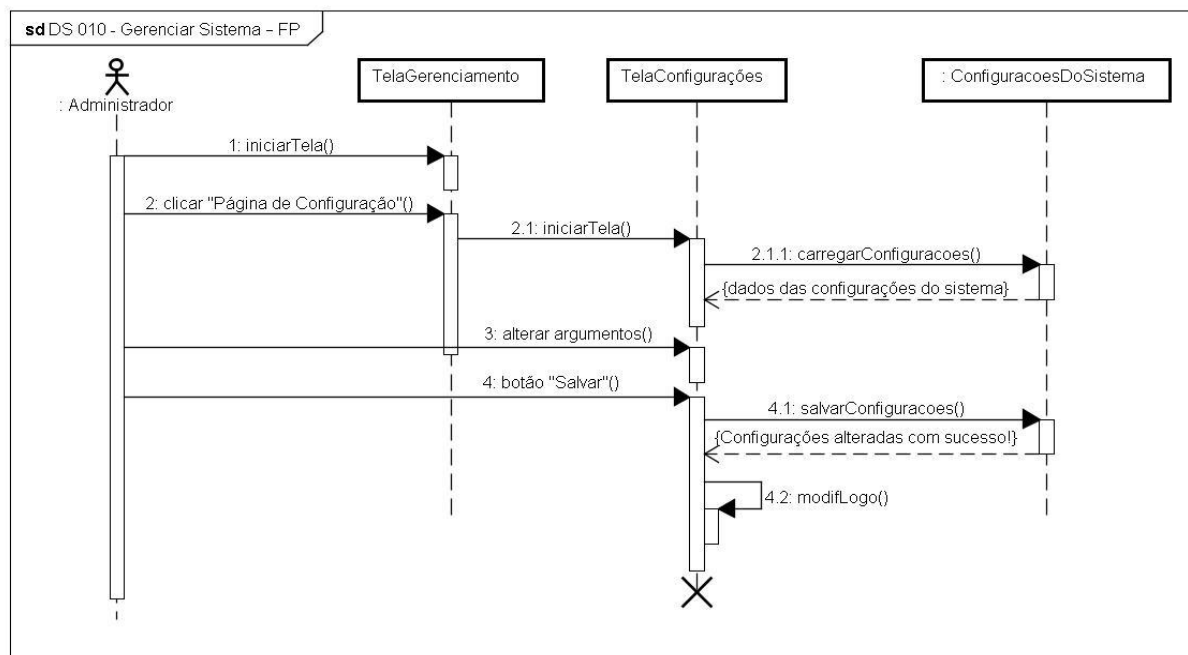


Figura 61: DS010 - Fluxo Principal

Fluxo Alternativo 1

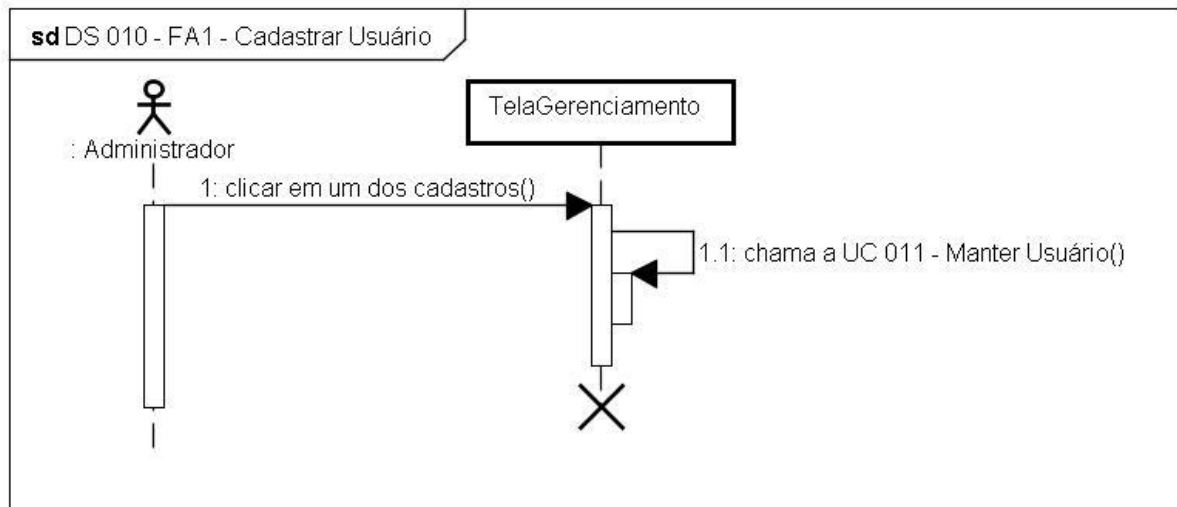


Figura 62: DS010 - Fluxo Alternativo 1

Fluxo Alternativo 2

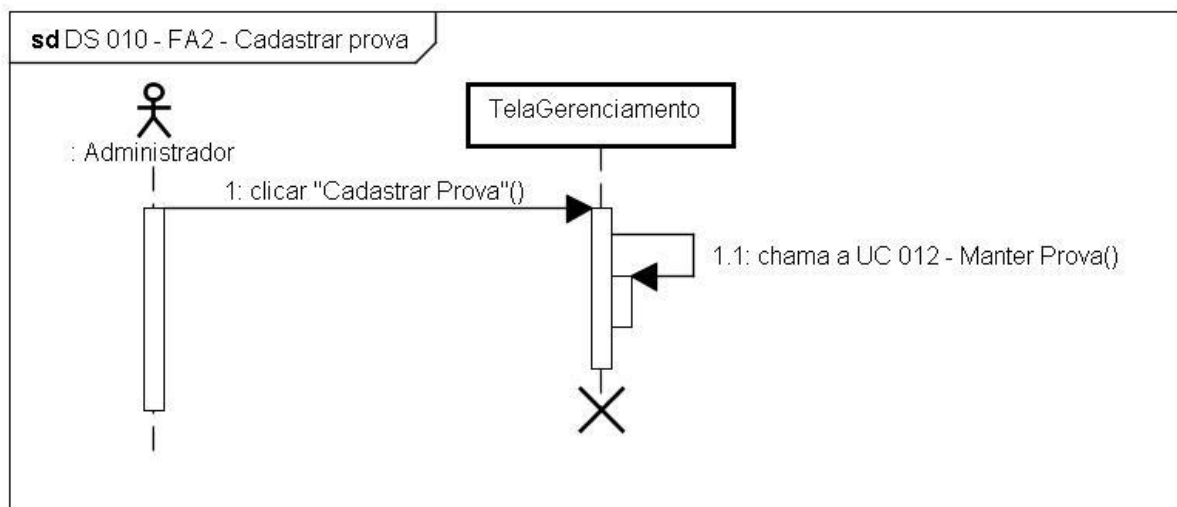


Figura 63: DS010 - Fluxo Alternativo 2

Fluxo Alternativo 3

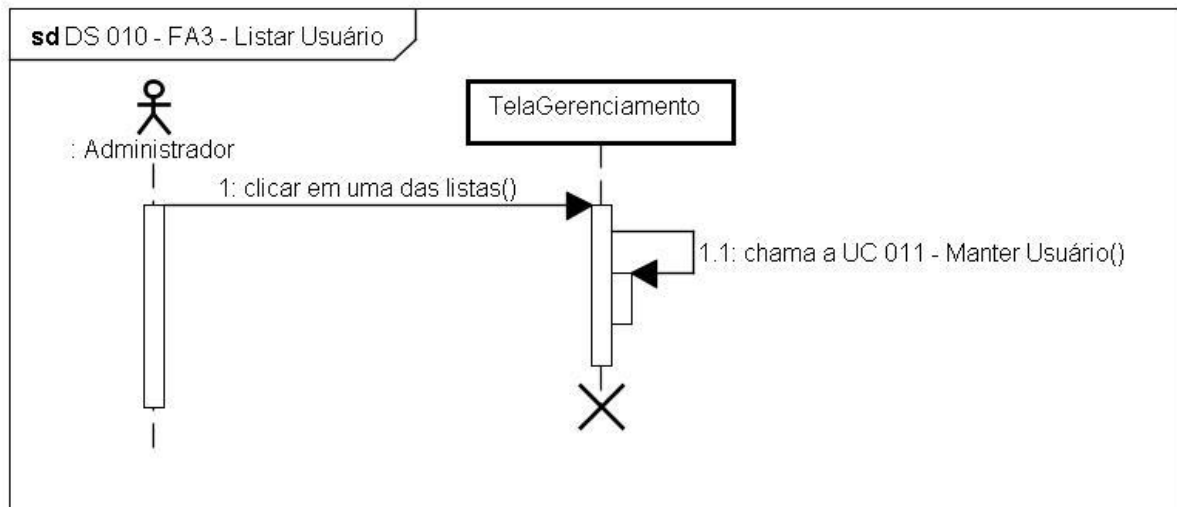


Figura 64: DS010 - Fluxo Alternativo 3

Diagrama de Seqüência 011 - Listar Usuário

Fluxo Principal

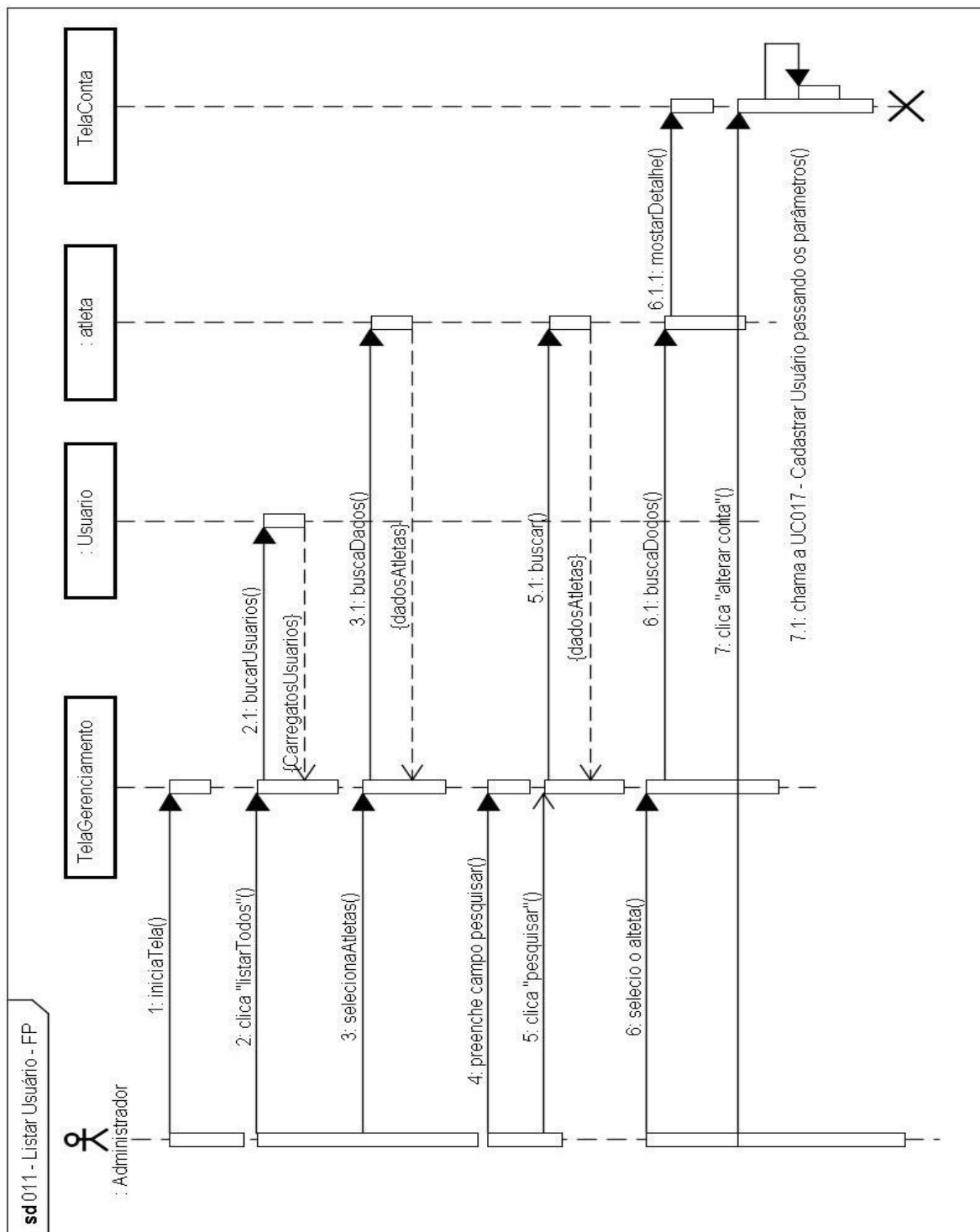


Figura 65: DS011 - Fluxo Principal

Fluxo Alternativo 1

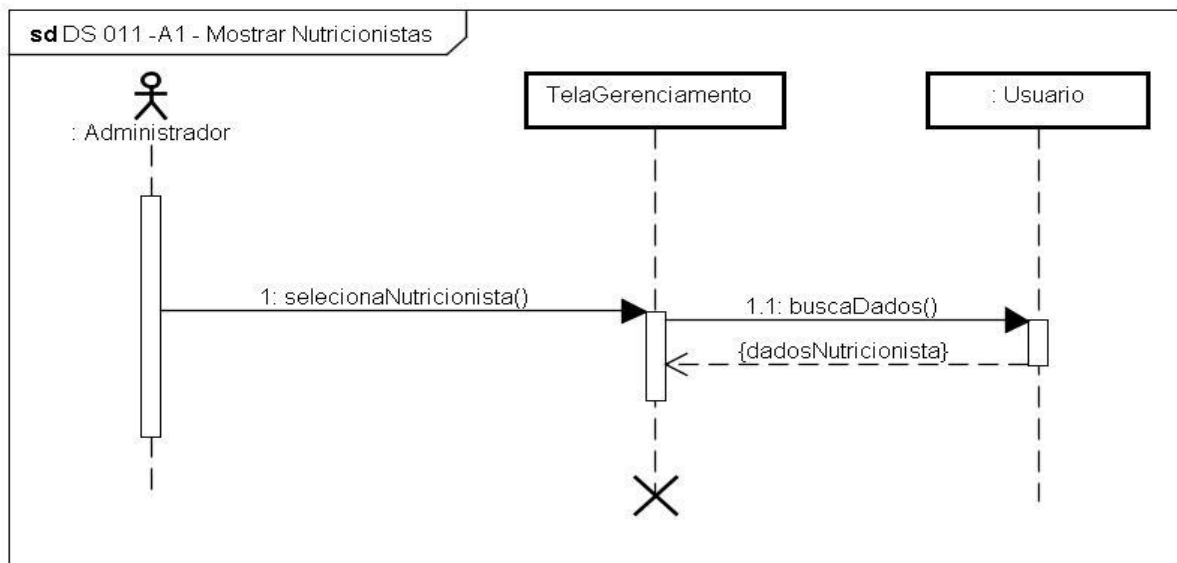


Figura 66: DS011 - Fluxo Alternativo 1

Fluxo Alternativo 2

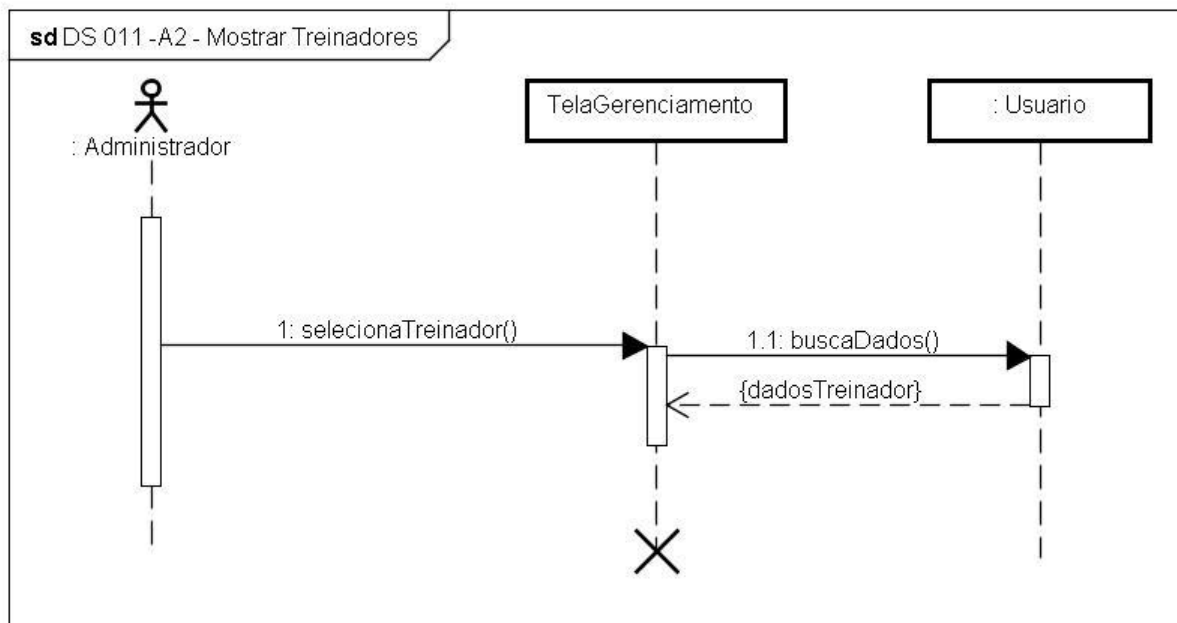


Figura 67: DS011 - Fluxo Alternativo 2

Fluxo Alternativo 3

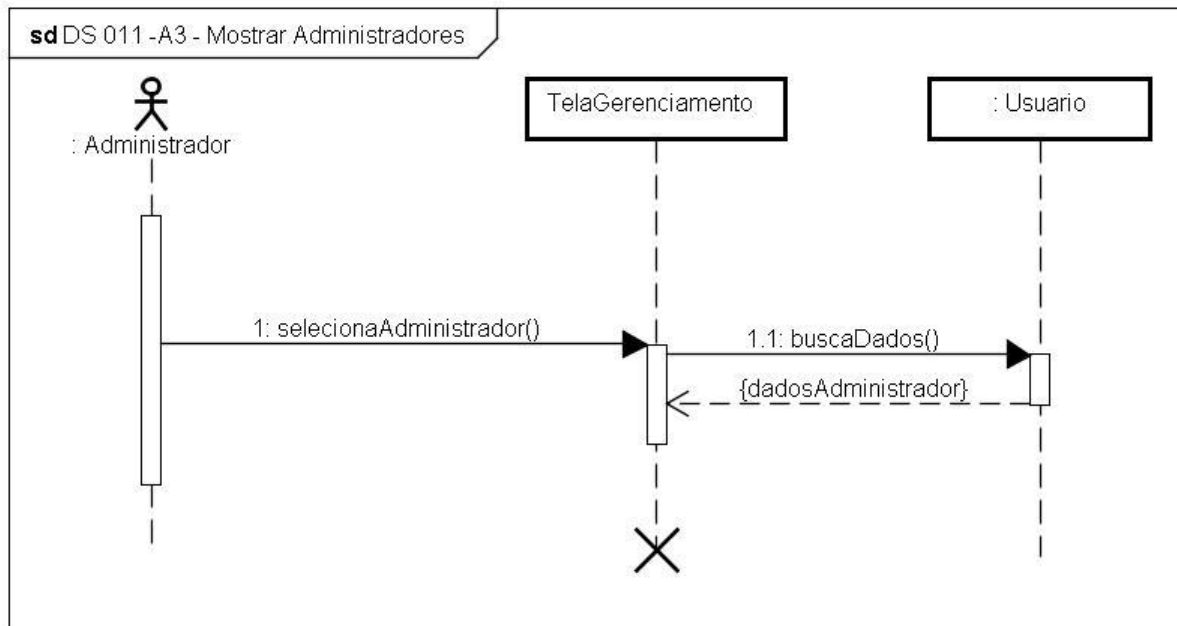


Figura 68: DS011 - Fluxo Alternativo 3

Fluxo Alternativo 4

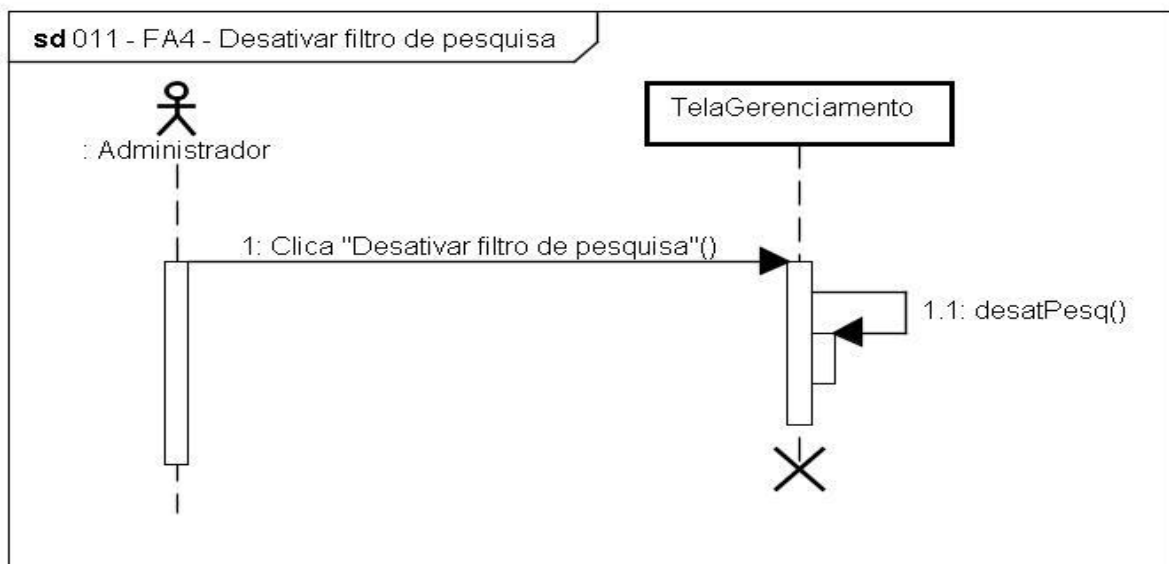


Figura 69: DS011 - Fluxo Alternativo 4

Fluxo Alternativo 5

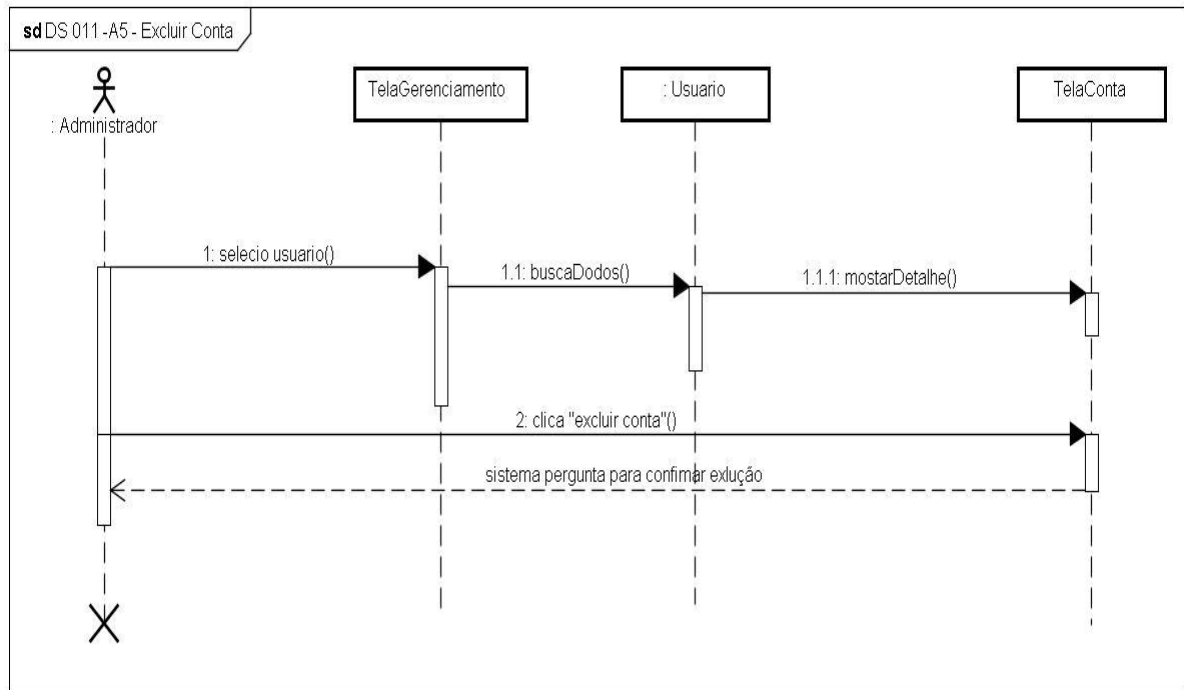


Figura 70: DS011 - Fluxo Alternativo 5

Diagrama de Seqüência 012 - Manter Prova

Fluxo Principal

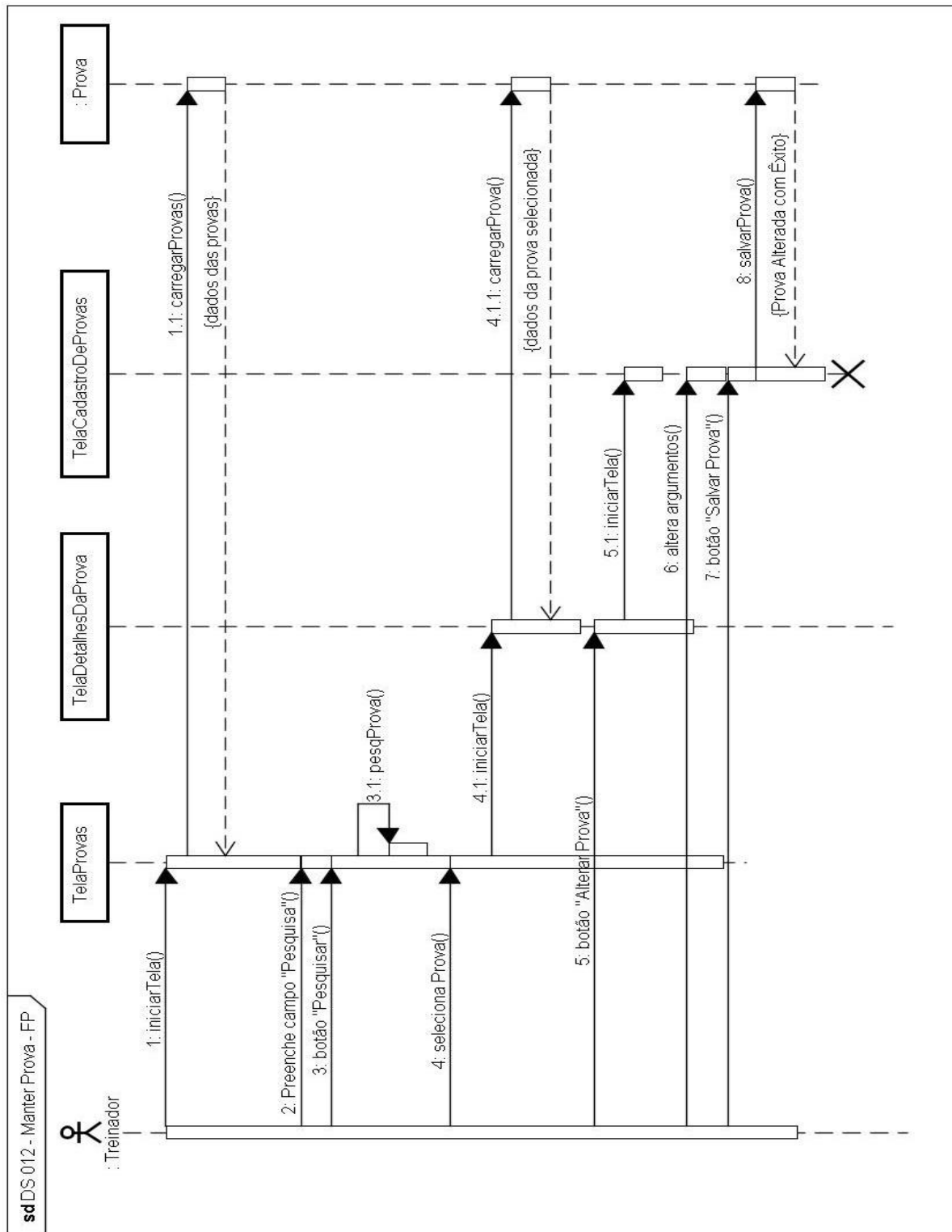


Figura 71: DS012 - Fluxo Principal

Fluxo Alternativo 1

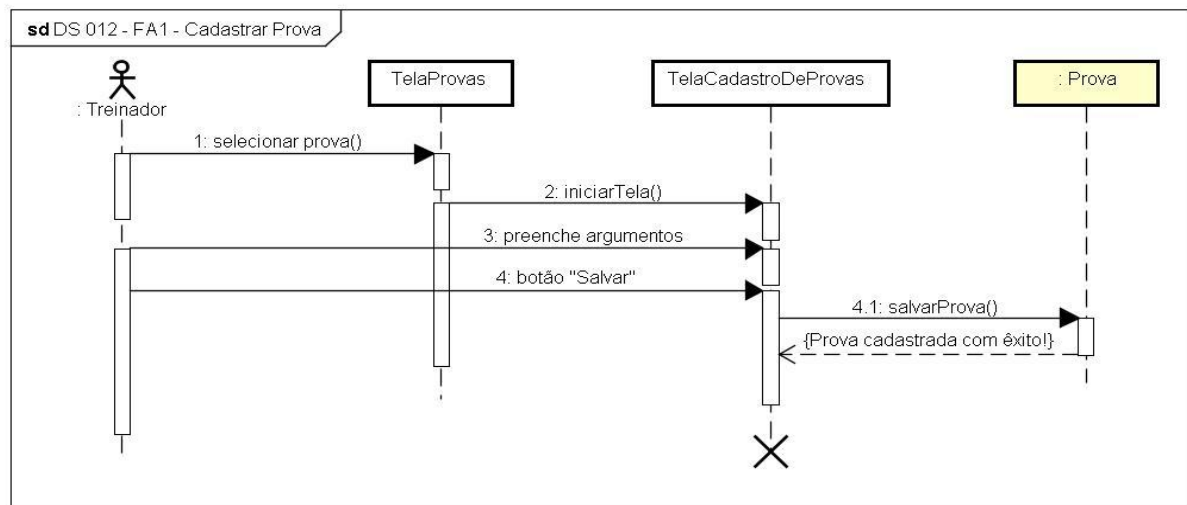


Figura 72: DS012 - Fluxo Alternativo 1

Fluxo Alternativo 2

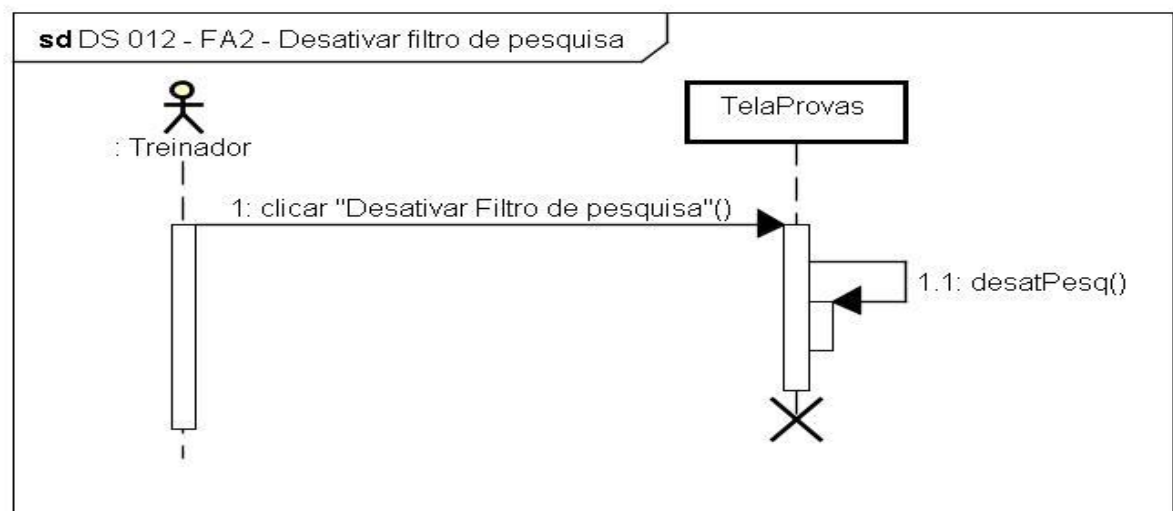


Figura 73: DS012 - Fluxo Alternativo 2

Fluxo Alternativo 3

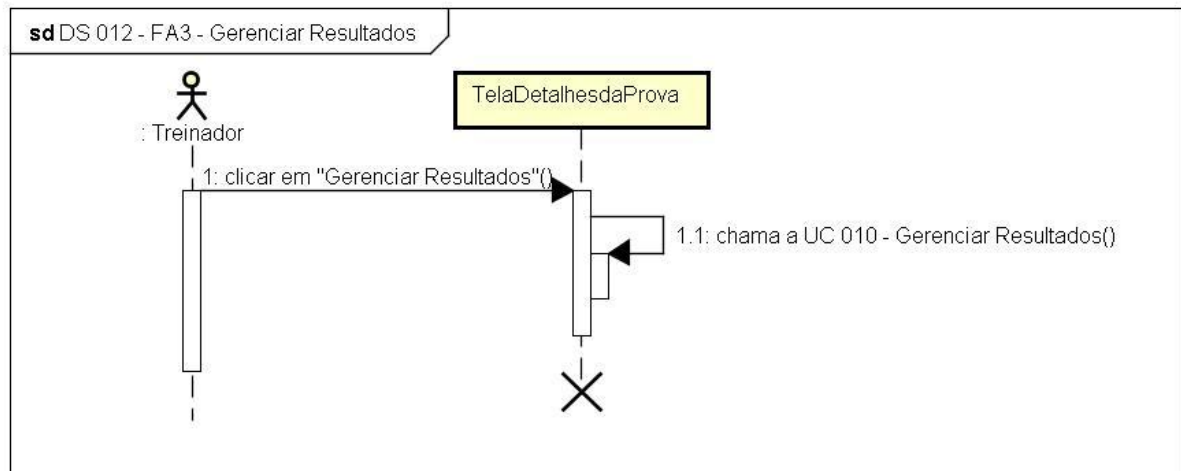


Figura 74: DS012 - Fluxo Alternativo 3

Fluxo Alternativo 4

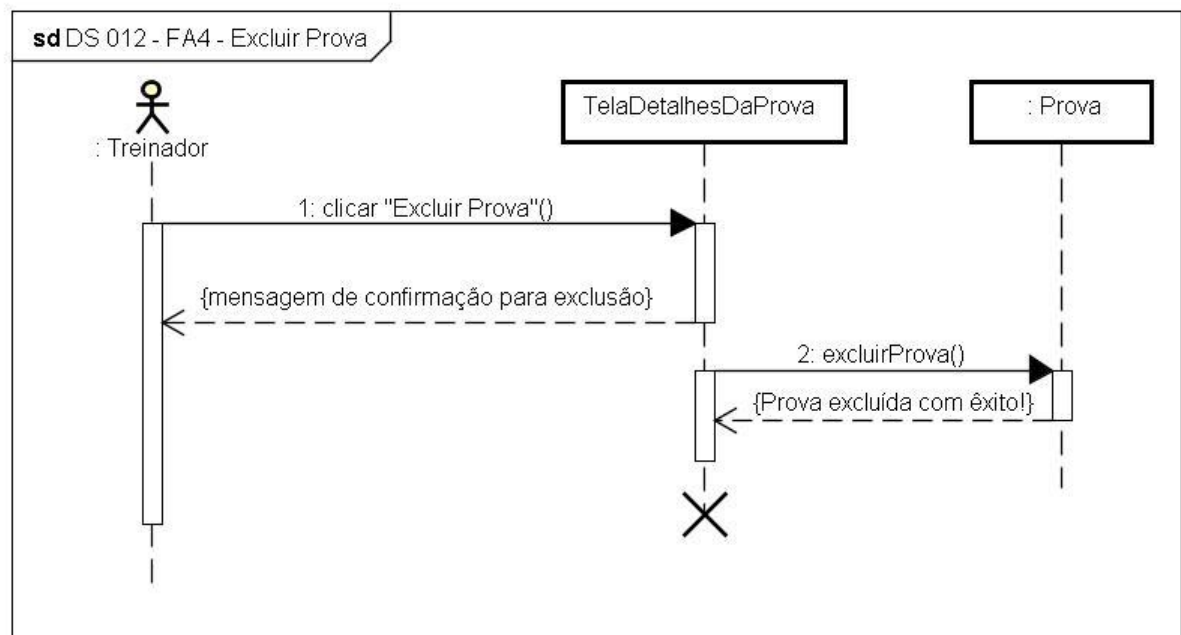


Figura 75: DS012 - Fluxo Alternativo 4

Diagrama de Seqüência 013 - Confirmar Inscrição e Pagamento

Fluxo Principal

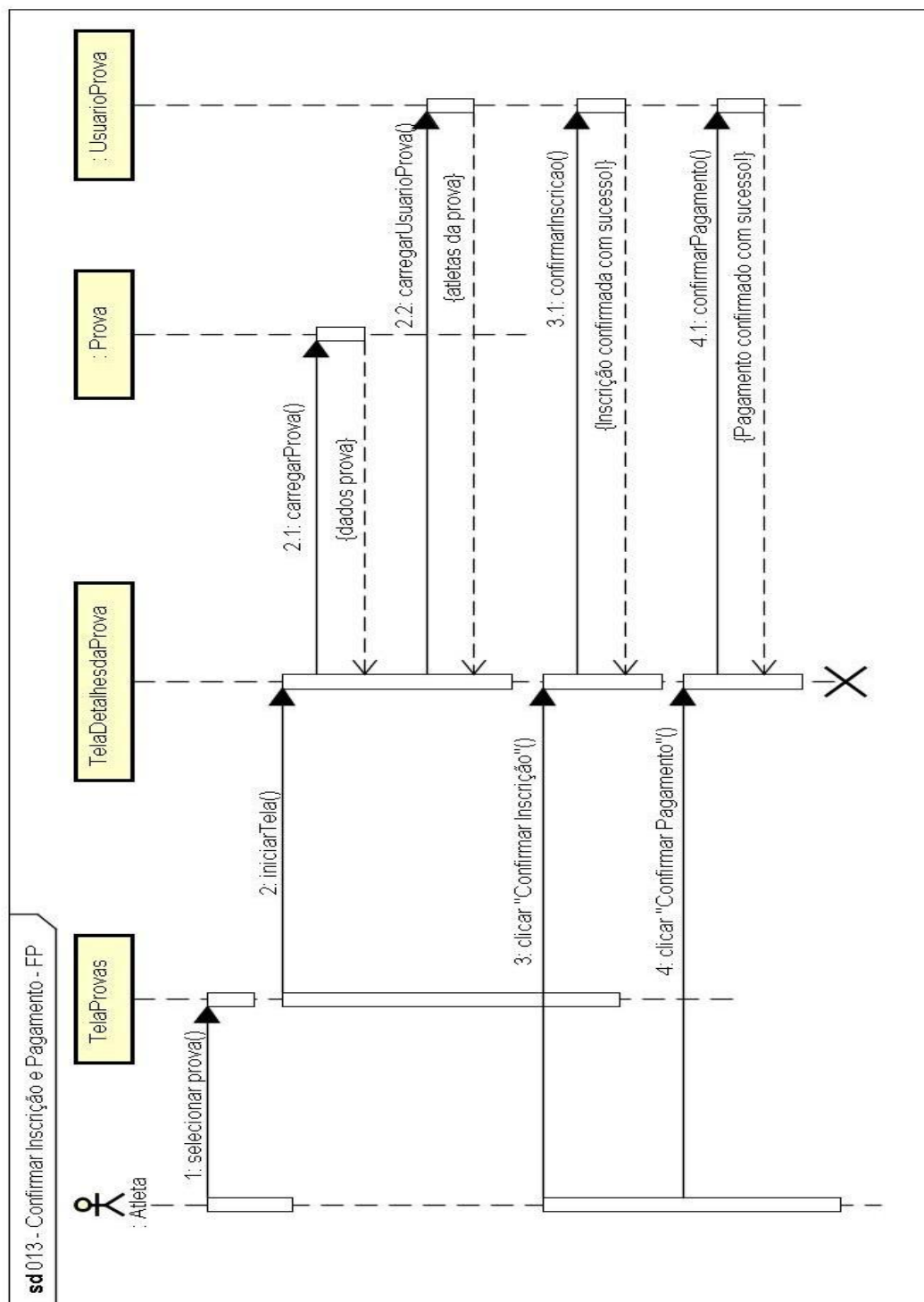


Figura 76: DS013 - Fluxo Principal

Fluxo Alternativo 1

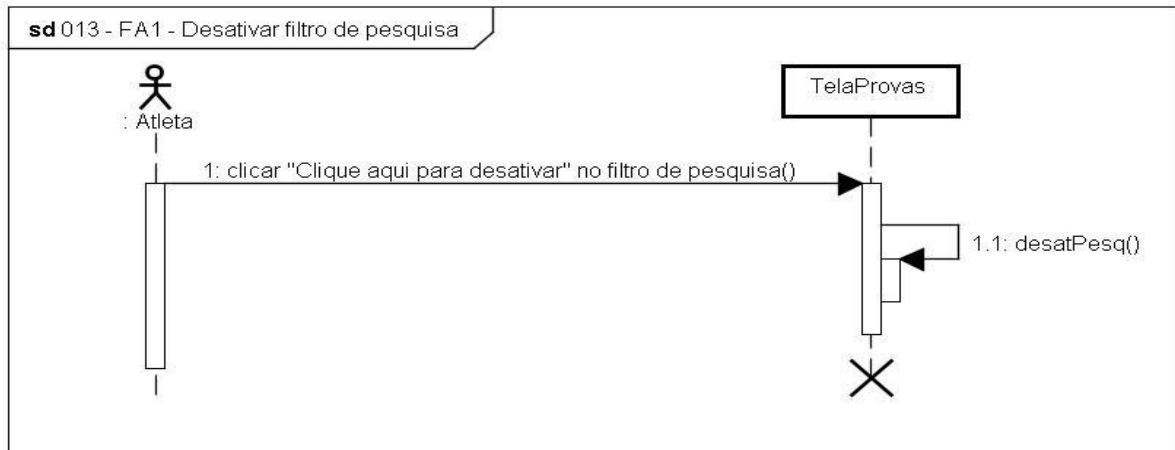


Figura 77: DS013 - Fluxo Alternativo 1

Fluxo Alternativo 2

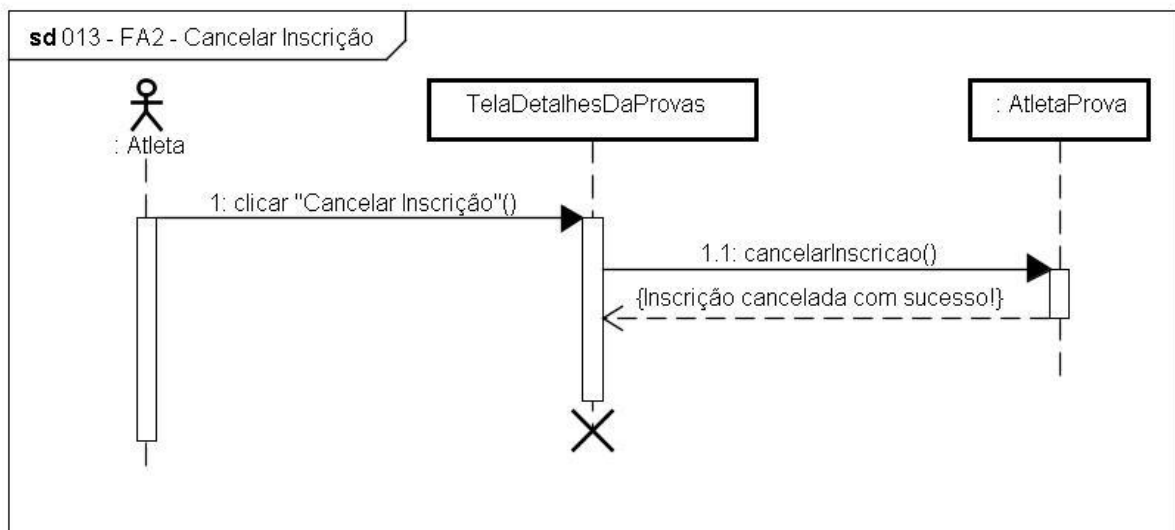


Figura 78: DS013 - Fluxo Alternativo 2

Fluxo Alternativo 3

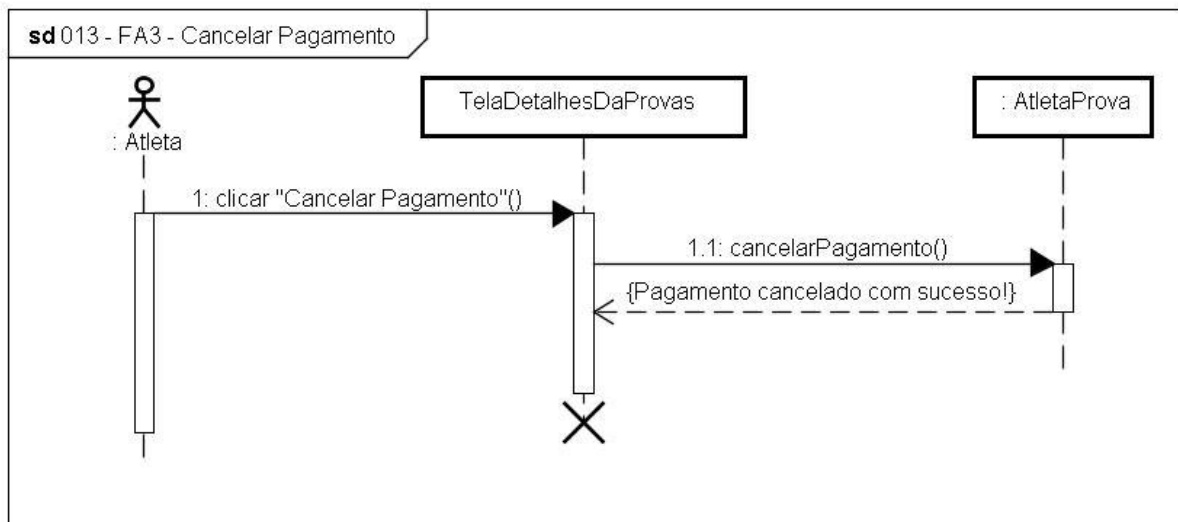


Figura 79: DS013 - Fluxo Alternativo 3

Diagrama de Seqüência 014 - Montar Checklist

Fluxo Principal

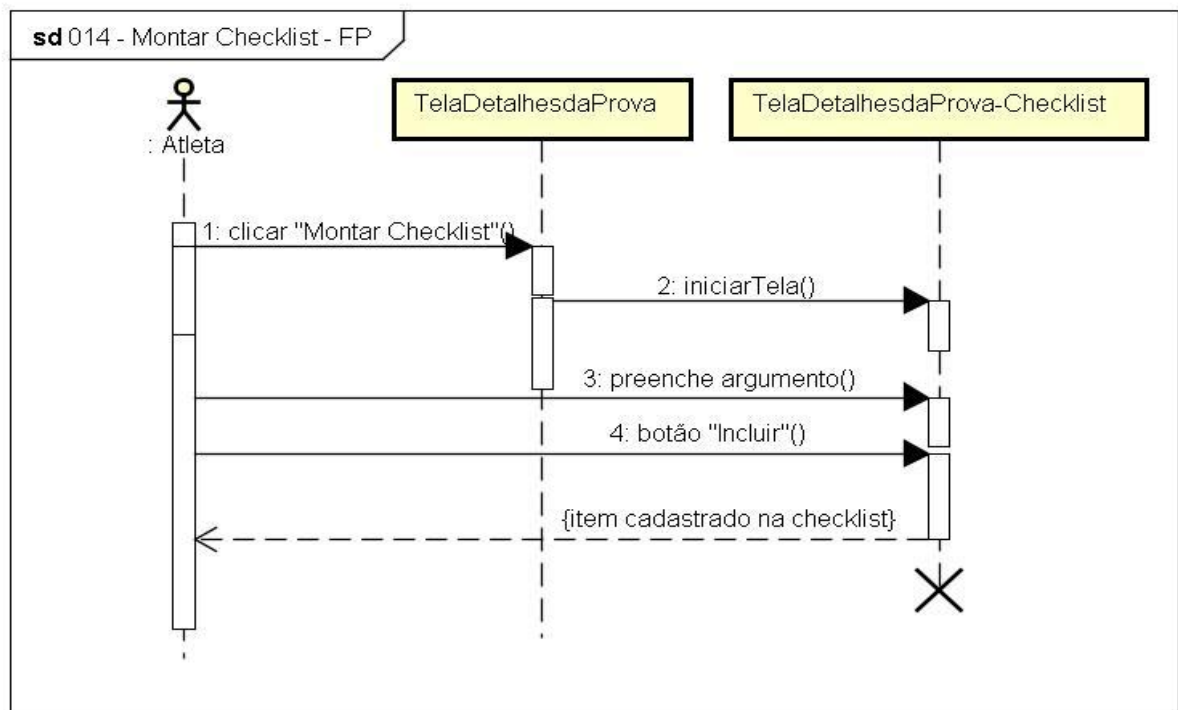


Figura 80: DS014 - Fluxo Principal

Fluxo Alternativo 1

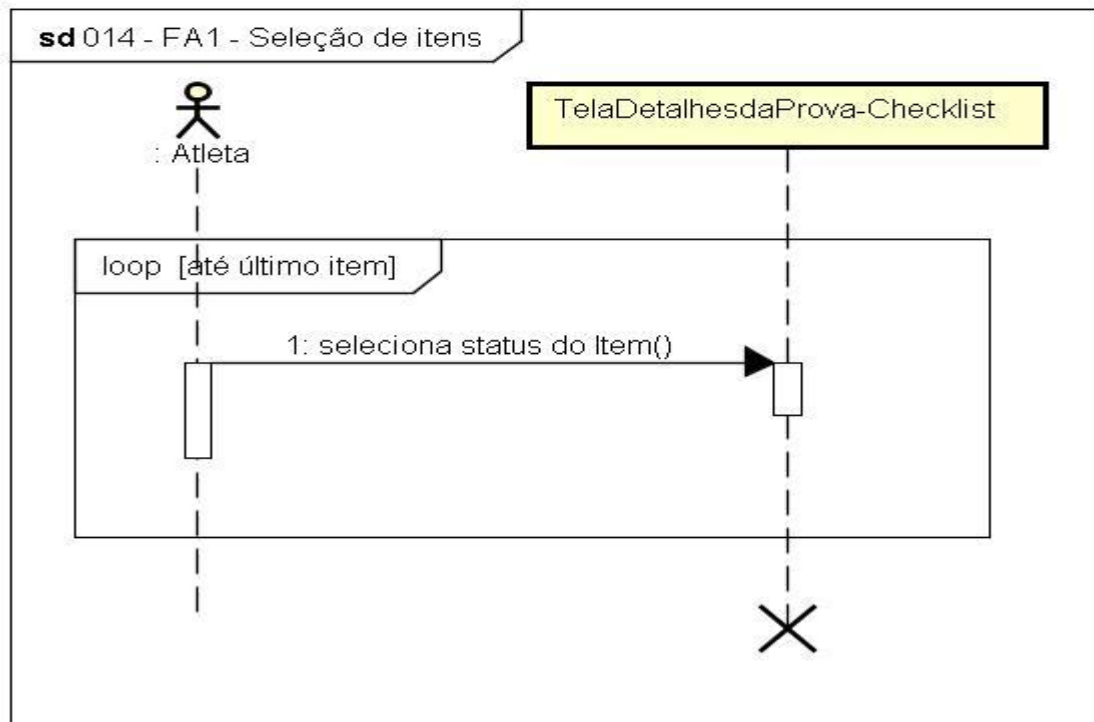


Figura 81: DS014 - Fluxo Alternativo 1

Fluxo Alternativo 2

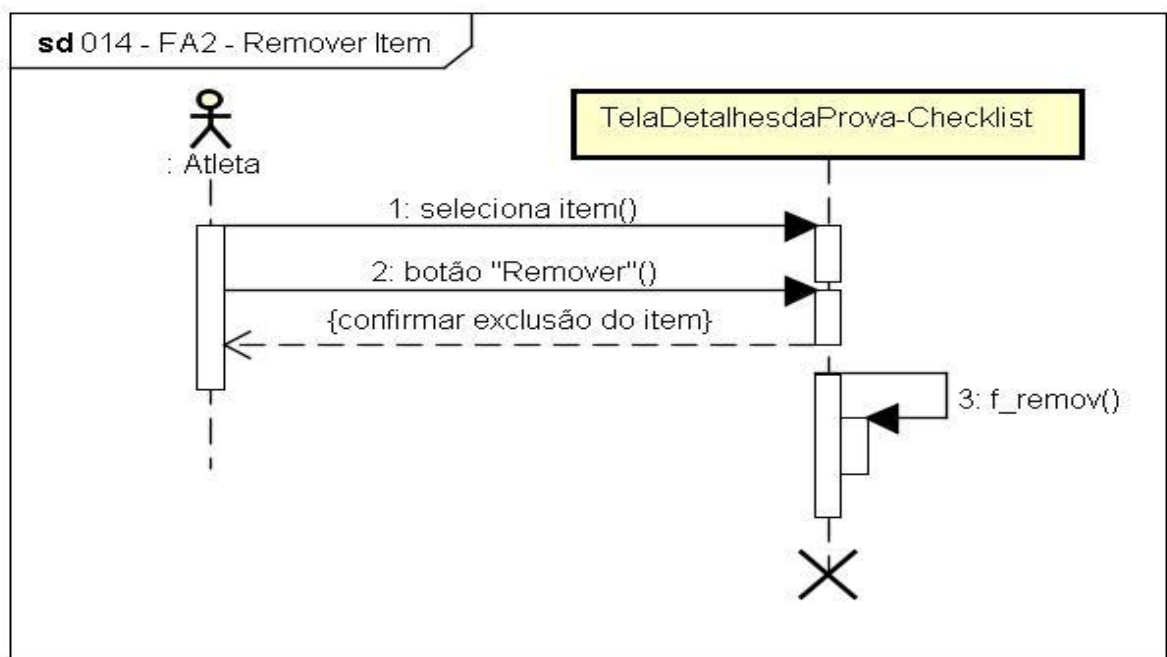


Figura 82: DS014 - Fluxo Alternativo 2

Fluxo Alternativo 3

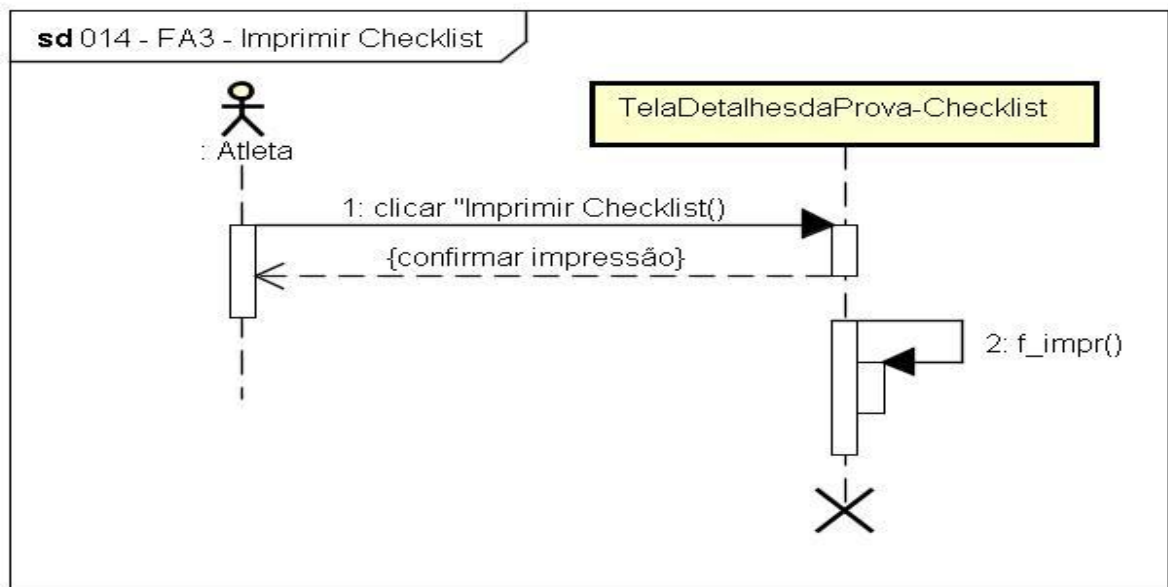


Figura 83: DS014 - Fluxo Alternativo 3

Diagrama de Seqüência 015 - Gerenciar Resultados

Fluxo Principal

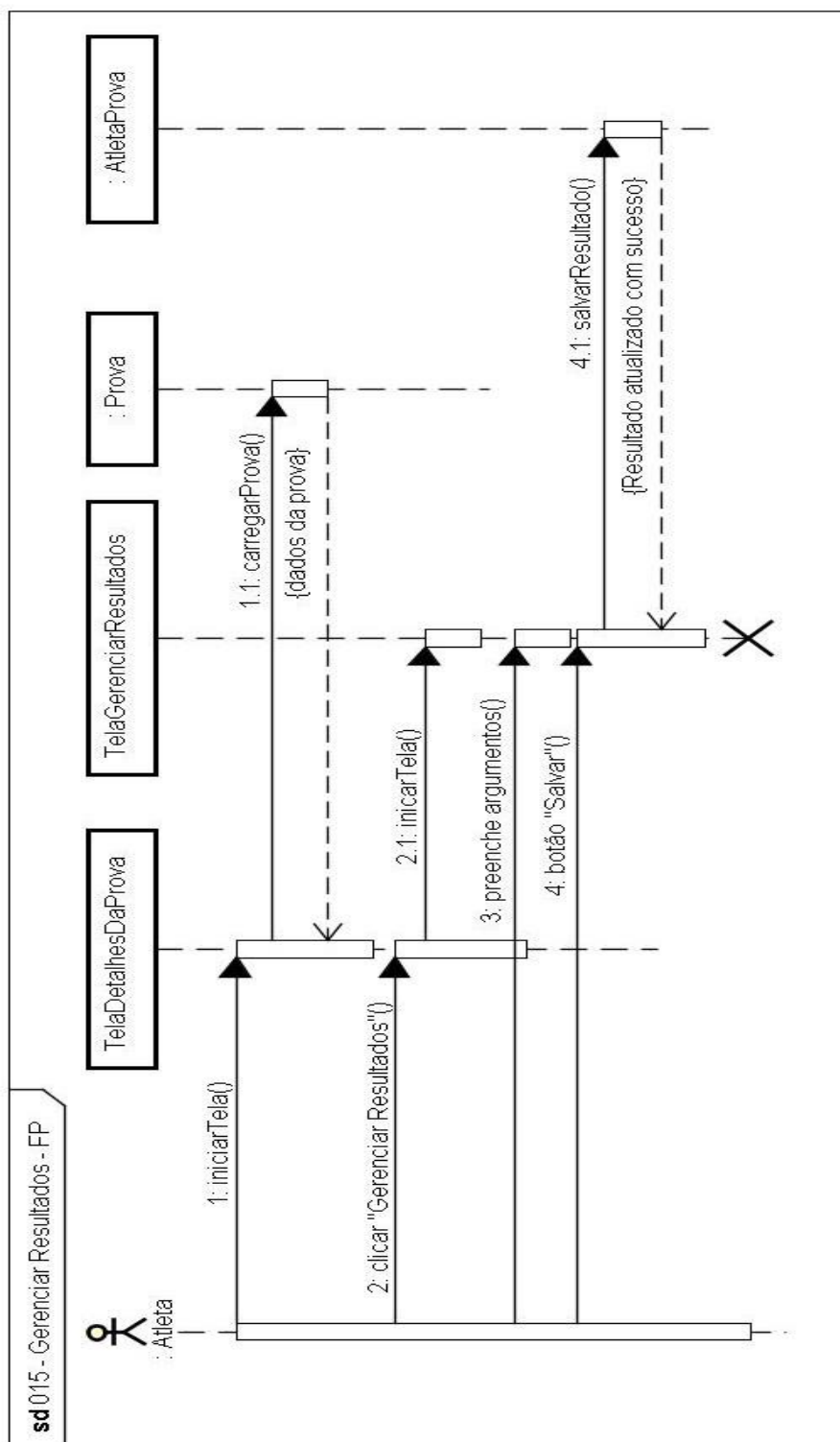


Figura 84: DS015 - Fluxo Principal

Diagrama de Seqüência 016 - Cadastrar Contato

Fluxo Principal

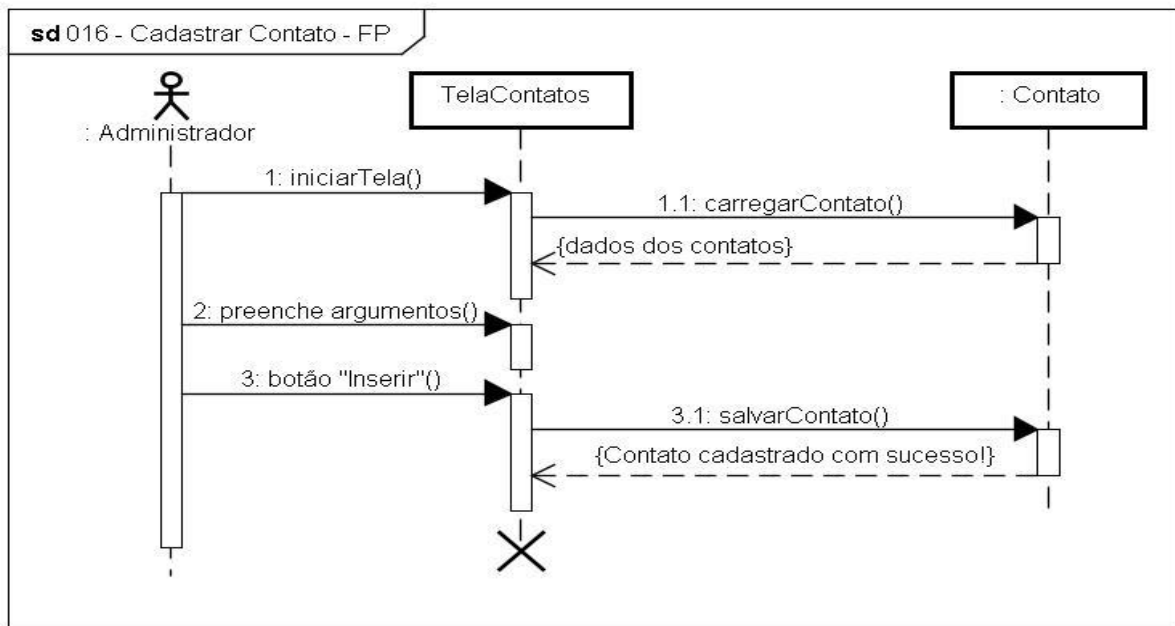


Figura 85: DS016 - Fluxo Principal

Fluxo Alternativo 1

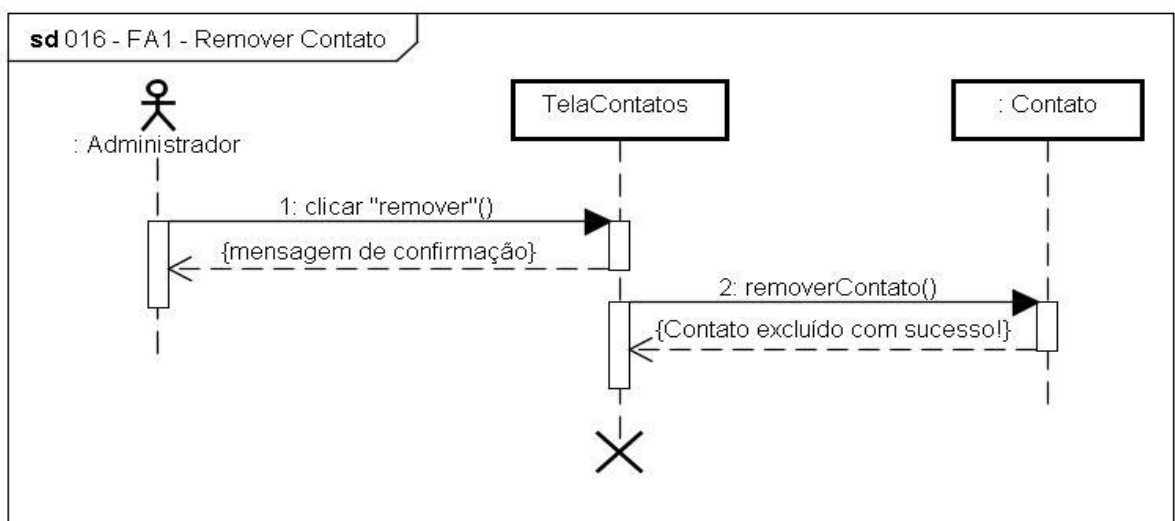


Figura 86: DS016 - Fluxo Alternativo 1

Diagrama de Seqüência 017 - Cadastrar Usuário

Fluxo Principal

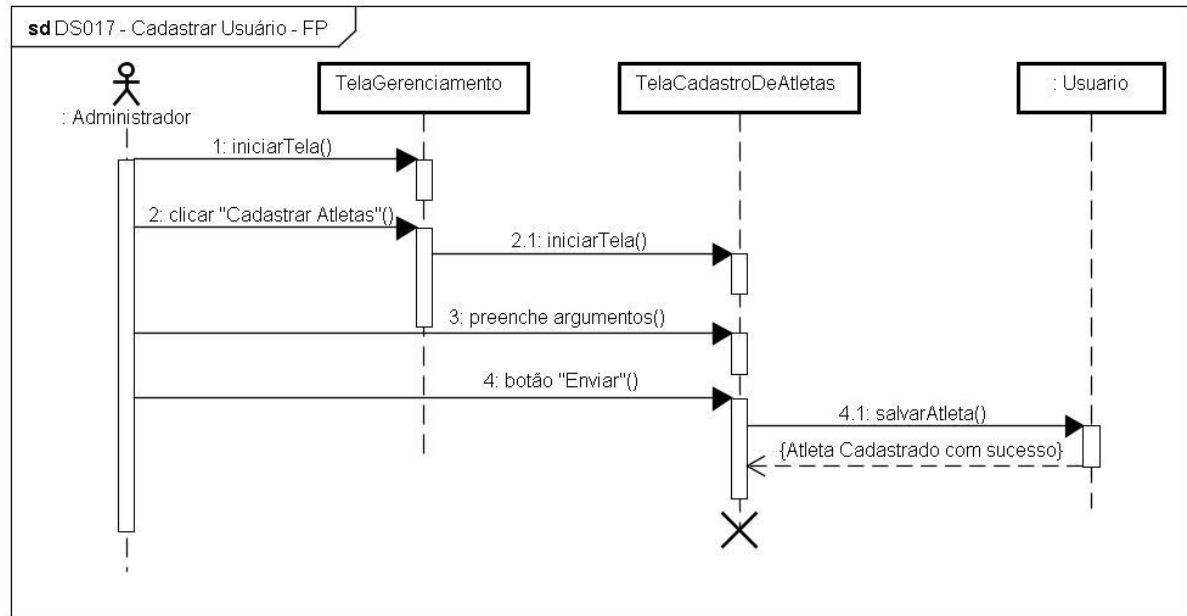


Figura 87: DS017 - Fluxo Principal

Fluxo Alternativo 1

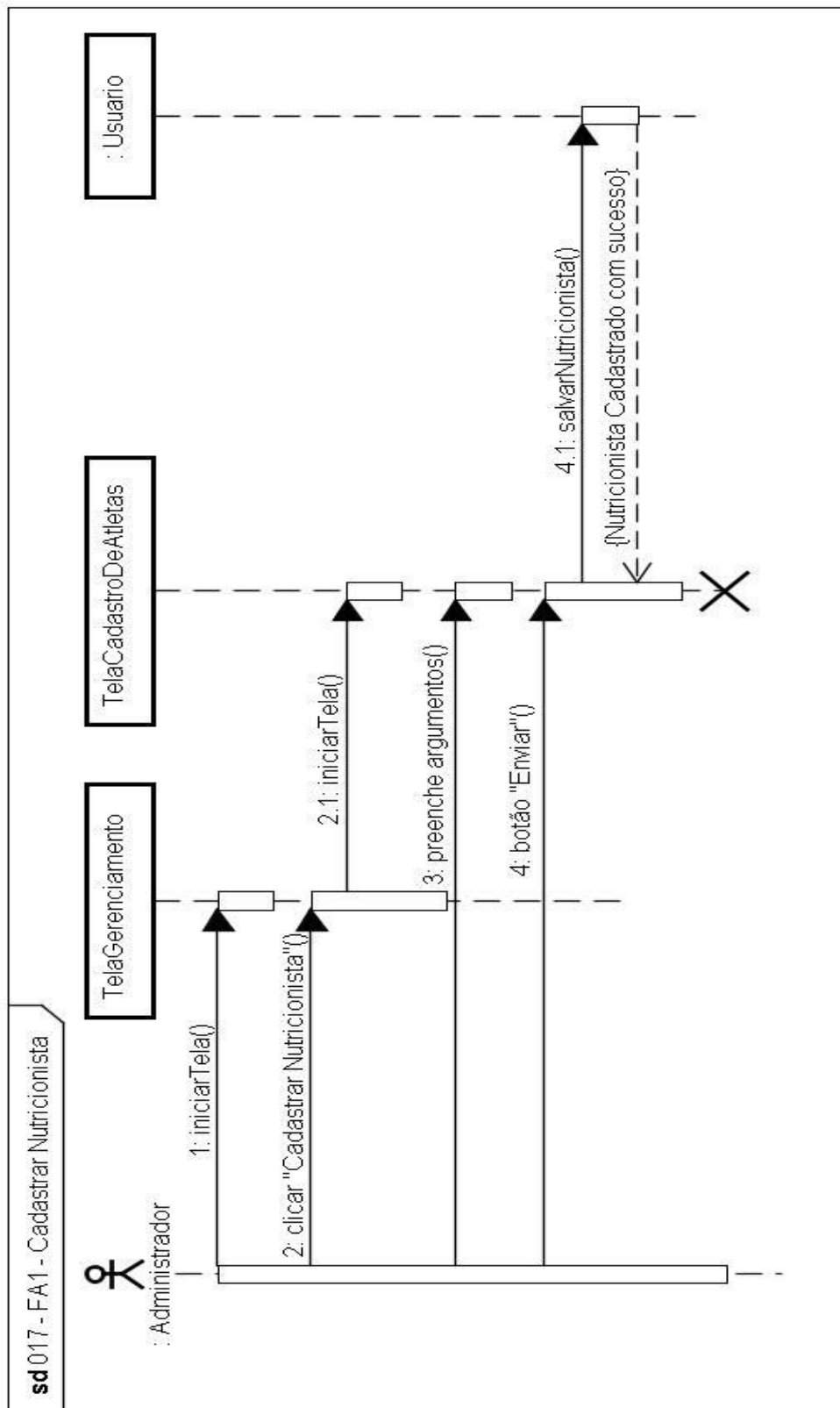


Figura 88: DS017 - Fluxo Alternativo 1

Fluxo Alternativo 2



Figura 89: DS017 - Fluxo Alternativo 2

Fluxo Alternativo 3

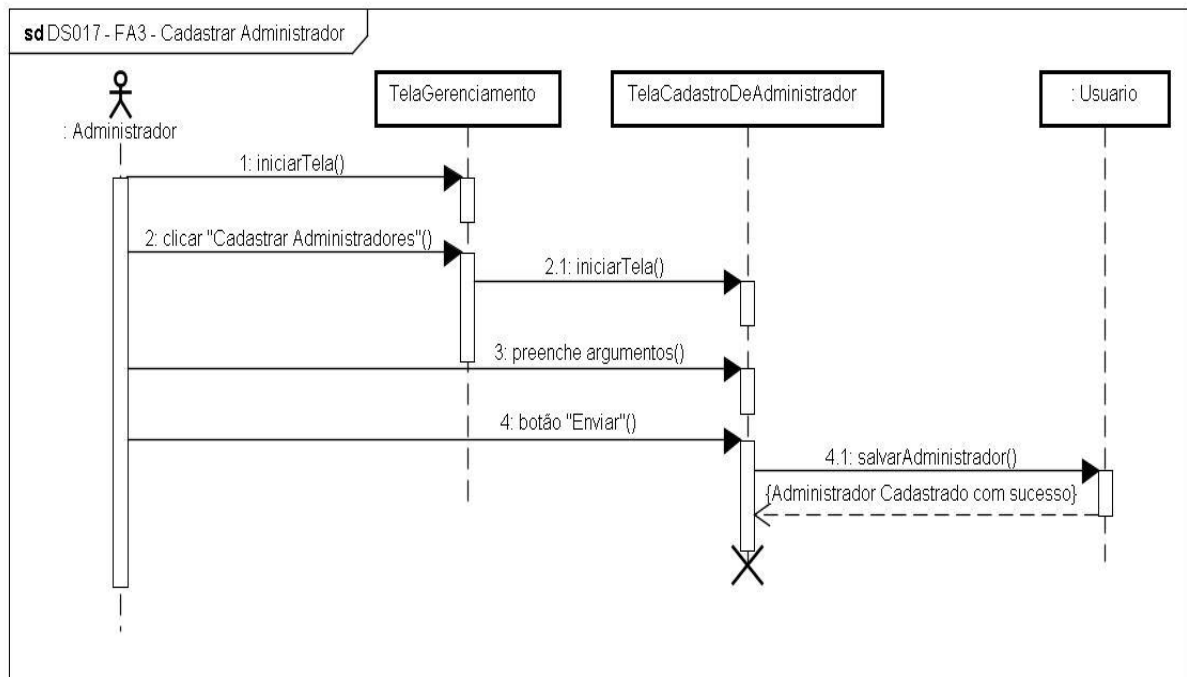


Figura 90: DS017 - Fluxo Alternativo 3

DIAGRAMA DE CLASSES

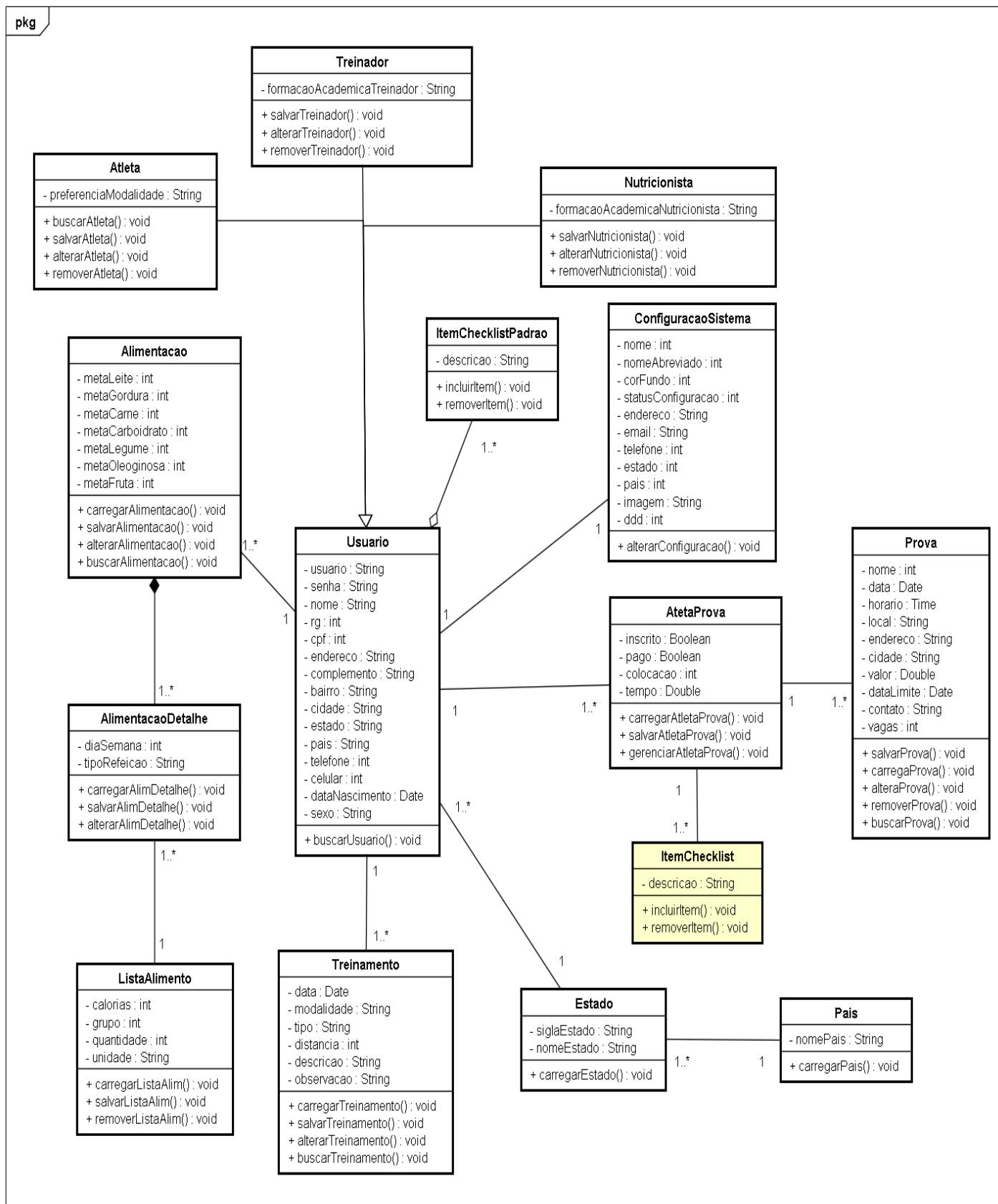


Figura 107: Diagrama de Classes

DIAGRAMA DE ATIVIDADES

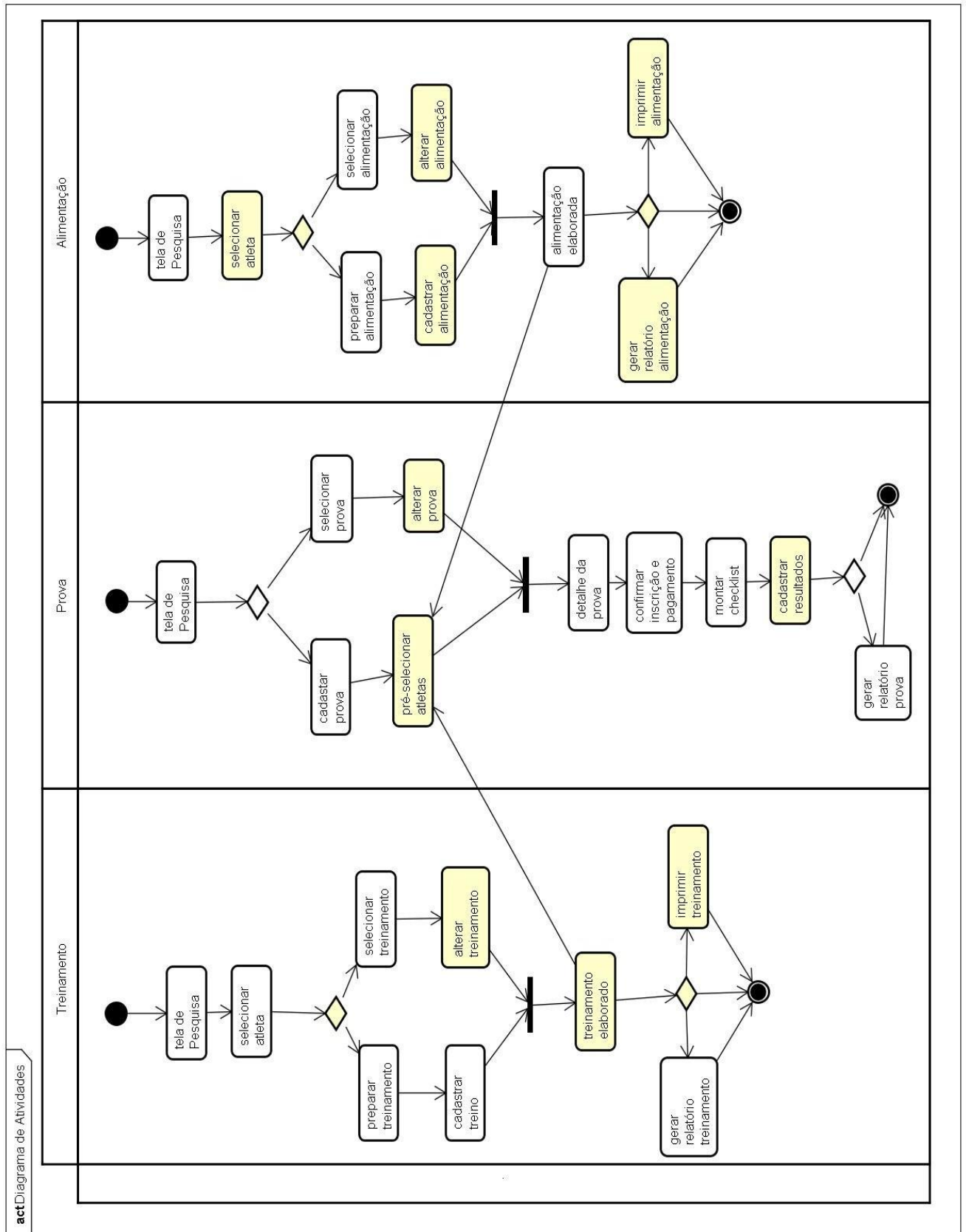


Figura 108: Diagrama de Atividade

MODELO ENTIDADE RELACIONAMENTO

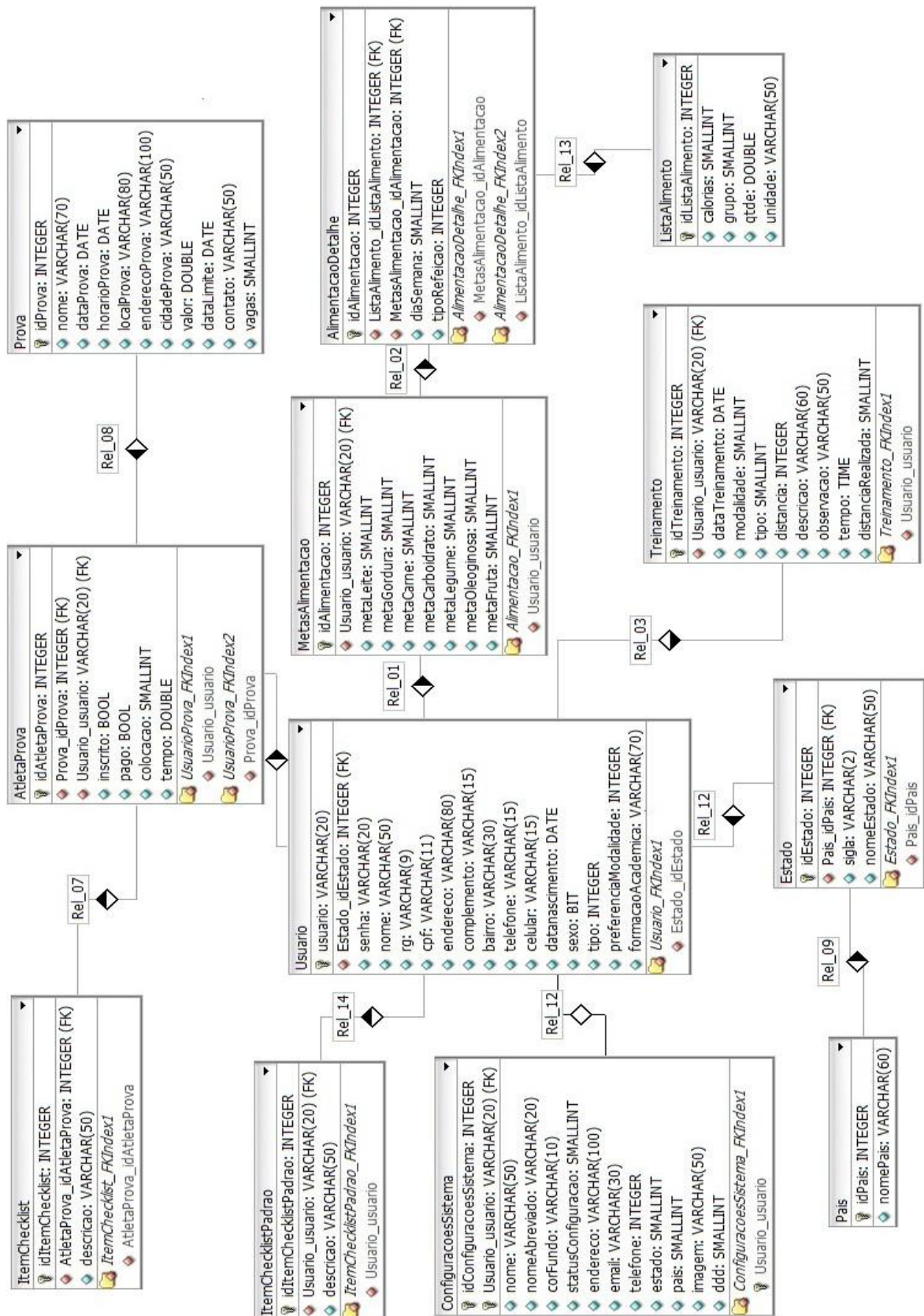


Figura 109: Modelo Entidade Relacionamento